Proiettore Multimediale

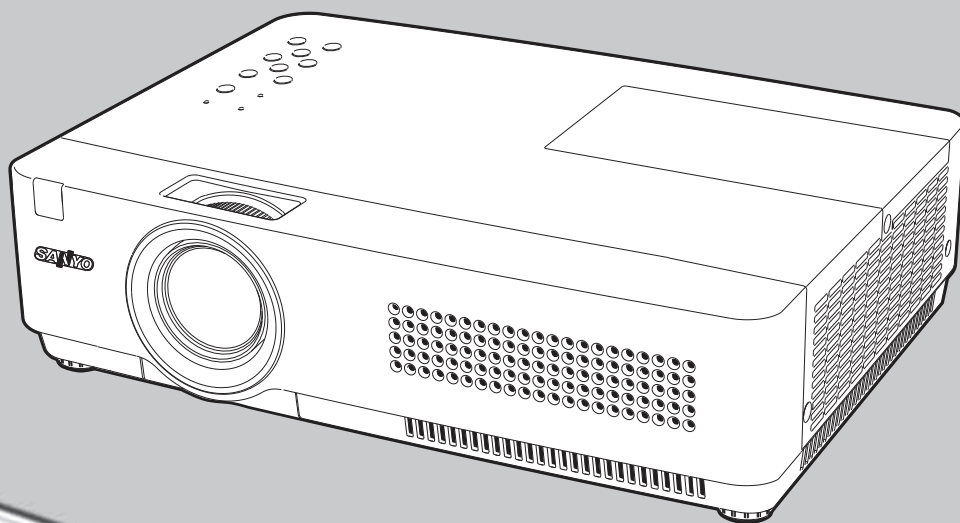
MODELLO PLC-XU300A
PLC-XU350A

Funzione di rete supportata
- ❏ LAN cablata

Consultare il Manuale dell'Utente per maggiori informazioni sulla funzione di rete.
- ❏ Installazione e funzionamento della rete.
- ❏ Memory viewer.

PROJECTOR

Manuale dell'Utente

PJLink™

Funzionalità e design

Questo proiettore multimediale si avvale delle più avanzate tecnologie che lo rendono portatile, durevole e di facile utilizzo. Il proiettore è dotato di funzioni multimediali incorporate, di una tavolozza di 16,77 milioni di colori e di un display a cristalli liquidi a matrice attiva (LCD).

◆ Design compatto

Questo proiettore è stato studiato per essere compatto sia nel peso che nelle dimensioni. È facile da trasportare e installare ovunque lo volete utilizzare.

◆ Impostazione rapida sistema computer

Il proiettore è dotato di un sistema Multi-scan in grado di adattare in modo rapido l'apparecchio a quasi tutti i segnali trasmessi da computer (pag. 29). Risoluzione massima accettata: fino a UXGA.

◆ Funzioni utili per le presentazioni

- La funzione di zoom digitale consente di eseguire uno zoom sulle informazioni più importanti nel corso di una presentazione (pag. 36).
- È possibile utilizzare una lavagna* come schermo di proiezione.

*Il colore della lavagna è limitato al verde (pagg. 33, 40).

◆ Risparmio energetico

La funzione Risparmio energetico riduce il consumo elettrico e preserva la vita operativa della lampada (pag. 51).

◆ Controllo lampada

È possibile selezionare la luminosità della lampada di proiezione (pagg. 25, 53).

◆ Terminazione rapida

È possibile rimuovere il cavo CA subito dopo aver spento il proiettore senza attendere lo spegnimento della ventola di raffreddamento (pag. 20).

◆ Funzione Logo

La funzione Logo consente di personalizzare il logo sullo schermo con le funzioni per il logo (pagg. 47-49). È possibile catturare un'immagine per il logo e utilizzarla nella schermata di avvio oppure fra le diverse presentazioni.

◆ Terminale di interfaccia scambiabile

Questo proiettore è dotato di un terminale di interfaccia scambiabile: è possibile utilizzare tale terminale come ingresso computer o uscita monitor, a seconda delle esigenze. (pag. 50)

◆ Display menu multilingue

Il Menu di Funzionamento è disponibile in 17 lingue: Inglese, Tedesco, Francese, Italiano, Spagnolo, Portoghese, Olandese, Svedese, Finlandese, Polacco, Ungherese, Rumeno, Russo, Cinese, Coreano, Giapponese e Thailandese (pag. 44).

◆ Funzione di sicurezza

La Funzione di Sicurezza aiuta a garantire la sicurezza del proiettore. Con la funzione Blocco Comandi è possibile boccare il funzionamento sul controllo superiore o il controllo del telecomando (pag. 54). L'impostazione di un Blocca codice PIN previene l'utilizzo non autorizzato del proiettore (pagg. 19, 54-55).

◆ Utili funzioni di manutenzione

Le funzioni per la manutenzione della lampada e del filtro consentono di conservare in modo migliore e corretto il proiettore.

◆ Funzione di rete LAN

Questo proiettore dispone della funzione di rete LAN cablata. È possibile far funzionare e gestire il proiettore tramite la rete. Per maggiori dettagli si prega di consultare il Manuale dell'Utente, alla sezione “Installazione e funzionamento della rete”.

◆ Funzione di Autoregolazione

Questa funzione abilita la Ricerca ingresso, la Keystone automatico e l'Autoregolazione PC con una semplice pressione del tasto AUTO SETUP nel pannello di controllo superiore (pag. 45).

◆ Funzione schermo colorato

Questa funzione consente di ottenere un'immagine di colore molto simile all'immagine di colore proiettata su uno schermo bianco selezionando il colore simile a quello della parete da una gamma di quattro colori preimpostati.

◆ Closed Caption

Si tratta di una versione stampata dell'audio del programma o di altre informazioni visualizzate sullo schermo. È possibile attivare la funzione e attivare i canali (pag. 52).

✔**Nota:**

- I menu su schermo e le figure incluse nel presente manuale potrebbero risultare lievemente differenti dal prodotto.
- Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifiche senza preavviso.

Sommario

Marchi

I nomi di società e prodotti presenti in questo manuale sono marchi o marchi registrati dei rispettivi proprietari.

All'utente

Prima di usare questo proiettore, leggere questo manuale nella sua interezza.
Questo proiettore è dotato di molte caratteristiche e funzioni utili. L'uso del proiettore consente di sfruttare queste funzioni e di mantenerlo in condizioni ottimali a lungo.
Un uso improprio può provocare non solo una diminuzione della durata del prodotto, ma anche malfunzionamenti, pericolo di incendi o altri incidenti.
Se il proiettore sembra non funzionare correttamente, rileggere questo manuale, verificare la correttezza delle operazioni eseguite, controllare le connessioni tramite cavo e ricercare le soluzioni nella sezione "Guida e rimedi in caso di problemi di funzionamento" nell'ultima sezione di questo manuale. Se il problema persiste, contattare il rivenditore presso cui è stato acquistato questo proiettore o il centro di assistenza.

ATTENZIONE

RISCHIO DI SCOSSE ELETTRICHE NON APRIRE

ATTENZIONE: RISCHIO DI SCOSSE ELETTRICHE RISCHIO DI SCOSSE ELETTRICHE, NON RIMUOVERE IL COPERCHIO (O LA PARTE POSTERIORE). IL DISPOSITIVO NON CONTIENE PARTI CHE NECESSITANO MANUTENZIONE DA PARTE DELL'UTENTE, ECCETTO LA SOSTITUZIONE DELLA LAMPADA. AFFIDARE LA MANUTENZIONE A PERSONALE DI ASSISTENZA QUALIFICATO.

QUESTO SIMBOLO INDICA CHE ALL'INTERNO DELL'UNITÀ È PRESENTE UNA TENSIONE PERICOLOSA, FONTE DI RISCHI DI SCOSSE ELETTRICHE.

QUESTO SIMBOLO INDICA CHE NEL MANUALE D'USO PER L'USO ALLEGATO ALL'UNITÀ SONO CONTENUTE ISTRUZIONI IMPORTANTI PER L'USO E PER LA MANUTENZIONE DELL'APPARECCHIO.

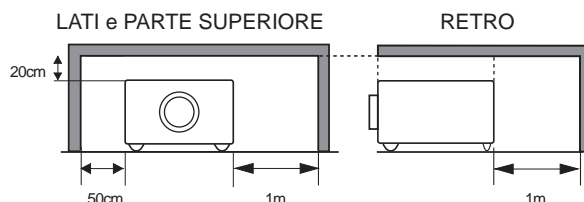
PER UTENTI UE
Il simbolo e i sistemi di riciclaggio descritti di seguito si applicano esclusivamente ai paesi dell'UE.
Questo prodotto e` stato progettato e realizzato con materiali e componenti di elevata qualita` che possono essere riciclati e/o riutilizzati.
Il simbolo di riciclaggio mostrato di seguito indica che i dispositivi elettrici ed elettronici, le batterie e gli accumulatori, una volta esauriti, devono essere smaltiti separatamente rispetto ai rifi uti domestici.

Nota:

Se sotto il simbolo di riciclaggio appare un simbolo chimico, esso sta ad indicare che la batteria o l' accumulatore contengono metalli pesanti a determinate concentrazioni. Questo viene specifi cato come segue: Hg: mercurio, Cd: cadmio, Pb: piombo.
Nell'Unione europea esistono diversi sistemi per la raccolta dei rifi uti speciali quali i dispositivi elettrici ed elettronici, le batterie e gli accumulatori.
Si raccomanda di provvedere allo smaltimento di tali rifi uti secondo quanto previsto dalle normative vigenti in materia.
Aiutaci a conservare l'ambiente!

Precauzioni di sicurezza

AVVERTENZA:
- **QUESTO APPARECCHIO DEVE ESSERE COLLEGATO A TERRA.**
- **PER RIDURRE IL RISCHIO D'INCENDIO O DI SCOSSE ELETTRICHE NON ESPORRE ILDISPOSITIVO A PIOGGIA O UMIDITÀ.**

– Dalla lente di proiezione, il dispositivo emette una luce intensa. Non fissare direttamente l'obiettivo per evitare il verificarsi di seri danni alla vista. Fare particolarmente attenzione ai bambini per evitare che fissino direttamente il raggio luminoso.
– Installare il proiettore in una posizione corretta. Qualora ciò non venisse eseguito, si correrebbe il rischio di incendi.
– Fare in modo che sopra, sotto e ai lati del proiettore per vi sia uno spazio sufficiente da garantire che l'aria circoli per consentire il raffreddamento dell'unità. Le dimensioni qui presentate indicano lo spazio minimo richiesto. Se il proiettore deve essere incorporato in uno scomparto o in qualcosa di chiuso, è necessario attenersi rigorosamente a queste distanze minime.
– Non coprire la fessura di ventilazione situata sul proiettore. La formazione di calore può ridurre la durata del proiettore e può anche essere pericolosa.

– Se si prevede di non utilizzare il proiettore per un periodo di tempo piuttosto lungo, scollegarlo dalla presa di corrente.
– Non proiettare la stessa immagine a lungo. L'immagine residua potrebbe rimanere impressa sui pannelli LCD a causa delle loro caratteristiche.

ATTENZIONE

PER EVITARE RISCHI DI GUASTI O SERI INCIDENTI, NON INSTALLARE IL PROIETTORE IN AMBIENTI UMIDI O SATURI DI GRASSI O FUMI, COME IN UNA CUCINA. SE IL PROIETTORE ENTRA A CONTATTO CON OLIO O PRODOTTI CHIMICI, POTREBBE DETERIORARSI.

LEGGERE E CONSERVARE QUESTO MANUALE D'USO PER POTERLO CONSULTARE IN FUTURO.

Istruzioni di sicurezza

Prima di mettere in funzione il prodotto, è necessario leggere tutte le istruzioni di funzionamento e sicurezza.

Leggere attentamente tutte le istruzioni riportate di seguito e conservarle per l'uso successivo. Prima di pulire il proiettore disinserire la spina dalla presa della rete CA. Non usare detergenti liquidi o spray. Per la pulizia, utilizzare un panno umido.

Seguire tutte le avvertenze e le istruzioni indicate sul proiettore.

Per una maggiore protezione del proiettore in caso di temporale o di mancato utilizzo per un lungo periodo di tempo, disinserire la spina dalla presa a muro. Questo evita possibili danni derivanti da fulmini o sovracorrenti momentanee.

Non esporre questa unità alla pioggia né utilizzarla vicino all'acqua... per esempio, in un piano interrato umido, vicino a una piscina, ecc...

Per non causare danni all'apparecchio non utilizzare accessori che non siano raccomandati dal fabbricante.

Non posizionare il proiettore su carrelli, cavalletti o piani non stabili. Il proiettore potrebbe cadere, causando gravi lesioni a bambini o adulti e danneggiarsi seriamente. Utilizzare solo carrelli o cavalletti raccomandati dal fabbricante o venduti con il proiettore stesso. I montaggi a parete o scaffali devono essere eseguiti attenendosi alle istruzioni del fabbricante e utilizzando un kit di montaggio approvato dal fabbricante.

Qualsiasi spostamento dell'apparecchio su un carrello deve essere effettuato con la massima cura. Arresti repentini, spinte eccessive e superfici irregolari potrebbero far ribaltare il proiettore e il carrello.

Le fessure e le aperture poste sul retro e sul fondo dell'apparecchio servono per la ventilazione, necessaria per il buon funzionamento del proiettore e per proteggerlo dai rischi derivati dal surriscaldamento.

Le aperture non devono mai essere coperte con panni o altro e per non ostruire l'apertura del fondo evitare di porre il proiettore su letti, divani, tappeti o altre superfici simili. Non posizionare il proiettore accanto a caloriferi o altre fonti di calore.

Questo proiettore non deve essere installato in un posto incassato quale un mobile libreria, a meno che ci siano delle appropriate aperture di ventilazione.

Non introdurre oggetti di alcun tipo nelle fessure del proiettore perché potrebbero venire a contatto con parti sotto tensione pericolose o provocare corto circuiti con il rischio di incendi o scosse elettriche. Non versare liquidi di alcun tipo sul proiettore.

Non installare il proiettore in prossimità dei condotti di ventilazione di un impianto di climatizzazione.

Il proiettore deve essere alimentato esclusivamente con corrente alla tensione indicata sull'apposita targhetta. In caso di dubbi sul tipo di alimentazione, consultare il rivenditore autorizzato o la società elettrica locale.

Per evitare il rischio di incendi o scosse elettriche non sovraccaricare le prese a muro o i cavi di prolunga. Non appoggiare oggetti sul cavo di alimentazione. Non posizionare il proiettore in modo che il cavo sia sottoposto al calpestio delle persone presenti.

Non tentare di riparare il proiettore da soli, perché aprendo o rimuovendo le coperture ci si espone all'alto voltaggio o ad altri rischi. Per tutti gli interventi far riferimento al personale di assistenza qualificato.

Disconnettere il cavo di alimentazione del proiettore dalla presa a muro e far riferimento al personale di assistenza qualificato quando si verificano le seguenti condizioni:

a. Quando il cavo di alimentazione o la spina sono danneggiati o usurati.
b. Quando acqua o altri liquidi sono penetrati nel proiettore.
c. Quando il proiettore è stato esposto a pioggia o umidità.
d. Quando il proiettore non funziona normalmente pur attenendosi alle istruzioni di funzionamento. Regolare solo i comandi descritti nelle istruzioni di funzionamento, poiché la regolazione impropria di altri comandi potrebbe causare danni e spesso rendere più laboriosi gli interventi dei tecnici qualificati per il ripristino del funzionamento regolare del proiettore.
e. Quando il proiettore è caduto e l'involucro esterno è danneggiato.
f. Quando il proiettore mostra un evidente malfunzionamento e necessita di un intervento di riparazione.

Nel caso in cui si rendano necessarie delle sostituzioni, assicurarsi che i tecnici di assistenza utilizzino i pezzi di ricambio specificati dal fabbricante, dotati delle stesse caratteristiche dei pezzi originali. Sostituzioni non autorizzate possono causare incendi, scosse elettriche o lesioni alle persone.

Dopo ogni riparazione o manutenzione del proiettore, chiedere ai tecnici di assistenza di eseguire delle prove di controllo per accertarsi che il proiettore funzioni in modo sicuro.

NOTA PER I CLIENTI NEGLI STATI UNITI
Hg LAMP(S) QUESTO PRODOTTO CONTIENE MERCURIO E DEVE ESSERE RICICLATO O SMALTITO CONFORMEMENTE ALLE LEGGI LOCALI, STATALI O FEDERALI.

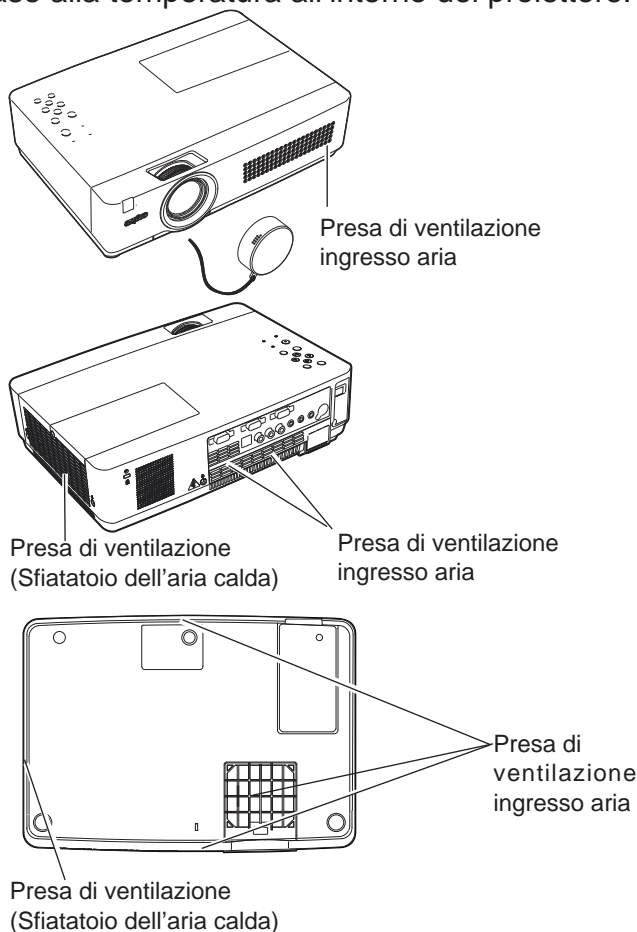
Circolazione dell'aria

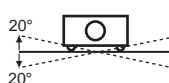
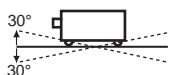
Le aperture sull'apparecchio sono necessarie per la ventilazione. Per assicurare un buon funzionamento del proiettore e per proteggerlo dai rischi derivanti dal surriscaldamento, queste fessure e aperture non devono essere bloccate o coperte.

AVVERTENZA

Dalle prese di ventilazione viene emessa aria calda. Quando si utilizza o si installa il proiettore, è necessario osservare le seguenti precauzioni.

– Non appoggiare nessun oggetto infiammabile e nessuna bomboletta spray accanto al proiettore, perché dai fori di ventilazione viene emessa aria calda.
– Mantenere la presa di scarico lontana almeno 1 m da qualsiasi oggetto.
– Non toccare i componenti periferici della presa di ventilazione, specialmente le viti e le parti metalliche. Queste aree diventano calde durante l'uso del proiettore.
– Non collocare alcun oggetto sull'involucro. Eventuali oggetti collocati sul proiettore possono subire danni e provocare pericoli di incendi per surriscaldamento.

Le ventole di raffreddamento svolgono la funzione di raffreddamento del proiettore. La velocità di funzionamento delle ventole varia in base alla temperatura all'interno del proiettore.

Installazione del proiettore in una posizione corretta

Installare il proiettore in una posizione corretta. L'installazione in una posizione non corretta potrebbe ridurre la durata della lampada e provocare pericolo di incendi

Non inclinare lateralmente il proiettore di più di 20 gradi.

Non inclinare il proiettore di oltre 30 gradi verso l'alto o il basso.

Non rivolgere il proiettore verso l' alto per proiettare un'immagine.

Non rivolgere il proiettore verso il basso per proiettare un'immagine.

Non rivolgere il proiettore verso uno dei due lati per proiettare un' immagine.

Spostamento del proiettore

Mentre si sposta il proiettore, riposizionare il copriobiettivo e accorciare i piedini regolabili per evitare di danneggiare la lente e il dispositivo.
Quando il proiettore non viene usato a lungo, riporlo in un involucro adatto con la lente rivolta verso l'alto.

PRECAUZIONI PER IL TRASPORTO DEL PROIETTORE

– Non far cadere il proiettore o urtarlo per evitare che subisca colpi violenti in quanto potrebbe subire danni o non funzionare più correttamente.
– Per trasportare il proiettore, utilizzare un contenitore per il trasporto adatto.
– Non spedire il proiettore tramite corriere o un'agenzia di spedizioni in un contenitore non adatto. Il proiettore potrebbe danneggiarsi. Per spedire il proiettore tramite corriere o un'agenzia di spedizioni, chiedere al rivenditore di fiducia consigli a questo proposito.
– Non inserire il proiettore nella custodia prima che sia sufficientemente raffreddato.

Avviso della Federal Communication Commission

Nota: Questo apparecchio è stato testato e dichiarato conforme ai limiti di un dispositivo digitale di classe B, ai sensi della Parte 15 della normativa FCC. Questi limiti hanno lo scopo di fornire una ragionevole protezione contro interferenze dannose, nel caso in cui l'apparecchio venga usato in un ambiente residenziale. Questo apparecchio genera, usa e può irradiare energia di frequenze radio e, se non installato in conformità con le istruzioni, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Comunque, non è possibile garantire che in una particolare installazione non si verifichino interferenze. Se questo apparecchio causa interferenze dannose alla ricezione di programmi radio o televisivi, cosa che può essere determinata accendendo e spegnendo l'apparecchio, l'utente è incoraggiato a tentare di rimediare al problema delle interferenze con una o più delle contromisure seguenti.

–Riorientare l'antenna o installarla in un altro luogo.
–Aumentare la distanza tra apparecchio e ricevitore.
–Collegare l'apparecchio a una presa della rete elettrica diversa da quella a cui è collegato il ricevitore.
–Rivolgersi al rivenditore o a un tecnico radio/TV esperto per i consigli del caso.

L'uso del cavo schermato è necessario per la conformità ai limiti della classe B della sottosezione B della Parte 15 della normativa FCC.

Non apportare cambiamenti o modifiche all'apparecchio a meno che sia specificato nelle istruzioni. Se tali cambiamenti o modifiche fossero indispensabili, potrebbe essere necessario interrompere il funzionamento dell'apparecchio.

Numero modello : PLC-XU300A, PLC-XU350A
Nome commerciale : Sanyo
Azienda responsabile : SANYO NORTH AMERICA CORPORATION
Indirizzo : 21605 Plummer Street, Chatsworth, California 91311
N. di telefono : (818)998-7322

Requisiti del cavo di alimentazione CA

Il cavo di alimentazione CA in dotazione con questo proiettore è conforme ai requisiti per l'uso in vigore nel Paese in cui si è acquistato.

Cavo di alimentazione per gli Stati Uniti e il Canada:

Il cavo di alimentazione CA usato negli Stati Uniti e in Canada è presente nell'elenco di Underwriters Laboratories (UL) e certificato dalla Canadian Standard Association (CSA).
Il cavo di alimentazione CA è dotato di una spina a CA con messa a terra. Si tratta di una misura di sicurezza per essere certi che la spina possa essere inserita correttamente nella presa di corrente. Non cercare di eliminare questa caratteristica di sicurezza. Qualora non si riuscisse a inserire la presa nella spina, contattare l'elettricista di fiducia.

Cavo di alimentazione CA per il Regno Unito:

Il cavo è dotato di una presa modellata con fusibile incorporato, il valore del quale è indicato sul lato della presa che contiene i pin. Se si deve sostituire il fusibile, è necessario usare un fusibile BS 1362 approvato ASTA dello stesso amperaggio, contrassegnato dal simbolo ⟐. Se il coperchio del fusibile è smontabile, non usare mai la spina senza coperchio. Se è necessario sostituire il coperchio del fusibile, assicurarsi che il coperchio nuovo sia dello stesso colore di quello visibile sul lato dei pin della spina (cioè rosso o arancione). I coperchi per fusibile si possono trovare presso il Magazzino Ricambi indicato nel Manuale dell'Utente.
Se la spina in dotazione non è adatta alla presa di rete, è necessario tagliarla e distruggerla.
In questo caso è necessario preparare l'estremità del cavo flessibile, montando la spina corretta.

AVVERTENZA: UNA SPINA CON CAVO FLESSIBILE SCOPERTO È PERICOLOSA SE VIENE INSERITA IN UNA PRESA DI RETE.

I fili del cavo di rete sono colorati secondo il codice seguente:

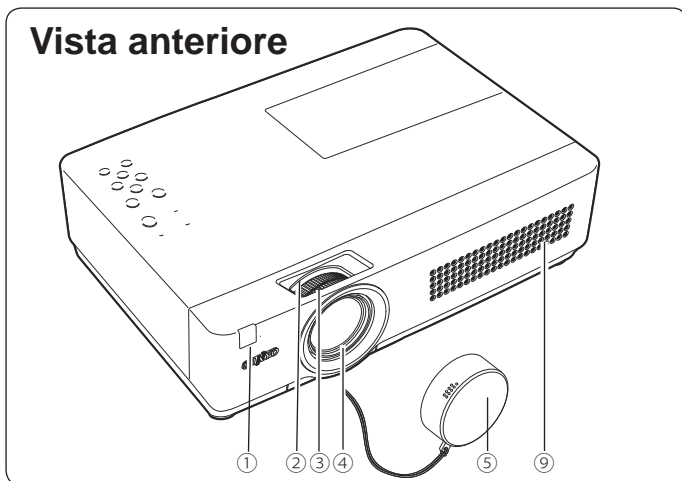
Verde e giallo. . . . Terra
Blu . . . . Neutro
Marrone . . . . Sotto tensione

Poiché i colori del cavo di rete di questo apparecchio potrebbero non corrispondere con i segni colorati che identificano i terminali della spina, procedere nel modo seguente:
Il filo di colore verde e giallo deve essere collegato al terminale della spina contrassegnato dalla lettera E o dal simbolo di messa a terra di sicurezza ⏚ oppure di colore verde o verde e giallo.
Il filo di colore blu deve essere collegato al terminale contrassegnato dalla lettera N oppure di colore nero.
Il filo di colore marrone deve essere collegato al terminale contrassegnato dalla lettera L o di colore rosso.

AVVERTENZA: QUESTO APPARECCHIO DEVE ESSERE DOTATO DI MESSA A TERRA.

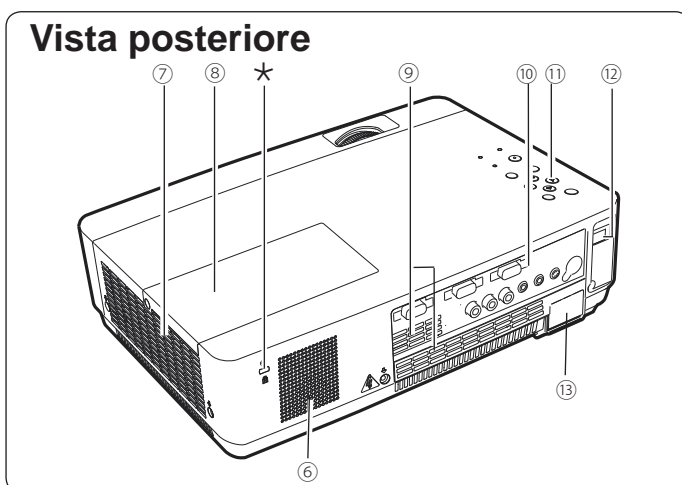
LA PRESA DI RETE DEVE ESSERE INSTALLATA VICINO ALL'APPARECCHIO E DEVE ESSERE FACILMENTE ACCESSIBILE.

Funzioni e nomi dei componenti

Vista anteriore

① **Ricevitore remoto a infrarossi**
② **Regolatore Zoom**
③ **Anello di messa a fuoco**
④ **Obiettivo di proiezione**
⑤ **Copriobiettivo**
(Vedere a pagina 61 per il collegamento).

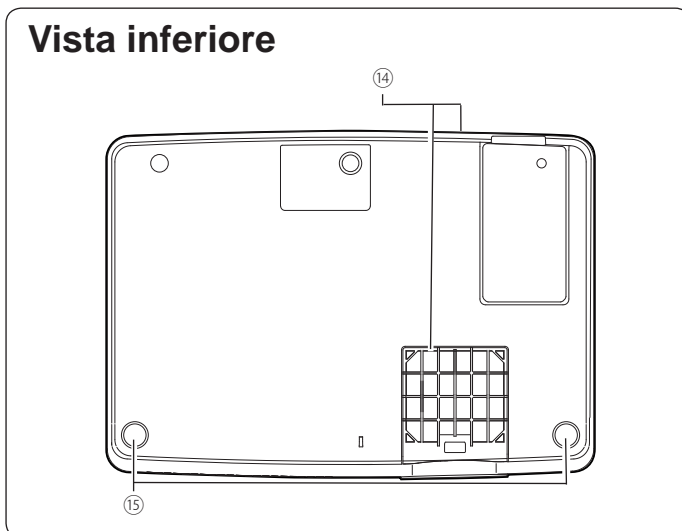
 AVVERTENZA

Non operare il proiettore con il copriobiettivo installato. La temperatura elevata proveniente dal fascio di luce potrebbe danneggiare il copriobiettivo e causare un incendio.

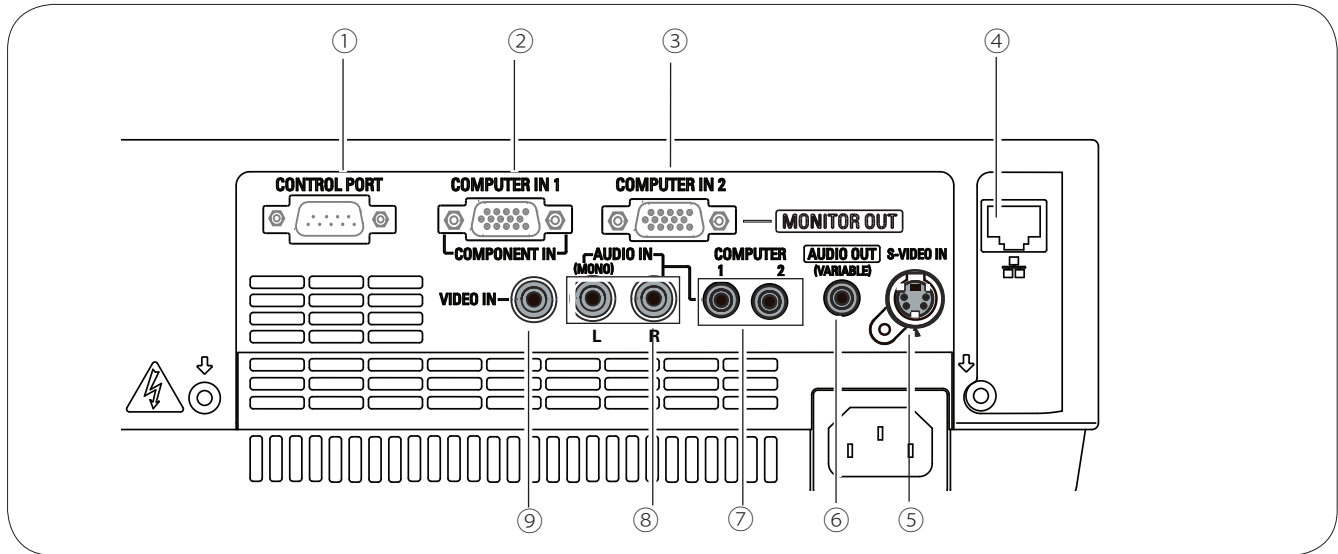
Vista posteriore

⑥ **Altoparlante**
⑦ **Presa di ventilazione**

Dalle prese di ventilazione viene emessa aria calda. Non inserire oggetti minuscoli nelle aperture di aspirazione aria.

⑧ **Coperchio della lampada**
⑨ **Presa di ventilazione ingresso aria**
⑩ **Terminali e connettori**
⑪ **Controlli e indicatori della parte superiore**
⑫ **Terminale Connessione LAN**
⑬ **Connettore del cavo di alimentazione**
⑭ **Filtri**
⑮ **Piedini regolabili**

Vista inferiore

✔ **Nota:**
⑫ Il terminale di collegamento LAN è per la funzione di rete. Consultare il Manuale dell'utente per “Installazione e funzionamento della rete”.

⋆ **Slot di sicurezza Kensington**
Questo slot è usato per il lucchetto di sicurezza Kensington per impedire il furto del proiettore.
⋆Kensington è un marchio registrato di ACCO Brands Corporation.

Terminale posteriore

① **CONTROL PORT**
Quando il proiettore è controllato da un computer, collegare questo connettore al cavo di controllo seriale.

② **COMPUTER IN 1 / COMPONENT IN**
Questo terminale è usato il per il segnale di uscita da un computer, uscita video RGB scart a 21 pin o uscita video component(pagg. 14, 16).

③ **COMPUTER IN 2 / MONITOR OUT**
– Collegare a questo terminale il segnale in uscita del computer (pag. 14).
– Questo terminale può essere utilizzato per far uscire il segnale analogico in ingresso RGB dal terminale COMPUTER IN 1/ COMPONENT IN all'altro monitor (pagg. 14, 16).

④ **Terminale Collegamento LAN**
Collegare il cavo LAN (consultare il Manuale dell'Utente, alla sezione “Installazione e funzionamento della rete”).

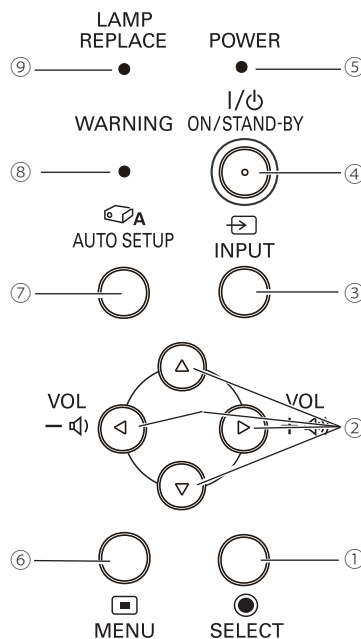
⑤ **S-VIDEO IN**
Collegare l’uscita S-VIDEO dell’ apparecchiatura video al connettore (pag. 15).

⑥ **AUDIO OUT (VARIABLE)**
Collegare un amplificatore audio esterno a questo connettore (pagg. 14-16).
Questo terminale trasmette l’audio ricevuto dal terminale AUDIO IN (⑦ o ⑧).

⑦ **COMPUTER 1 / COMPUTER 2 AUDIO IN**
Collegare l'uscita audio (stereo) da un computer o una strumentazione video collegata a ② o ③ a questo connettore. (pagg. 14, 16)

⑧ **AUDIO IN**
Collegare a questo connettore l’uscita audio dell’apparecchio video collegato a ⑤ o ⑨. Per un segnale audio mono (un solo connettore audio), collegarlo alla presa L (MONO) (pag.15).

⑨ **VIDEO IN**
Collegare l’uscita del segnale video composito a questo connettore (pag. 15).

Pannello di controllo superiore

① **Tasto SELECT**
–Esegue l'opzione selezionata (pag. 21).
–Espande o comprime l'immagine in modalità Zoom digitale (pag. 36).

② **Tasti PUNTATORE ▲▼◀▶ (VOLUME +/–)**
–Selezionano le opzioni o regolano i valori nel menu su schermo (pag. 21).
–Controllano le dimensioni dell'immagine in modalità Zoom digitale +/- (pag. 36).
–Regolare il livello del volume (Tasti Puntatore ◀▶) (pag. 24).

③ **Tasto INPUT**
Seleziona una sorgente di ingresso (pagg. 27-28, 37-38).

④ **Tasto ON/STAND-BY**
Accende e spegne il proiettore (pagg. 18-20).

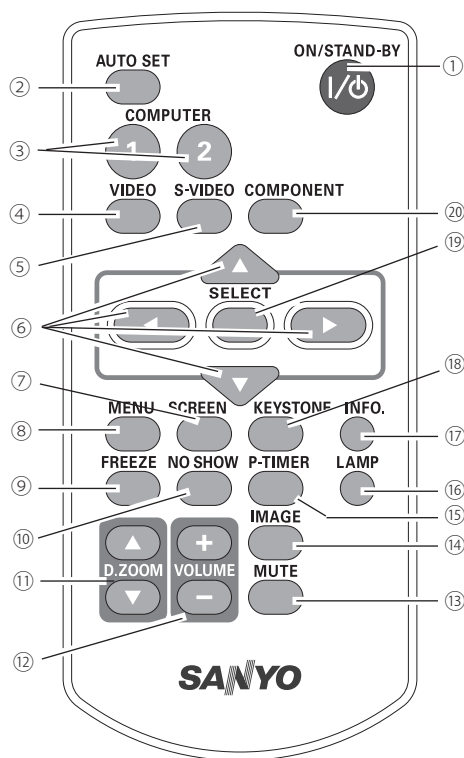
⑤ **Indicatore POWER**
–Si illumina di rosso quando il proiettore si trova in modalità stand-by.
–È acceso costantemente in verde quando il proiettore è in funzione.
–Lampeggia in verde quando è attivata la modalità Risparmio energetico (pag. 51).

⑥ **Tasto MENU**
Apre e chiude il menu su schermo (pag. 21).

⑦ **Tasto AUTO SETUP**
Eseguire l'impostazione di Auto regolazione (include funzioni di Ricerca ingresso, Auto regolaz. PC e Trapezoidale automatica) nel menu di impostazione (pagg. 23, 45).

⑧ **Indicatore WARNING**
–Si illumina di rosso quando il proiettore rileva una condizione anomala.
–Lampeggia in rosso quando la temperatura interna del proiettore sale al di sopra dell'intervallo operativo (pagg. 59, 70).

⑨ **Indicatore LAMP REPLACE**
Quando la vita operativa della lampada del proiettore si avvicina al termine, l'indicatore si illumina di giallo (pagg. 62, 70).

Telecomando

① **Tasto ON/STAND-BY**
Accende e spegne il proiettore. (pagg. 18-20)

② **Tasto AUTO SET**
Eseguire l'impostazione di Auto regolazione (include funzioni di Ricerca ingresso, Auto regolaz. PC e Trapezoidale automatica) nel menu di impostazione (pagg. 23, 45).

③ **Tasti COMPUTER 1/2**
Seleziona la sorgente di ingresso COMPUTER. (pagg. 27-28,38)

④ **Tasto VIDEO**
Seleziona la sorgente di ingresso VIDEO. (pag. 37)

⑤ **Tasto S-VIDEO**
Seleziona la sorgente di ingresso S-VIDEO. (pag. 37)

⑥ **Tasti Puntatore ▲▼◀▶**
- Selezionano le opzioni o regolano i valori nel menu su schermo. (pag. 21)
- Controllano le dimensioni dell'immagine in modalità Zoom digitale +/-. (pag. 36)

⑦ **Tasto SCREEN**
Selezionare una modalità di schermo. (pagg. 26,35,43)

⑧ **Tasto MENU**
Apre e chiude il menu su schermo. (pag. 21)

⑨ **Tasto FREEZE**
Viene bloccata l'immagine sullo schermo. (pag. 25)

⑩ **Tasto NO SHOW**
Disattiva temporaneamente l'immagine sullo schermo. (pag. 26)

⑪ **Tasti ▲▼ D.ZOOM**
Imposta lo zoom delle immagini avanti o indietro. (pagg. 25, 36)

⑫ **Tasti VOLUME** + / –
Regolano il volume. (pag. 24)

⑬ **Tasto MUTE**
Interrompe l'audio. (pag. 24)

⑭ **Tasto IMAGE**
Seleziona la modalità immagine. (pagg. 26,33,40)

⑮ **Tasto P-TIMER**
Controlla la funzione P-timer. (pag. 26)

⑯ **Tasto LAMP**
Seleziona una modalità della lampada. (pagg. 25, 53)

⑰ **Tasto INFO.**
Controlla la funzione di informazioni. (pag. 58)

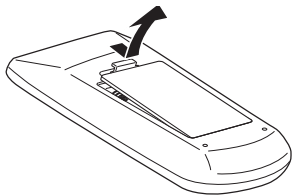
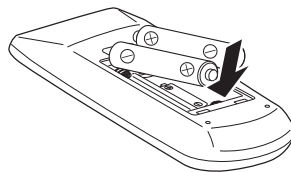
⑱ **Tasto KEYSTONE**
Corregge la distorsione trapezoidale. (pagg. 23, 46)

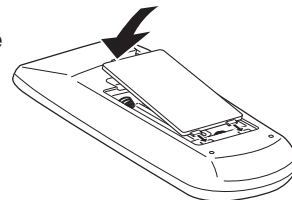
⑲ **Tasto SELECT**
– Esegue l'opzione selezionata. (pag. 21)
– Espande o comprime l'immagine in modalità Zoom digitale. (pag. 36)

⑳ **Tasto COMPONENT**
Seleziona la sorgente di ingresso COMPONENT. (pag. 38)

✔ **Nota:**
Per garantire un corretto funzionamento, si raccomanda di osservare le seguenti precauzioni:
– Non piegare o lasciare cadere il telecomando o esporlo all'umidità o al calore.
– Per la pulizia, utilizzare un panno morbido e asciutto. Non utilizzare benzene, solventi o altre sostanze chimiche.

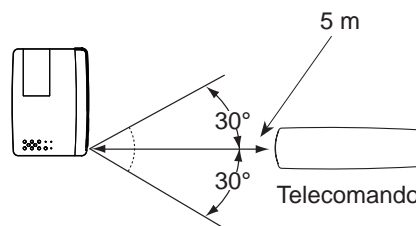
Installazione del telecomando

1 Aprire il coperchietto dell'alloggiamento delle batterie.

2 Installare le nuove batterie nell'alloggiamento.

2 pile di tipo AAA
Per la corretta polarità (+ e –), assicurarsi che i terminali delle pile vengano a contatto con i terminali del comparto.

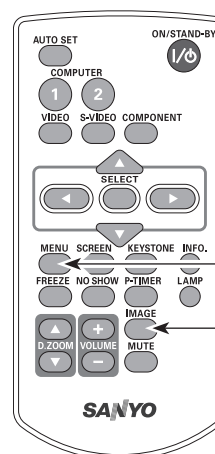
3 Riposizionare il coperchio dell'alloggiamento delle pile.

Per garantire un corretto funzionamento, si raccomanda di osservare le seguenti precauzioni:

- Utilizzare due (2) batterie alcaline di tipo AAA o LR03.
- Sostituire sempre le batterie insieme.
- Non usare assieme una pila nuova e una pila usata.
- Evitare il contatto con acqua o liquidi.
- Non esporre i telecomandi ai rischi di umidità o surriscaldamento.
- Non far cadere il telecomando.
- Se si verificasse una perdita delle pile, si raccomanda di pulire bene l'alloggiamento delle pile e caricare pile nuove.
- Se le pile non vengono sostituire correttamente, sussiste il pericolo di esplosioni.
- Smaltire le pile usate conformemente alle istruzioni del produttore delle pile e alle normative locali.

Distanza Operativa del Telecomando

Ogni volta che si preme un tasto, puntare il telecomando verso il proiettore (ricevitore a raggi infrarossi). La distanza operativa massima del telecomando è di circa 5 m con un'angolazione di 60° davanti al proiettore.

Codice del telecomando

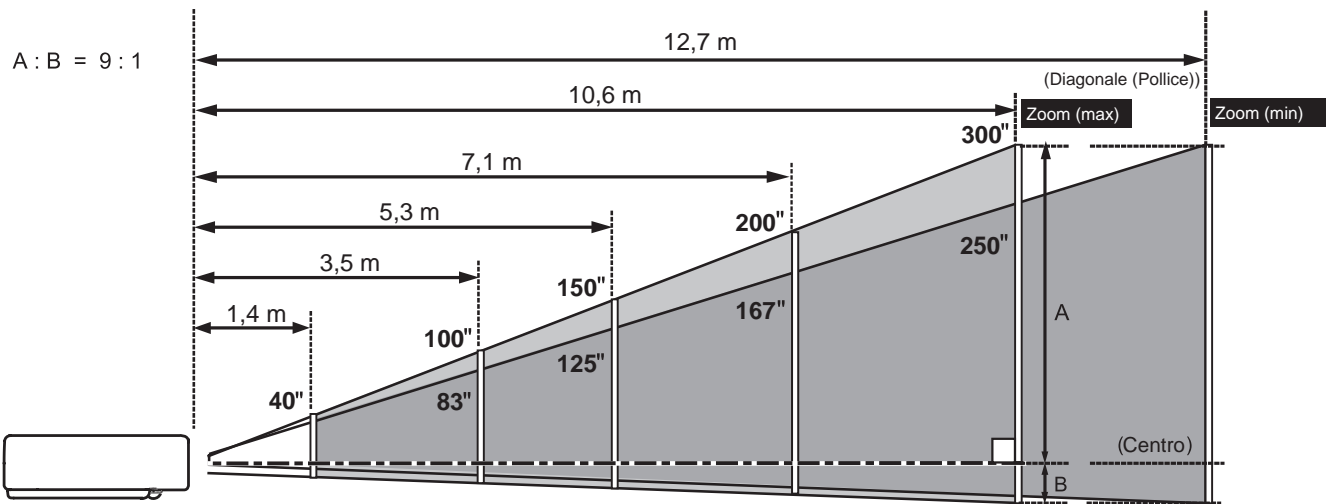
Al proiettore vengono assegnati gli 2 diversi codici del telecomando (Code 1– Code 2). Cambiare i codici del telecomando consente di evitare le interferenze di altri telecomandi quando ci sono più proiettori o strumentazioni video vicini e utilizzati contemporaneamente. Cambiare il codice del telecomando per il proiettore prima di cambiarlo per il telecomando. Consultare la sezione "Telecomando" nel Menu Impostazione a pagina 53.

Premere e mantenere premuti i tasti MENU e IMAGE per almeno 5 secondi per passare tra il Code 1 e il Code 2. Il codice PIN iniziale predefinito è Code 1.

Mentre si preme il tasto MENU, premere il tasto IMAGE per oltre 5 secondi per passare da un codice all'altro.

Posizionamento del proiettore

Per il posizionamento del proiettore, vedere le figure sottostanti. Il proiettore dovrebbe essere installato perpendicolarmente rispetto allo schermo piatto.

✔ **Nota:**

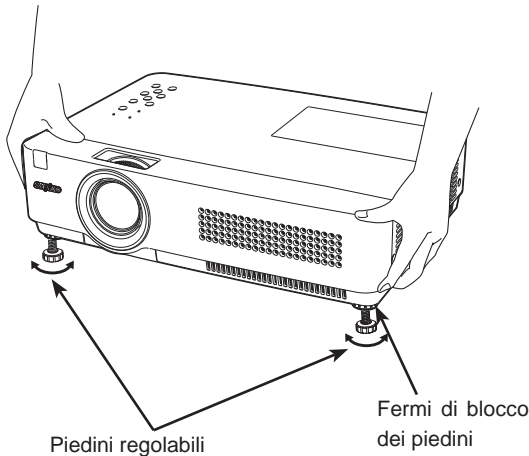
- La luminosità della stanza influisce notevolmente sulla qualità delle immagini. Per ottenere immagini migliori si consiglia di oscurare leggermente l'ambiente.
- Tutte le misure sono puramente indicative e potrebbero variare rispetto alle dimensioni reali.

Dimensione dello schermo (L x A) mm proporzione dell'immagine 4:3	40"	100"	150"	200"	300"
	813 x 610	2032 x 1524	3048 x 2286	4064 x 3048	6096 x 4572
Zoom (max)	1,4 m	3,5 m	5,3 m	7,1 m	10,6 m
Zoom (min)	1,7 m	4,2 m	6,4 m	8,5 m	12,7 m

Piedini regolabili

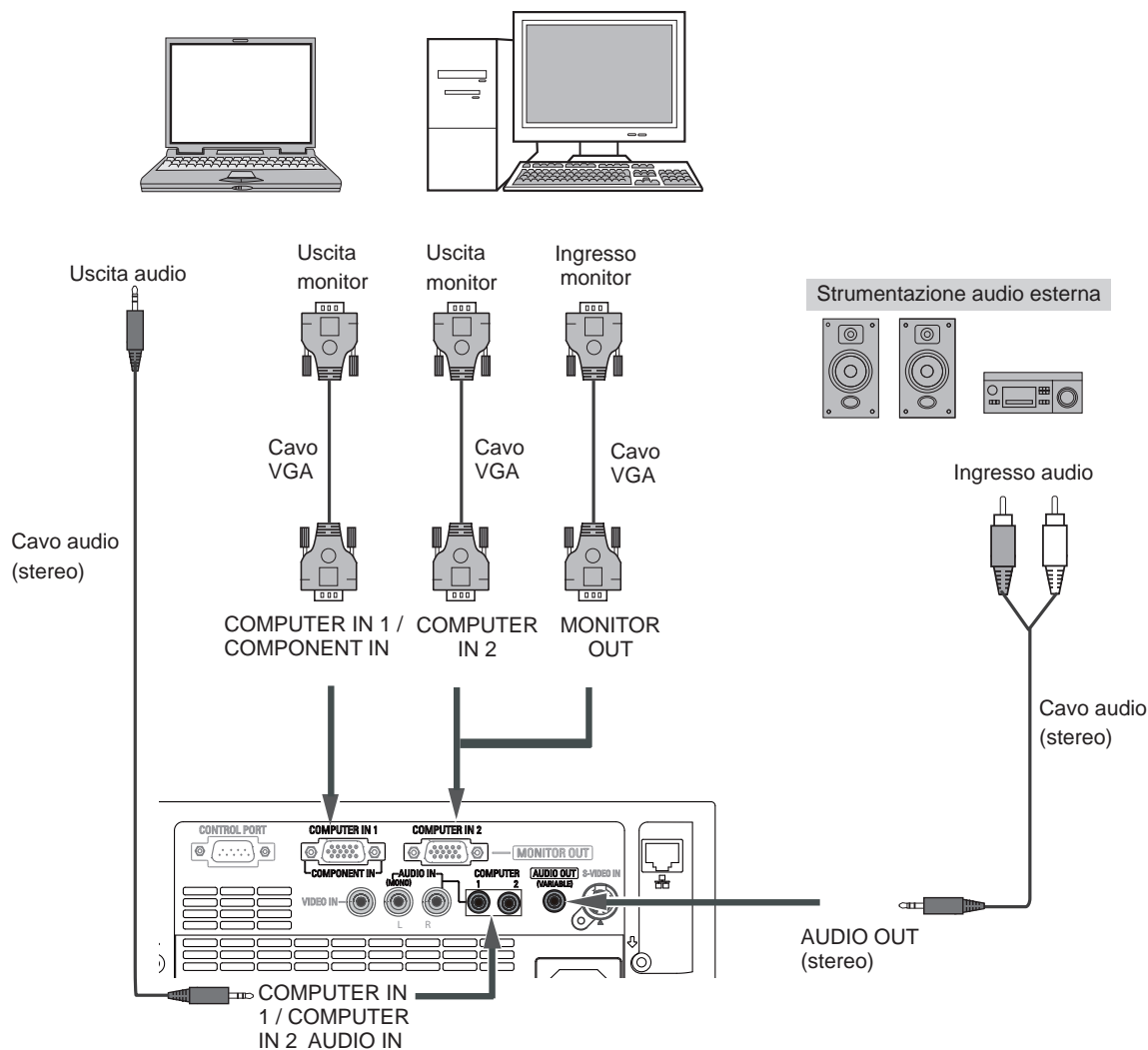
L'angolo di proiezione può essere regolato fino a 12,0 gradi con i piedini regolabili.

Sollevare la parte anteriore del proiettore ed estrarre i fermi di bloccaggio dei piedini su entrambi i lati del proiettore.

Sganciare i fermi di blocco dei piedini per bloccare i piedini e ruotarli, regolando così l'altezza e l'inclinazione del proiettore.

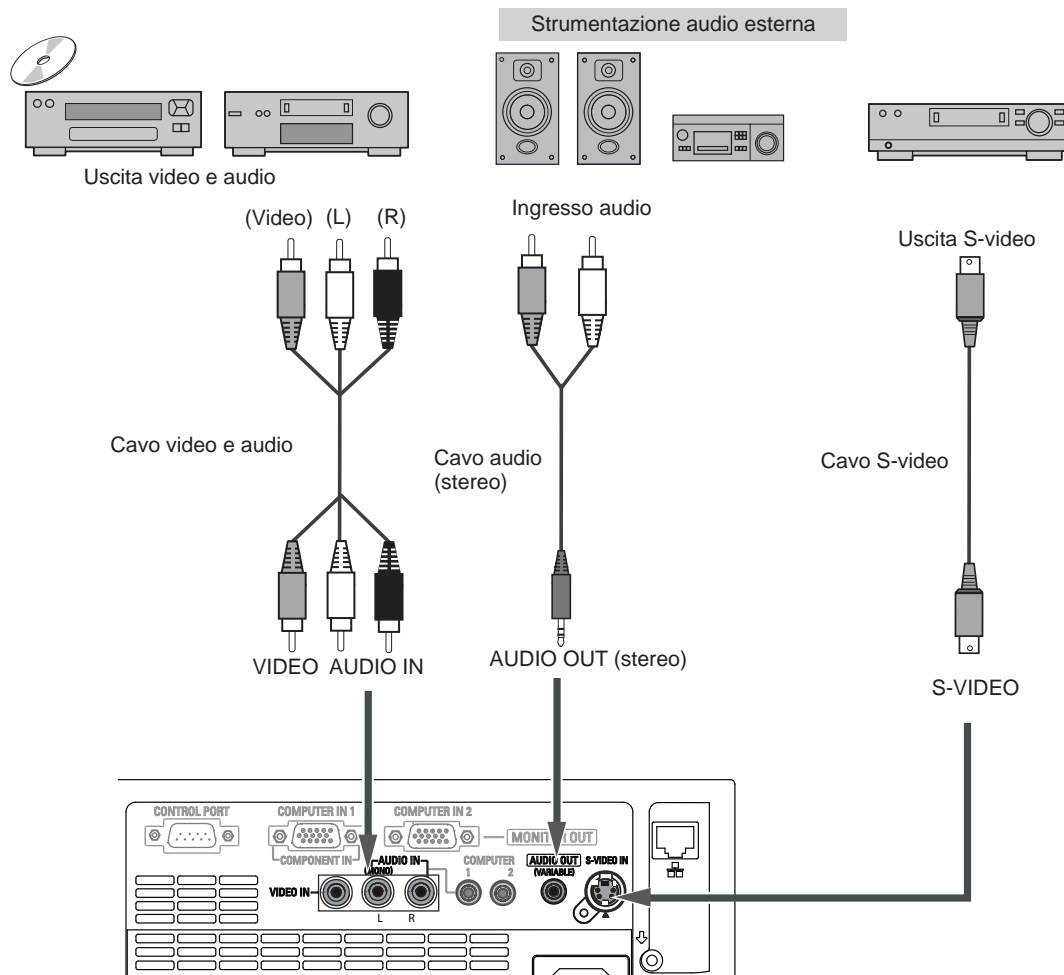
La distorsione trapezoidale può essere regolata in modo automatico grazie alla funzione di Autoregolazione oppure in modo manuale servendosi del telecomando o del menu di funzionamento (consultare le pagine 23, 45-46).

Collegamento a un Computer

Cavi usati per la connessione
• Cavo VGA (Mini D-sub 15 pin) *
• Cavi Audio
(*Un cavo è in dotazione; gli altri cavi non vengono forniti in dotazione con il proiettore.)

Uscita audio
Uscita monitor
Uscita monitor
Ingresso monitor
Strumentazione audio esterna
Cavo VGA
Cavo VGA
Cavo VGA
Ingresso audio
Cavo audio (stereo)
COMPUTER IN 1 / COMPONENT IN
COMPUTER IN 2
MONITOR OUT
Cavo audio (stereo)
AUDIO OUT (stereo)
COMPUTER IN 1 / COMPUTER IN 2 AUDIO IN

✔**Nota:**
- Riceve l'audio dal terminale COMPUTER1 / COMPUTER 2 AUDIO IN quando si utilizza il terminale COMPUTER IN 2 / MONITOR OUT e COMPUTER IN 1/ COMPONENT IN come ingresso.
- Quando si collega il terminale AUDIO OUT, l' altoparlante integrato del proiettore viene scollegato.
- Quando il cavo è più lungo, si consiglia di utilizzare il COMPUTER IN 1 / COMPONENT IN e non il COMPUTER IN 2.

Scollegare il cavo di alimentazione del proiettore e dell'apparecchiatura esterna dalla presa CA prima di collegare i cavi.

Collegamento all'apparecchiatura video

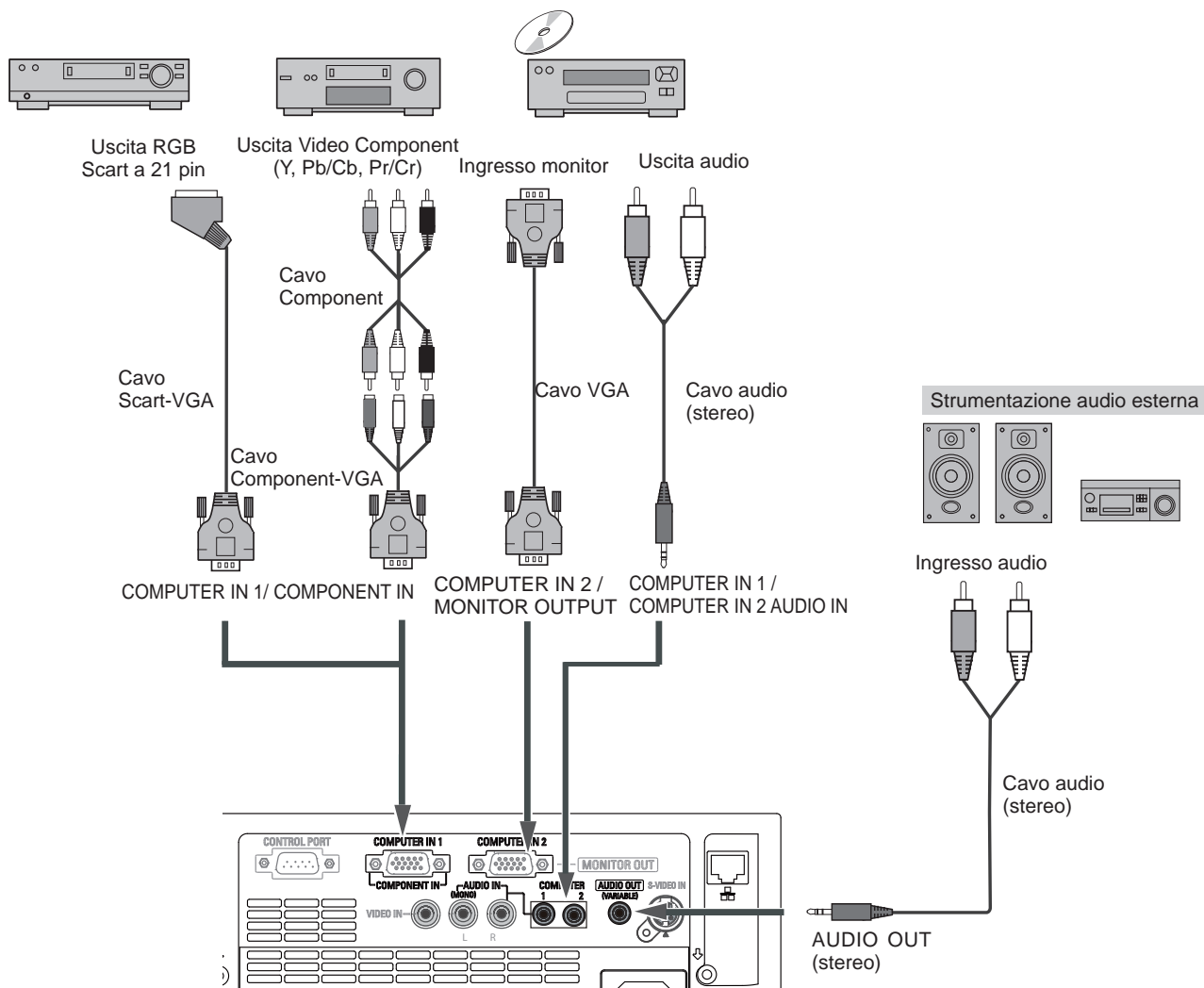
Cavi usati per la connessione
• Cavo audio e video (RCA x 3)
• Cavo S-video
• Cavo audio
(I cavi non sono in dotazione con il proiettore).

Strumentazione audio esterna
Uscita video e audio
(Video) (L) (R)
Ingresso audio
Uscita S-video
Cavo video e audio
Cavo audio (stereo)
Cavo S-video
VIDEO AUDIO IN
AUDIO OUT (stereo)
S-VIDEO

✔ **Nota:**
Quando si collega il terminale AUDIO OUT, l'altoparlante integrato del proiettore viene scollegato.

Scollegare il cavo di alimentazione del proiettore e dell'apparecchiatura esterna dalla presa CA prima di collegare i cavi.

Collegamento a dispositivi video Component

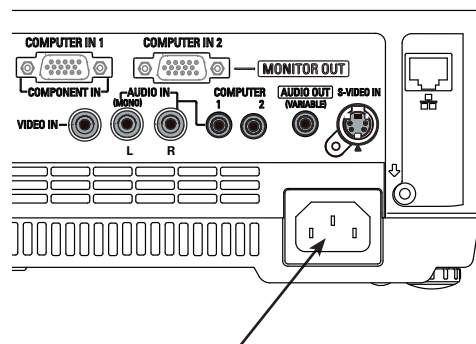
Cavi usati per la connessione
- Cavi Audio
- Cavo Scart-VGA
- Cavo VGA
- Cavo Component
- Cavo Component-VGA

(I cavi non sono in dotazione con il proiettore).

Uscita RGB
Scart a 21 pin
Uscita Video Component
(Y, Pb/Cb, Pr/Cr)
Ingresso monitor
Uscita audio
Cavo
Component
Cavo
Scart-VGA
Cavo VGA
Cavo audio
(stereo)
Strumentazione audio esterna
Cavo
Component-VGA
Ingresso audio
COMPUTER IN 1/ COMPONENT IN
COMPUTER IN 2 /
MONITOR OUTPUT
COMPUTER IN 1 /
COMPUTER IN 2 AUDIO IN
Cavo audio
(stereo)
CONTROL PORT
COMPUTER IN 1
COMPUTER IN 2
MONITOR OUT
COMPONENT IN
AUDIO IN
(MONO)
COMPUTER
1 2
AUDIO OUT
(VARIABLE)
S-VIDEO IN
VIDEO IN
L R
AUDIO OUT
(stereo)

✔**Nota:**
- Quando si collega il terminale AUDIO OUT, l’altoparlante integrato del proiettore viene scollegato.
- Per ordinare cavi opzionali, consultare pagina 73.

Scollegare il cavo di alimentazione del proiettore e dell'apparecchiatura esterna dalla presa CA prima di collegare i cavi.

Collegamento del cavo di alimentazione CA

Il proiettore usa normalmente una tensione di alimentazione di 100-120 V CA oppure 200-240 V CA e seleziona in modo automatico il voltaggio in ingresso. È progettato per lavorare con un sistema di alimentazione monofase con filo neutro messo a terra. Per evitare folgorazioni non utilizzare altri tipi di alimentazione.
In caso di dubbi sul tipo di alimentazione, consultare il rivenditore autorizzato o la società elettrica locale.
Prima di accendere il proiettore, collegarlo con le eventuali periferiche.

Inserire nel proiettore la spina del cavo di alimentazione in CA (fornito).

AVVERTENZA

La presa della rete elettrica CA deve trovarsi nelle vicinanze dell'apparecchio, e deve essere facilmente accessibile.

✔**Nota:**

Per questioni di sicurezza, disinserire la spina del cavo di alimentazione quando l' apparecchio non deve essere utilizzato. Quando questo proiettore è collegato alla presa della rete elettrica con il cavo di alimentazione in CA, in modalità di stand-by (attesa di funzionamento), assorbe una piccola quantità di corrente elettrica.

NOTA RELATIVA AL CAVO DI ALIMENTAZIONE

Il cavo di alimentazione a c.a. deve essere conforme alle norme del paese in cui si usa il proiettore.
Guardando alla tabella sotto, accertare quale spina di cavo di alimentazione in CA bisogna usare.
Se il cavo di alimentazione in CA, completo di spina, non è adatto per la presa della rete elettrica locale, contattare il rivenditore di fiducia.

Lato proiettore	**Lato presa di rete**		
	Per gli U.S.A. e il Canada	**Per l'Europa Continentale**	**Per il Regno Unito**
Al connettore del cavo di alimentazione del proiettore.	Terra Alla presa CA. **(120 V CA)**	Alla presa CA. **(200 - 240 V CA)**	Alla presa CA. **(200 - 240 V CA)**

Funzionamento di base

Accensione del proiettore

1 Prima di accendere il proiettore, collegare tutte le periferiche (computer, videoregistratore, ecc.).

2 Inserire il cavo dell'alimentazione CA del proiettore in una presa CA. L'indicatore POWER si illumina di rosso. Aprire il copriobiettivo (consultare pagg. 8, 61).

3 Premere il tasto ON/STAND-BY del pannello superiore o del telecomando. L'indicatore POWER si illumina di verde e vengono attivate le ventole di raffreddamento. Sullo schermo viene visualizzato il display di preparazione e viene avviato il conto alla rovescia.

4 Al termine del conto alla rovescia, sullo schermo viene visualizzata l'ultima sorgente in entrata selezionata e l'icona di stato della modalità Lampada (vedere a pagina 53).

5 Se non vi è segnale di ingresso quando inizierà il proiettore, o il segnale di corrente è mentre fanno funzionare il proiettore, il finestra di selezione di Video/PC verrà visualizzerà sullo schermo, la preghiamo di spostare il puntatore per la sorgente di ingresso desiderata premendo il tasti Puntatore ▲▼ e premere il tasto SELECT. E poi seguire le finestra di guida di segnale di ingresso per correggere il segnale e la connessione.

Se il proiettore è bloccato con un codice PIN, viene visualizzata la finestra di dialogo che richiede l'inserimento del codice PIN. Inserire il codice PIN come indicato alla pagina seguente.

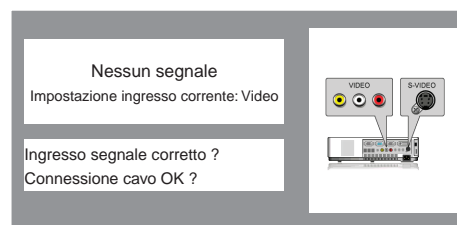
Il display di preparazione scompare dopo 30 secondi.

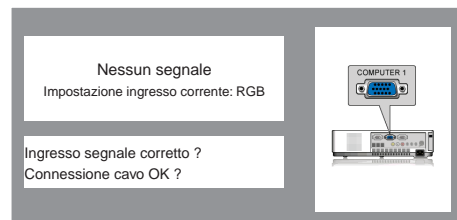
Controllo lampada e sorgente di ingresso selezionati

(Vedere a pagina 53 per informazioni sullo stato del controllo lampada).

✔**Nota:**

Le icone Avviso filtro e Cambia lampada possono essere visualizzate su schermo in base allo stato di utilizzo del proiettore.

Finestra di selezione di Video/PC

Finestra di guida di segnale di ingresso

Finestra di selezione di Video/PC

Finestra di guida di segnale di ingresso

✔**Nota:**

- Se la funzione di Seleziona logo è impostata su **Off**, il logo non viene visualizzato sullo schermo (pag. 47).
- Se per la funzione **Disattiva attesa** o **Off** è selezionata nella funzione Display, il conto all rovescia non verrà visualizzato sullo schermo (pag. 46).
- Quando la funzione Ricerca ingresso è impostata su **On2**, il segnale di ingresso viene ricercato automaticamente (pag. 45)
- Quando **Off** selezionato nella funzione di Display, il Video/PC finestra di selezione e la finestra di guida segnale di ingresso non vengono visualizzati sullo schermo. (pag. 46)

Inserire un codice PIN

Usare i tasti Puntatore ▲▼ per inserire un numero. Premere il tasto Puntatore ▶ per confermare il numero e spostare il puntatore alla casella successiva. Il numero passa a ✳. Se viene confermato un numero non corretto, utilizzare il tasto Puntatore ▶, per spostare il cursore sul numero che si vuole correggere, quindi selezionare il numero corretto.

Ripetere l'operazione finché non sono stati inseriti tutti i numeri che compongono il codice a quattro cifre.

Una volta confermato il numero a quattro cifre, spostare il puntatore su **Conferma**. Premere il tasto SELECT per iniziare a utilizzare il proiettore.

Se è stato inserito un codice PIN non corretto, l'indicazione **Codice PIN** e il numero (✳✳✳✳) diventeranno rossi per alcuni istanti. Ripetere la procedura di inserimento del codice PIN.

Finestra di dialogo per l'inserimento del codice PIN

Dopo la scomparsa dell'icona OK, è possibile utilizzare il proiettore.

OK

Che cos'è il codice PIN?

Il codice PIN (Personal Identification Number, Numero Personale di Identificazione) è un codice di sicurezza basato su un numero identificativo personale che consente solo alla persona che ne è a conoscenza di utilizzare il proiettore. L'impostazione di un codice PIN evita l'utilizzo non autorizzato del proiettore.

Il codice PIN è costituito da quattro numeri. Per bloccare l'uso del proiettore con un Blocca codice PIN, fare riferimento alla sezione Menu Impostazione alle pagine 54-55.

AVVERTENZA RELATIVA ALL'USO DEL CODICE PIN
Se si dimentica il codice PIN impostato, non sarà più possibile avviare il proiettore. Impostare il nuovo codice PIN con la massima attenzione, annotarlo nell'apposito spazio a pagina 76 del presente manuale e tenerlo a portata di mano. Se il codice PIN viene smarrito o dimenticato, rivolgersi al rivenditore o un centro di assistenza.

✔ **Nota:**

- Se il codice PIN non viene inserito entro 3 minuti dopo la visualizzazione della finestra di dialogo per il codice PIN, il proiettore si spegne automaticamente.
- "1234" è il codice PIN predefinito impostato in fabbrica.

Spegnimento del proiettore

1 Premere il tasto ON/STAND-BY sul pannello dei comandi superiore oppure sul telecomando, e sullo schermo appare il messaggio **Spegnere?**.

2 Premere nuovamente il tasto ON/STAND-BY per spegnere il proiettore. L'indicatore POWER comincia a lampeggiare in rosso e le ventole di raffreddamento continuano a funzionare. (È possibile selezionare il livello di rumore e la velocità di rotazione per le ventole. Vedere "Raffreddamento" a pagina 56). È quindi possibile scollegare il cavo dell'alimentazione CA anche se le ventole sono ancora in funzione.

3 Quando il proiettore si è raffreddato sufficientemente per poter essere nuovamente acceso, l'indicatore POWER smette di lampeggiare ed è possibile accendere nuovamente il proiettore.

Il messaggio **Spegnere?**scompare dopo 4 secondi.

AFFINCHÉ LA LAMPADA DURI IL PERIODO SPECIFICATO, UNA VOLTA ACCESA, ATTENDERE ALMENO 5 MINUTI PRIMA DI SPEGNERLA.

NON UTILIZZARE IL PROIETTORE IN MODO COSTANTE SENZA INTERVALLI DI RIPOSO. UN UTILIZZO CONTINUO POTREBBE DIMINUIRE LA DURATA DI VITA DELLA LAMPADA. SPEGNERE IL PROIETTORE E LASCIARLO RIPOSARE ALMENO UN'ORA OGNI 24 ORE DI UTILIZZO.

✔ **Nota:**

- Quando la funzione Accensione rapida è impostata su **On**, il proiettore si accende automaticamente collegando il cavo di alimentazione CA a una presa di corrente CA (pag. 52).
- La velocità di funzionamento delle ventole di raffreddamento varia in base alla temperatura all'interno del proiettore.
- Non inserire il proiettore nella custodia prima che sia sufficientemente raffreddato.
- Se l'indicatore WARNING lampeggia o si illumina di rosso, consultare la sezione "Indicatore WARNING" a pagina 59.
- Quando l'indicatore POWER lampeggia, la lampada è in fase di raffreddamento e non è possibile accendere il proiettore. Attendere che l'indicatore POWER smetta di lampeggiare prima di riaccendere il proiettore.
- La rotazione delle ventole è terminata direttamente se il cavo di alimentazione CA viene scollegato dopo lo spegnimento del proiettore.
- Attendere che l'indicatore POWER sia illuminato costantemente in rosso prima di riaccendere il proiettore. Il tempo di attesa per il riavvio è inferiore nella normale procedura di spegnimento delle ventole di raffreddamento, rispetto al disinserimento del cavo di alimentazione CA dopo lo spegnimento.

Come utilizzare il menu su schermo

Il proiettore può essere regolato o impostato tramite il menu su schermo. I menu sono organizzati secondo una struttura gerarchica, con un menu principale diviso in sottomenu, a loro volta suddivisi in altri sottomenu. Per ogni procedura di regolazione e impostazione, consultare la rispettiva sezione del Manuale.

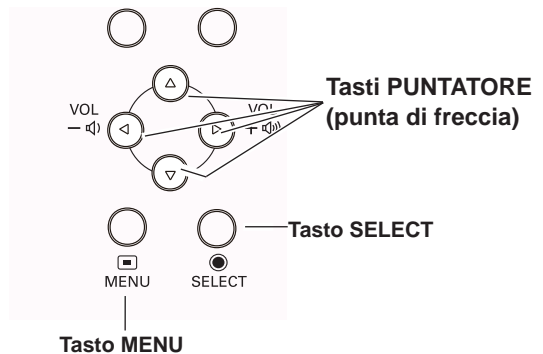
1 Premere il tasto MENU sul pannello superiore o sul telecomando per visualizzare il menu su schermo.

2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per evidenziare o selezionare un'opzione del menu principale. Usare i tasto Puntatore ▶ oppure SELECT per accedere alle opzioni del sottomenu. (L'opzione selezionata viene evidenziata in ARANCIONE.)

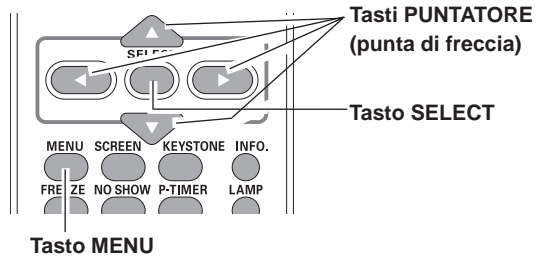
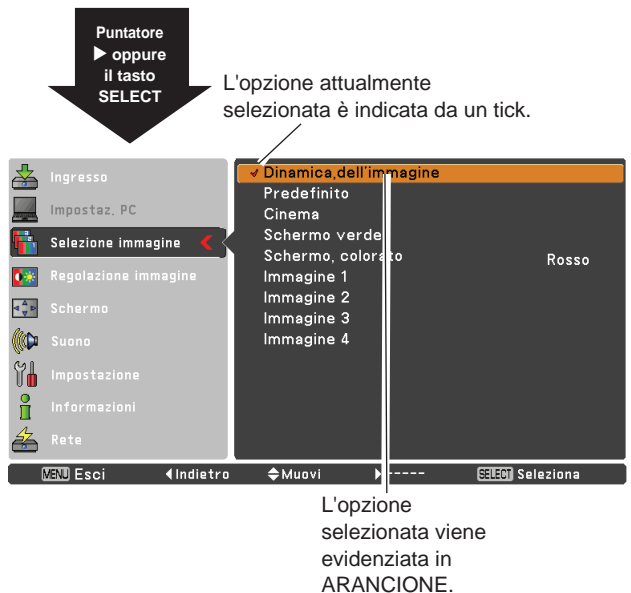
3 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione del sottomenu desiderata, quindi premere il tasto SELECT per impostare quella specifica voce o per accedere a quella voce.

4 Usare i tasti Puntatore ▲▼◀▶ per regolare le impostazioni oppure per passare da un'opzione all'altra, quindi premere il tasto SELECT per attivare una certa opzione e per tornare al sottomenu.

5 Premere il tasto Puntatore ◀ per tornare al menu principale; premere nuovamente il tasto MENU per uscire dal menu su schermo.

Pannello di controllo superiore

Telecomando

Menu su schermo

L'opzione selezionata viene evidenziata in ARANCIONE.

Barra dei menu

Per le funzioni dettagliate di ciascun menu, vedere "Albero del menu" alle pagine 70-71.

① Ingresso
Utilizzato per selezionare una sorgente di ingresso fra **Computer 1**, **Computer 2**, **Video** oppure **S-video** (pagg. 27-28,37-38).

② Impostaz. PC
Selezionare **Sincron. fine**, **Punti totali**, **Orizzontale**, **Verticale**, **Clamp**, **Area display orizz.**, **Area display vert** e **Auto regolaz. PC.** per regolare i parametri e farli corrispondere al formato del segnale in entrata dell'ingresso del PC (pagg. 30-32).

③ Selezione immagine
Se la sorgente è un computer, viene utilizzato per selezionare una modalità di immagine fra **Dinamica**, **Predefinito**, **Reale**, **Schermo verde**, **Schermo Colorato** e **Immagine1 - 4** (pag.33).
Se la sorgente è Video, viene utilizzato per selezionare una modalità immagine fra **Dinamica**, **Predefinito**, **Cinema**, **Schermo verde** e **Immagine 1- 4** (pag. 40).

④ Regolazione immagine
Se la sorgente è un computer, viene utilizzato per selezionare l'immagine del computer [**Contrasto**, **Luminosità**, **Temp. colore**, **Bilanciamento dei bianchi (R/G/B)**, **Nitidezza** e **Gamma**] (pagg. 34-35).
Se la sorgente è Video, utilizzato per regolare l'immagine [**Contrasto**, **Luminosità**, **Color**, **Tinta**, **Temp. colore**, **Bilanciamento dei bianchi (R/G/B)**, **Nitidezza**, **Gamma**, **Riduzione rumorosità** e **Progressivo**] (pagg. 41-42).

⑤ Schermo
Se la sorgente è un computer, utilizzato per regolare le dimensioni dell'immagine [**Normale**, **Vero**, **Espanso**, **Piena Larghezza**, **Utente** e **Zoom digitale +/–**] (pagg. 35-36).
Se la sorgente è Video, utilizzato per impostare le dimensioni dell'immagine [**Normale**, **Espanso** e **Utente**] (pag. 43).

⑥ Suono
Utilizzato per regolare o silenziare il volume (pag. 24).

⑦ Impostazione
Imposta le configurazioni operative del proiettore (pagg. 44-57).

⑧ Informazioni
Visualizza le informazioni della sorgente in entrata: **Ingresso**, **Freq. orizz.**, **Freq. vert.**, **Schermo**, **Lingua**, **Condizione Lampada**, **Contatore Lampada**, **Risparmio Energetico**, **Blocco Comandi**, **Blocca codice PIN** e **Telecomando** (pag. 58).

⑨ Rete
Consultare il Manuale dell'Utente alla sezione "Installazione e funzionamento della rete".

⑩ Guida
Viene visualizzato il funzionamento dei tasti.

Regolazione zoom e messa a fuoco

Ruotare l'anello di zoom per impostare lo zoom in avanti o in indietro.
Ruotare l'anello di messa a fuoco per regolare la messa a fuoco dell'immagine.

Funzione di Autoregolazione

La funzione di Autoregolazione è fornita per eseguire automaticamente l'impostazione di regolazione automatica (include la Ricerca ingresso, l'Auto regolaz. PC e la funzione di Correzione Trapezoidale Automatica) nel menu di impostazione premendo semplicemente il tasto AUTO SETUP nel pannello di controllo superiore oppure il tasto AUTO SET sul telecomando.
Consultare pagina 45 per l'impostazione della funzione di Autoregolazione.

✔ **Nota:**

- La funzione di regolazione trapezoidale automatica corregge solo la distorsione verticale e non quella orizzontale.
- La funzione di regolazione trapezoidale automatica non funziona quando la funzione Soffitto è impostata su **On** nel menu Impostazione (pag. 50).
- La correzione perfetta della distorsione di immagine non può essere garantita con la funzione di Autoregolazione. Se la distorsione non è corretta adeguatamente premendo il tasto AUTO SETUP o il tasto AUTO SET, regolarla manualmente premendo il tasto KEYSTONE sul telecomando o selezionando Trapezio nel menu Impostazione (pagg. 46).
- Con alcuni computer non è possibile regolare completamente le opzioni **Sincron. fine**, **Punti totali**, **Orizzontale** e **Verticale** mediante la funzione di Autoregolazione PC. Se l'immagine non viene proiettata correttamente mediante questa funzione, è necessario eseguire una regolazione manuale (pagg. 31–32).

Pannello di controllo superiore

Telecomando

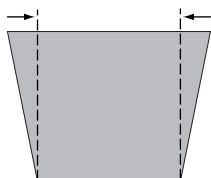
Correzione della distorsione trapezoidale

Se l'immagine proiettata presenta una distorsione trapezoidale dopo aver premuto il tasto AUTO SETUP dal pannello dei comandi superiore oppure il tasto AUTO SET sul telecomando, correggere l'immagine manualmente come segue:

Premere il tasto KEYSTONE del pannello superiore o sul telecomando. Viene visualizzata la finestra di dialogo Trapezio. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per correggere la distorsione trapezoidale. La regolazione trapezoidale può essere salvata in memoria (consultare pagina 46).

Trapezio

- Le frecce bianche indicano che non vi è nessuna correzione.
- Una freccia rossa indica la direzione della correzione.
- Una freccia sparisce quando ci si trova al livello di correzione massimo.
- Se si preme nuovamente il tasto KEYSTONE sul telecomando mentre viene visualizzata la finestra di dialogo della distorsione trapezoidale, la regolazione della distorsione trapezoidale viene annullata.
- La gamma regolabile è limitata in base al segnale di ingresso.

Ridurre la larghezza superiore con il tasto Puntatore ▲.

Ridurre la larghezza inferiore con il tasto Puntatore ▼.

Regolazione dell'audio

Operazione diretta

Volume

Premere i tasti VOLUME +/– sul pannello superiore o sul telecomando per regolare il volume. Sullo schermo, per pochi secondi, appare la finestra di dialogo del volume.

Muto

Premere il tasto MUTE sul telecomando e selezionare **On** per disattivare temporaneamente il suono. Per riattivare il suono, premere nuovamente il tasto MUTE, quindi selezionare **Off** oppure premere i tasti VOLUME +/–. La funzione Mute viene applicata anche al connettore AUDIO OUT.

Pannello di controllo superiore

Telecomando

Operazione tramite il menu

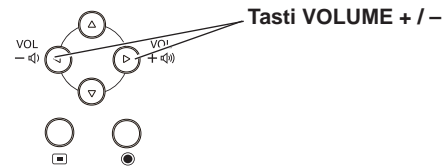
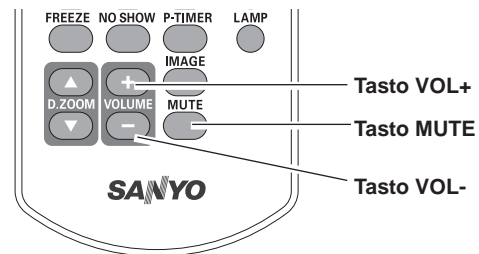
1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Suono**. Premere il tasto Puntatore ▶ oppure il tasto SELECT per accedere alle opzioni del sottomenu.

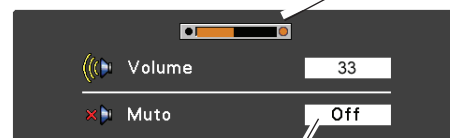
2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare il sottomenu desiderato e premere il tasto SELECT per accedere all'opzione selezionata.

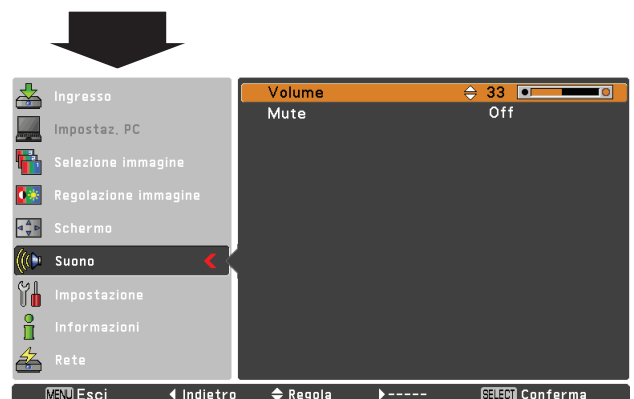
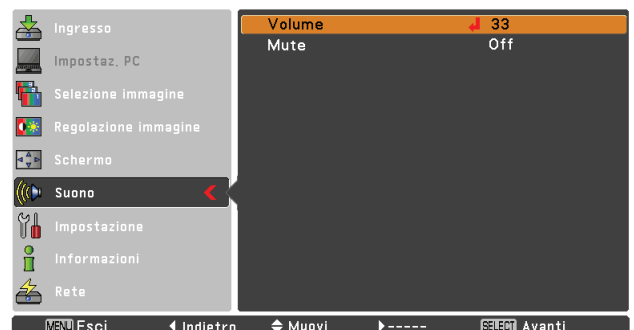
Volume

Premere il tasto Puntatore ▲ per aumentare il volume oppure premere il tasto Puntatore ▼ per ridurre il volume.

Muto

Premere il tasto SELECT per impostare la funzione di silenziamento su **On/Off**. Quando l'audio non è attivato, viene visualizzato **On**. Premere nuovamente i tasti VOLUME +/– per riattivare l'audio.

Finestra di Dialogo Volume

Indica il livello approssimativo del volume.

Premere il tasto MUTE per impostare la funzione di silenziamento su **On** o **Off**. La finestra di dialogo scompare dopo 4 secondi.

Menu Suono

Funzionamento tramite telecomando

Per alcune operazioni di uso frequente, si consiglia di utilizzare il telecomando. La semplice pressione di un tasto consente di eseguire l’operazione desiderata in modo rapido, senza dover richiamare il menu su schermo.

Tasti COMPUTER 1/2, VIDEO, S-VIDEO e COMPONENT

Premere il tasto COMPUTER 1/2, VIDEO, S-VIDEO e COMPONENT sul telecomando per selezionare la sorgente di ingresso. Consultare le pagine 27-28, 37-38 per maggiori informazioni.

Tasto FREEZE

Premere il tasto FREEZE sul telecomando per fermare l’immagine presente sullo schermo. Per annullare la funzione fermo immagine, premere nuovamente il tasto FREEZE o premere qualsiasi altro tasto.

Quando la funzione Freeze è in uso, compare la Fig. 1.

Fig.1

Tasto INFO.

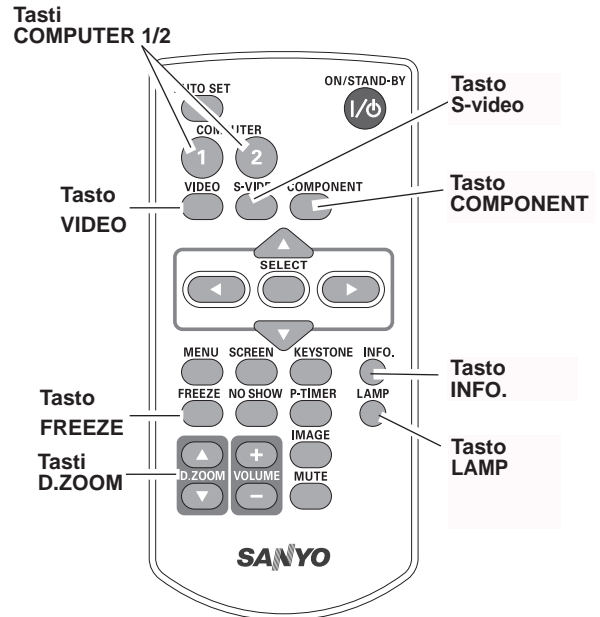
Visualizza le informazioni della sorgente in entrata: **Ingresso**, **Freq. orizz.**, **Freq. vert.**, **Schermo**, **Lingua**, **Condizione lampada**, **Contatore lampada**, **Risparmio energetico**, **Blocco Comandi**, **Blocca codice PIN** e **Telecomando** (pag. 58).

Tasti D.ZOOM

Premere i tasti D.ZOOM sul telecomando per accedere alla modalità zoom digitale +/–. Consultare pagina 36 per maggiori informazioni.

Tasto LAMP

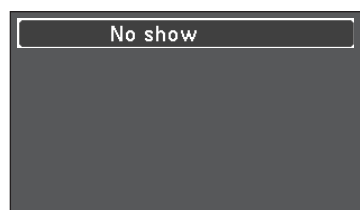
Premere il tasto LAMP sul telecomando per selezionare la modalità lampada e modificare la luminosità sullo schermo.

- Normale..... Luminosità normale
- Economia .. riduce la luminosità, riduce en il consumo elettrico della lampada e prolunga la vita operativa

✔ **Nota:**

Vedere la pagina successiva per la descrizione degli altri tasti.

Tasto NO SHOW

Premere il tasto NO SHOW sul telecomando per cambiare l'immagine in immagine tutta nera. Per tornare alla modalità normale, premere nuovamente il tasto NO SHOW o premere qualsiasi altro tasto. Lo schermo cambia nel modo seguente a ogni pressione del tasto NO SHOW.

schermo nero ➜ normale ➜ schermo nero ➜ normale ➜ .....

Il messaggio **No show** scompare dopo 4 secondi.

Tasto P-TIMER

Premere il tasto P-TIMER sul telecomando. Sullo schermo viene visualizzata l'indicazione **00:00** del timer e il timer inizia il conto alla rovescia (00:00 - 59:59).
Per interrompere il conto alla rovescia, premere il tasto P-TIMER. Per interrompere la funzione il P-Timer, premere nuovamente il tasto P-TIMER.

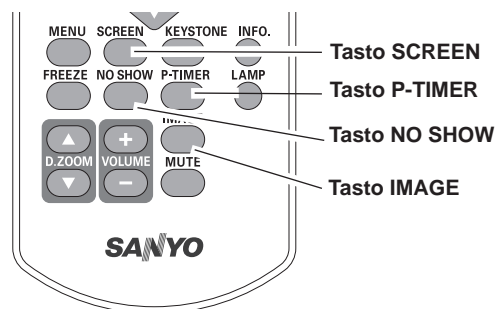
02:02

Display P-Timer

Tasto IMAGE

Premere il tasto IMAGE sul telecomando per selezionare il livello immagine desiderato per lo schermo. Per maggiori informazioni, consultare le pagine 33, 40.

Tasto SCREEN

Selezionare le dimensioni dello schermo (Consultare le pagine 35-36 e 43 per maggiori informazioni).

✔ **Nota:**

Vedere la pagina precedente per la descrizione degli altri tasti.

Selezione della sorgente di ingresso (Computer 1: RGB / Component / RGB(Scart))

Operazione diretta

Scegliere **Computer 1(RGB)** oppure **Computer 1(Scart)** premendo il tasto INPUT sul pannello di controllo superiore oppure premendo il tasto COMPUTER 1 del telecomando.
Prima di utilizzare il tasto INPUT, è necessario selezionare la sorgente di ingresso corretta tramite le operazioni di menu, come descritto di seguito.

Telecomando

Tasto COMPUTER

Computer 1(RGB)

Computer 1 (Scart)

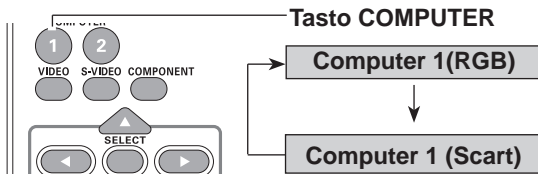
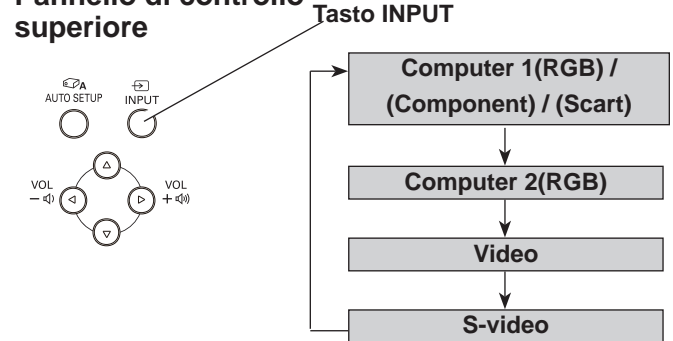
Pannello di controllo superiore

Tasto INPUT

Computer 1(RGB) / (Component) / (Scart)

Computer 2(RGB)

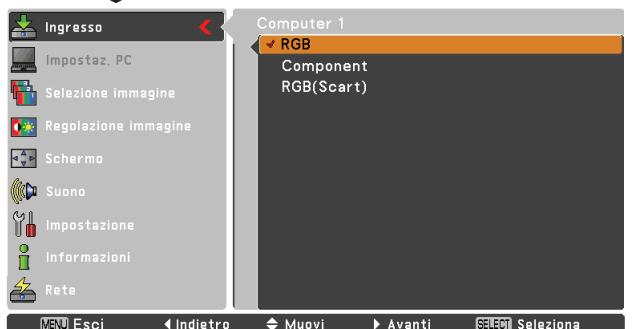
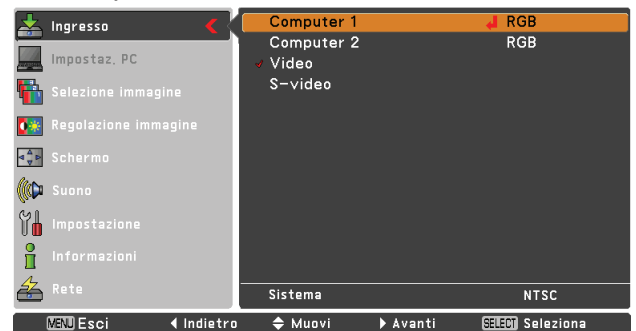
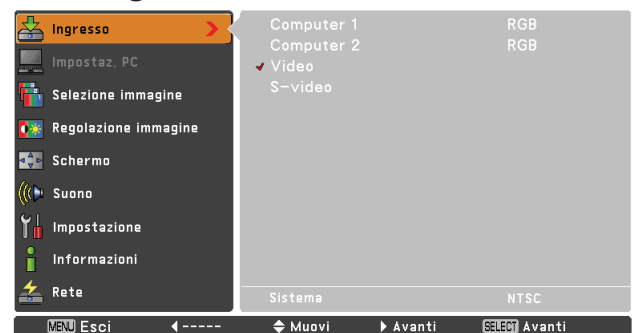
Video

S-video

Operazione tramite il menu

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Ingresso** e quindi premere il tasto Puntatore ▶ oppure il tasto SELECT.

2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare Computer 1.

3 Quando è selezionato Computer 1, premere il tasto Puntatore ▶ oppure il tasto SELECT per accedere alle opzioni del sottomenu. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare la sorgente di ingresso RGB e quindi premere il tasto SELECT.

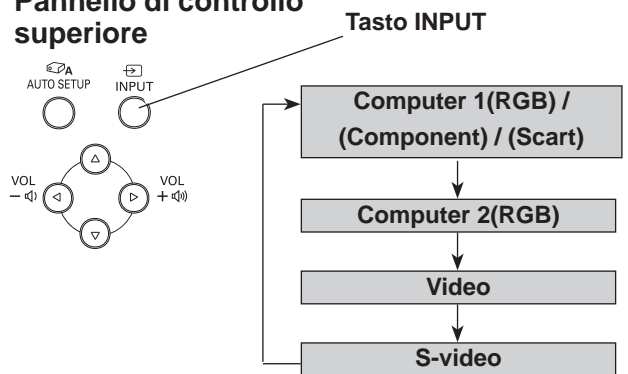
Menu Ingresso

Computer 1

✔ **Nota:**
Quando la funzione Ricerca ingresso è impostata su **On1** o **On2** nella funzione di Autoregolazione, il segnale di ingresso viene ricercato automaticamente (pag. 45)

Selezione della sorgente di ingresso (Computer 2: RGB)

Operazione diretta

Scegliere **Computer 2(RGB)** premendo il tasto INPUT sul pannello di controllo superiore oppure premendo il tasto COMPUTER 2 del telecomando.

Telecomando

Tasto COMPUTER 2

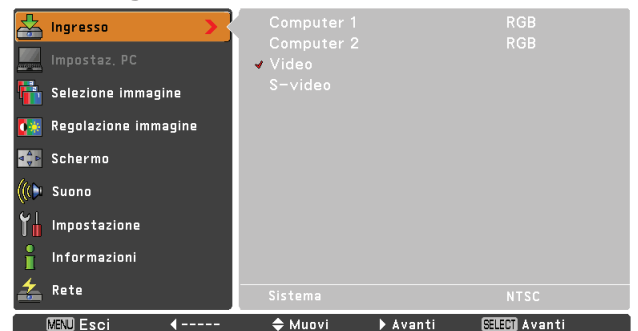
Computer 2(RGB)

Operazione tramite il menu

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Ingresso** e quindi premere il tasto Puntatore ▶ oppure il tasto SELECT.

2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Computer 2** quindi premere il tasto SELECT.

3 Se si seleziona Computer 2 la sorgente di ingresso RGB(Analogico) viene selezionata direttamente.

Menu Ingresso

✔ **Nota:**
Quando la funzione Ricerca ingresso è impostata su **On1** o **On2**, il segnale di ingresso viene ricercato automaticamente (pag. 45).

Selezione del sistema del computer

Questo proiettore si sintonizza automaticamente su vari tipi di computer con il suo sistema Multi-scan e di Autoregolazione del PC. Se si seleziona Computer come sorgente del segnale, il proiettore rileva automaticamente il formato del segnale e si autoconfigura per proiettare un'immagine corretta senza ulteriori impostazioni. (I formati dei segnali supportati da questo proiettore sono riportati a pagina 71.)

Può essere visualizzato uno dei messaggi riportati di seguito nei seguenti casi:

Auto	Se il proiettore non riesce a riconoscere il segnale collegato come sistema PC impostato nel proiettore, La funzione **Auto** viene visualizzata nella finestra del Menu Sistema PC e la funzione di Auto Regolazione PC consente di visualizzare le immagini in modo corretto. Se l'immagine non viene proiettata correttamente, è necessario eseguire la regolazione manuale (pagg. 31-32).
-----	Il computer non riceve alcun segnale. Verificare che il collegamento del computer e del proiettore sia stato eseguito correttamente. (Vedere "Guida e rimedi in caso di problemi di funzionamento" a pagina 64).
Modalità 1	Il sistema preimpostato viene regolato manualmente nel Menu Impostaz. PC. I dati della regolazione possono essere memorizzati in **Modalità 1-5** (pagg.31-32).
SVGA 1	Viene selezionato un sistema PC compatibile col proiettore. Il proiettore sceglie il sistema appropriato compatibile e lo visualizza.

* **Modalità 1** e **SVGA 1** sono degli esempi.

Menu Sistema PC

Menu Sistema PC Questa casella indica il sistema selezionato.

Selezione manuale del sistema computer

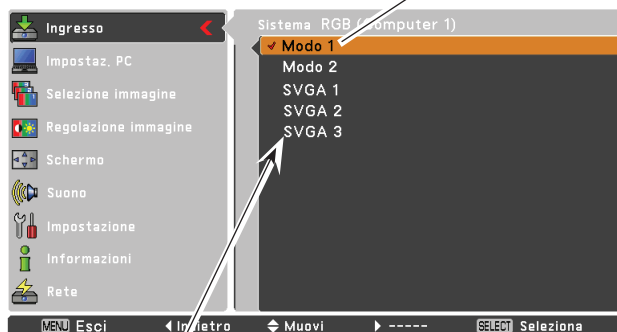
Il sistema PC può essere impostato anche manualmente.

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Ingresso** e quindi premere il tasto Puntatore ▶ oppure il tasto SELECT.

2 Usare i Tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Sistema** e quindi premere il tasto Puntatore ▶ oppure il tasto SELECT.

3 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare il sistema desiderato, quindi premere il tasto SELECT.

Modalità (1–5)
Utente impostata nel menu Impostaz. PC (pagg. 31-32).

Menu Sistema PC

I sistemi possono essere selezionati in queste caselle di dialogo.

Autoregolazione PC

La funzione di Autoregolazione PC serve per regolare in modo automatico le posizioni **Sincron. fine**, **Punti Totali**, **Orizzontale**, **Verticale**, **Clamp**, **Area Display orizz.** e **Area display vert.** per renderle il più adatte possibili al computer.

Operazione tramite il menu

Auto regolaz. PC

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Impostaz. PC** quindi premere il tasto Puntatore ▶.

2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Auto regolaz. PC** quindi premere il tasto SELECT.

Menu Impostaz. PC

Utilizzare i Tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Auto regolaz. PC** quindi premere il tasto SELECT.

Quando è in corso la funzione Autoregolazione PC, viene visualizzato il messaggio **Attendere...**.

Per memorizzare i dati della regolazione

È possibile memorizzare nel proiettore i parametri di regolazione della funzione di Autoregolazione PC. Quando i parametri sono stati memorizzati, è possibile eseguire le impostazioni semplicemente selezionando una **Modalità (1–5)** nel menu Sistema PC (pag. 29). Consultare anche “Memorizza” a pagina 32.

✔ **Nota:**

- Con alcuni computer non è possibile regolare completamente le opzioni **Sincron. fine**, **Punti totali**, **Orizzontale** e **Verticale** mediante la funzione di Autoregolazione PC. Se l’immagine non viene proiettata correttamente mediante questa funzione, è necessario eseguire una regolazione manuale (pagg. 31–32).
- Non è possibile utilizzare la funzione di Autoregolazione PC se nel menu Sistema PC (pag. 29) sono selezionati i segnali **480i, 575i, 480p, 575p, 720p,1035i** o **1080i**.

Regolazione manuale PC

Alcuni computer utilizzano formati segnale speciali che non possono essere regolati tramite il sistema Multiscan di questo proiettore. Questo proiettore dispone di una funzione di regolazione manuale del PC che consente di regolare con precisione diversi parametri, in modo che corrispondano a quelli dei formati segnale speciali. Il proiettore dispone di cinque aree di memorizzazione indipendenti, che consentono di memorizzare i parametri regolati manualmente. In questo modo è possibile richiamare l'impostazione per un computer specifico ogni volta che viene utilizzato.

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Impostaz. PC** quindi premere il tasto Puntatore ▶ oppure il tasto SELECT.

2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT per visualizzare la finestra di dialogo della regolazione. Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore.

Sincron. fine

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore, eliminando lo sfarfallio dall'immagine visualizzata (da 0 a 31).

Punti totali

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il numero di punti totali su una singola riga orizzontale di modo che corrisponda all'immagine del PC.

Orizzontale

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare la posizione orizzontale dell'immagine.

Verticale

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare la posizione verticale dell'immagine.

Clamp

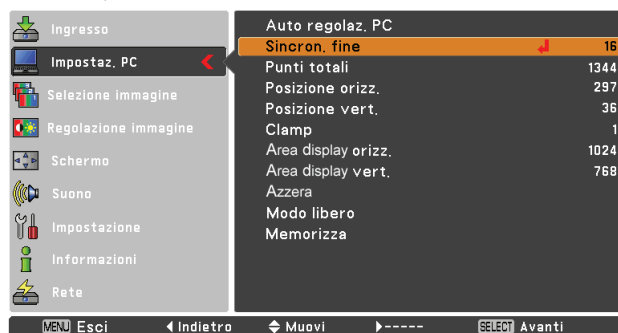
Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il livello di clamp. Se l'immagine presenta righe di colore scuro, si consiglia di utilizzare questo tipo di regolazione.

Area display orizz.

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare l'area orizzontale visualizzata dal proiettore.

Area display vert.

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare la posizione verticale visualizzata dal proiettore.

Menu Impostaz. PC

Azzera

Per reimpostare le opzioni regolate, selezionare **Azzera** e premere il tasto SELECT. Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sí**. Tutte le regolazioni vengono riportate ai rispettivi livelli precedenti.

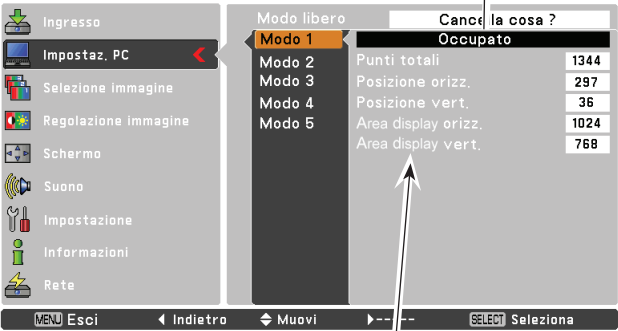
Cancella modalità

Per cancellare i parametri salvati, selezionare **Cancella modalità** epremere il tasto Puntatore ▶ oppure il tasto SELECT. Spostare il puntatore sulla Modalità che si desidera cancellare, quindi premere il tasto SELECT.

Memorizza

Per memorizzare i parametri regolati, selezionare **Memorizza** e premere il tasto Puntatore ▶ oppure il tasto SELECT. Spostare il puntatore a forma di freccia rossa su una delle opzioni da Spostare l'evidenziazione su una delle Modalità da 1 a 5 che si desidera memorizzare, quindi premere il tasto SELECT..

Cancella modalità

Questa modalità ha parametri memorizzati.

Valori dei **Punti totali**, **Orizzontale**, **Verticale**, **Area display orizz.** e **Area display vert.**.

Memorizza

Vuoto

Premere il tasto MENU per chiudere la finestra di dialogo.

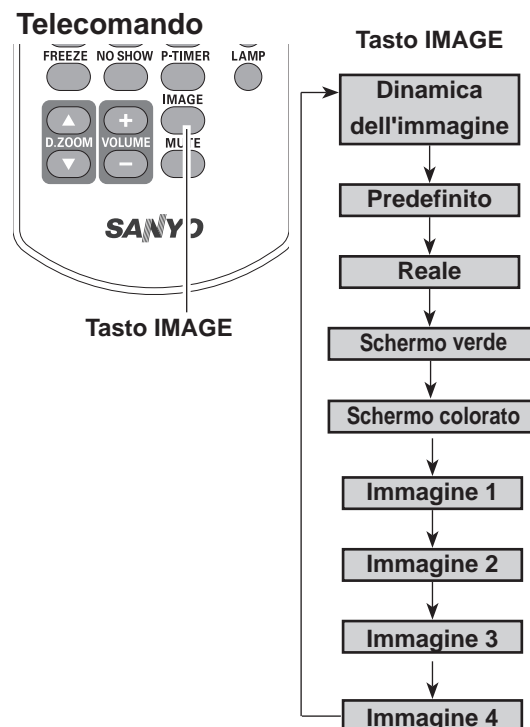
Premere il tasto SELECT per memorizzare i dati di regolazione.

✔ **Nota:**

- Le impostazioni **Área de imagen (Orizz./Vert.)** non possono essere selezionate quando nel menu Sistema PC è selezionata l'opzione **480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i** o **1080i** (pag. 29).
- Quando viene trasmesso il segnale di ingresso del computer al proiettore, Impostaz. PC sarà reso disponibile.

Selezione modalità immagine

Operazione diretta

Serve per selezionare il livello di immagine tra **Dinamica, Predefinito**, **Reale, Schermo verde**, **Schermo colorato, Immagine 1**, **Immagine 2**, **Immagine 3** e **Immagine 4** premendo il tasto IMAGE del telecomando.

Operazione tramite il menu

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare Selezione immagine quindi premere il tasto Puntatore ▶ o il tasto SELECT.

2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT.

Dinamica dell'immagine

Livello immagine adatto per la visualizzazione delle immagini in ambienti luminosi.

Predefinito

Livello di immagine normale preselezionato su questo proiettore.

Reale

Modalità immagine con aumento delle tonalità intermedie per i grafici.

Schermo verde

Per un'immagine proiettata su lavagna.
Questa modalità consente di migliorare l'immagine proiettata su una lavagna. Tale modalità ha effetto solo su lavagne di colore verde, non sulle lavagne tradizionali di colore nero.

Schermo colorato

Questa funzione consente di ottenere un'immagine di colore molti simile all'immagine di colore proiettata su uno schermo bianco selezionando il colore simile a quello della parete da una gamma di quattro colori preimpostati.

Immagine 1–4

Per visualizzazione con modalità immagine predefinita da utente nel Menu Regolazione immagine (consultare pagg. 34-35). Questa memoria immagine è presente in ogni computer, sorgente ingresso componente, S-video e video.

Menu Selezione immagine

Regolazione del livello dell'immagine

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Regolazione Immagine** quindi premere il tasto Puntatore ▶ oppure il tasto SELECT.

2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT per visualizzare la finestra di dialogo della regolazione. Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore.

Menu Regolazione immagine

Livello di immagine selezionato

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore.

Contrasto

Premere il tasto Puntatore ◀ per diminuire il contrasto e il tasto Puntatore ▶ per aumentare il contrasto (da 0 a 63).

Luminosità

Premere il tasto Puntatore ◀ per diminuire la luminosità: premere il tasto Puntatore ▶ per aumentare la luminosità (da 0 a 63).

Temp. colore

Usare i tasti del Puntatore ◀▶ per selezionare il livello di Temp. Colore desiderato (Alta, Med, Bass o Molto Bassa).

Bilanciamento del bianco (Rosso)

Premere il tasto Puntatore ◀ per alleggerire la tonalità del rosso e il tasto Puntatore ▶ per appesantirla (da 0 a 63).

Bilanciamento del bianco (Verde)

Premere il tasto Puntatore ◀ per alleggerire la tonalità del verde e il tasto Puntatore ▶ per appesantirla (da 0 a 63).

Bilanciamento del bianco (Blu)

Premere il tasto Puntatore ◀ per alleggerire la tonalità del blu e il tasto Puntatore ▶ per appesantirla (da 0 a 63).

Nitidezza

Premere il tasto Puntatore ◀ per diminuire la nitidezza dell'immagine; premere il tasto Puntatore ▶ per aumentare la nitidezza dell'immagine (da 0 a 15).

Gamma

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore gamma e ottenere un livello di contrasto più bilanciato (da 0 a 15).

Azzera

Per reimpostare le opzioni regolate, selezionare **Azzera** e premere il tasto SELECT. Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sí**. Tutte le regolazioni vengono riportate ai rispettivi livelli precedenti.

✔Nota:

- Dopo aver regolato il **Bilanciamento del bianco Rosso**, **Verde** o **Blu**, il livello della **Temp. colore** passerà ad **Utente**.
- Quando in Selezione immagine viene selezionato Schermo Verde o Schermo Colorato, la Temp. Colore passerà su Schermo Verde o Schermo colorato.

Memorizza

Per memorizzare i parametri di regolazione, selezionare **Memorizza** e premere il tasto Puntatore ▶ oppure il tasto SELECT. Usare i tasti del Puntatore ▲▼ per selezionare un'immagine da 1 a 4, quindi premere il tasto SELECT.
Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sí**. È possibile richiamare le regolazioni memorizzate selezionando una **Immagine (1–4)** dalla Selezione del livello immagine, come descritto a pagina 33.

Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sí**.

Regolazione delle dimensioni dello schermo

Questo proiettore è dotato della funzione di ridimensionamento dello schermo dell'immagine che permette di visualizzare le immagini nel formato desiderato.

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Schermo** e quindi premere il tasto Puntatore ▶ oppure il tasto SELECT.

2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT.

Menu Schermo

Normale

Le immagini riempiono lo schermo nella sua grandezza.

Vero

Consente di visualizzare un'immagine con le dimensioni originali. Quando le dimensioni dell'immagine originale sono superiori o inferiori rispetto a quelle dello schermo (1024 x 768), il proiettore entra automaticamente in modalità panoramica. Usare i tasti Puntatore ▲▼◀▶ per fare una panoramica dell'immagine se le sue dimensioni sono superiori a quelle dello schermo. Durante la regolazione, le frecce diventano rosse. Quando si raggiunge il limite per la correzione, le frecce scompaiono.

Espanso

Adatta l'immagine alle proporzioni espanse di aspetto video di 16:9 espandendo la larghezza dell'immagine in modo regolare. Questa funzione può essere utilizzata per fornire un segnale video compresso a 16:9.

Piena larghezza

Visualizza l'immagine a schermo intero.

✔ **Nota:**

- Non è possibile attivare il menu Schermo, eccetto per **Normale** e **Utente** quando nel menu Sistema PC è selezionata l'opzione **720p(HDTV)**, **1035i (HDTV)** o **1080i (HDTV)** (pag. 29).
- Questo proiettore non può visualizzare in una risoluzione superiore a 1920 x 1200. Se la risoluzione dello schermo del computer è superiore, ridurre la risoluzione prima di collegare il proiettore.
- I dati immagine in formato diverso da (1024 x 768) vengono modificati per adeguarli alla dimensione dello schermo in modalità iniziale.
- Le opzioni **Vero**, **Piena Larghezza** e **Zoom digitale +/–** non possono essere selezionate quando è selezionato il segnale **480i**, **575i**, **480p** o **575p** nel menu Sistema PC (pag. 29).

Utente

Regolare le dimensioni dello schermo e posizionare manualmente questa funzione.
Premere il tasto Puntatore ▶ in Utente e sullo schermo comparirà Utente, è possibile i tasti Puntatore ▲▼ per scegliere l'opzione che si desidera regolare.

Scala H/V .... Regola la scale orizzontale/verticale dello schermo.

Orizz. e Vert...... Quando è impostato su **On**, il rapporto di aspetto è fisso. **Scala V** è più sfumato e non è selezionabile. Regola la **Scala H**, quindi la scala dello schermo è modificata automaticamente in base al rapporto di aspetto.

Posizione orizz./...vert Regola la posizione orizzontale/verticale dello schermo.

Comune .... Salva la scala o la posizione regolata a tutti gli inserimenti. Premere il tasto SELECT su Comune per visualizzare il riquadro di conferma. Per salvare la scala o la posizione, premere il tasto SELECT, quindi selezionare **Sí**. Quando è selezionato Utente, viene usata la scala o la posizione salvata.

Azzera............... Reimposta tutti i valori regolati. Selezionare SELECT e premere il tasto **Azzera** per visualizzare una casella di conferma. Per reimpostare le opzioni regolate, premere il tasto SELECT, quindi selezionare **Sí**.

✔**Nota:**
- Quando non viene rilevato alcun segnale, **Normale** viene impostato automaticamente e la finestra di dialogo Aspetto scompare.
- La gamma regolabile per **Scala H/V** e **Posizione orizz./vert.** è limitata in base al segnale di ingresso.

Per impostare lo zoom delle immagini avanti o indietro

Zoom digitale +

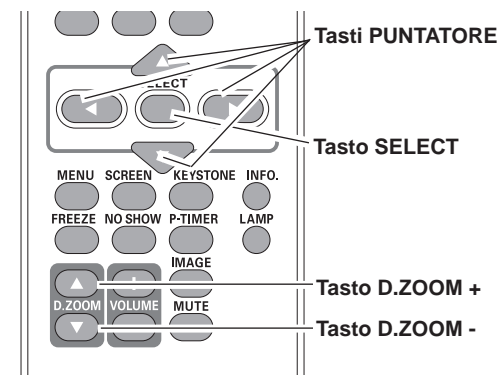
Selezionare **Zoom Digitale +**. Il Menu su schermo sparisce e appare **D. zoom +**. Premere il tasto SELECT per ingrandire il formato dell'immagine. Usare i tasti Puntatore ▲▼◀▶ per visualizzare le diverse aree dell'immagine. La funzione di visione panoramica può funzionare solo quando l'immagine è più grande dello schermo.
Un'immagine proiettata può anche essere ingrandita premendo il tasto D. ZOOM ▲ oppure il tasto SELECT sul telecomando.

Zoom digitale –

Selezionare **Zoom digitale –**. Il Menu su schermo sparisce e appare **D. zoom –**. Premere il tasto SELECT per comprimere le dimensioni dell'immagine.
Un'immagine proiettata può anche essere compressa premendo il tasto D. ZOOM ▼ oppure il tasto SELECT sul telecomando.

Per uscire dalla modalità di Zoom digitale +/–, premere un tasto qualsiasi ad eccezione di D.ZOOM ▲▼, SELECT e del tasti Puntatore.

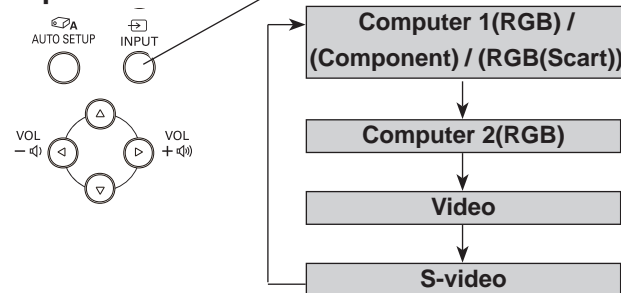
Per tornare alle dimensioni schermo precedenti, selezionare una dimensione schermo dal menu Regolazione delle dimensioni dello schermo oppure selezionare nuovamente una sorgente di ingresso dal menu Selezione della sorgente di ingresso (consultare pagg. 27-28) oppure regolare le dimensioni dello schermo utilizzando i tasti D.ZOOM ▲▼ .

Telecomando

✔ **Nota:**
- Non è possibile utilizzare la funzione di visione panoramica correttamente se viene utilizzata la modalità memorizzata nel menu Impostaz. PC (pag. 32)
- Il rapporto di compressione minimo potrebbe essere limitato a seconda del segnale in ingresso o se viene utilizzata la funzione di Correzione della distorsione trapezoidale o se è selezionato Utente nella dimensione dello schermo.
- Le opzioni **Vero**, **Piena Larghezza**, e **Zoom digitale +/–** non possono essere selezionate quando **480i**, **575i**, **480p** o **575p** è selezionato nella finestra Menu Sistema PC (pag. 29).
- Non è possibile selezionare lo **Zoom digitale +/-** se è stata selezionata l'opzione **Piena Larghezza** oppure **Vero**.

Ingresso video

Selezione della sorgente di ingresso (Video, S-video)

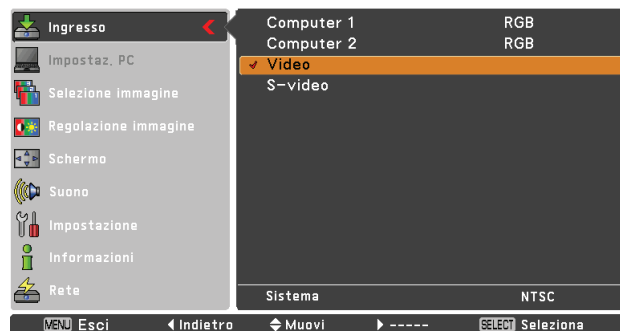
Operazione diretta

Scegliere **Video** oppure **S-video** premendo il tasto INPUT sul pannello di controllo superiore oppure il tasto VIDEO o S-VIDEO del telecomando.
Prima di utilizzare il tasto INPUT, è necessario selezionare la sorgente di ingresso corretta tramite le operazioni di menu, come descritto di seguito.

Operazione tramite il menu

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Ingresso** e quindi premere il tasto Puntatore ▶ oppure il tasto SELECT.

2 Usare il tasto Puntatore ▲▼ per selezionare **Video** o **S-video**, quindi premere il tasto SELECT.

Video Quando il segnale di ingresso video è collegato al connettore VIDEO, selezionare Video.

S-video Quando il segnale di ingresso video è collegato al connettore S-VIDEO, selezionare S-video.

✔ **Nota:**
Quando la funzione Ricerca ingresso è impostata su **On1** o **On2** nella funzione di Autoregolazione, il segnale di ingresso viene ricercato automaticamente (pag. 45)

Selezione della sorgente di ingresso (Component, RGB Scart a 21 pin)

Operazione diretta

Scegliere **Computer 1(Component)** oppure **Computer 1(Scart)** premendo il tasto INPUT sul pannello di controllo superiore oppure il tasto COMPUTER 1 o COMPONENT del telecomando.
Prima di utilizzare il tasto INPUT, è necessario selezionare la sorgente di ingresso corretta tramite le operazioni di menu, come descritto di seguito.

Telecomando

Tasto COMPUTER 1

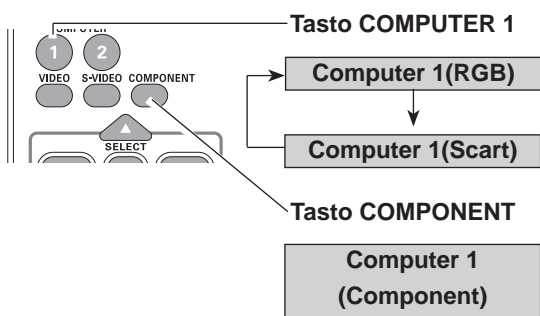
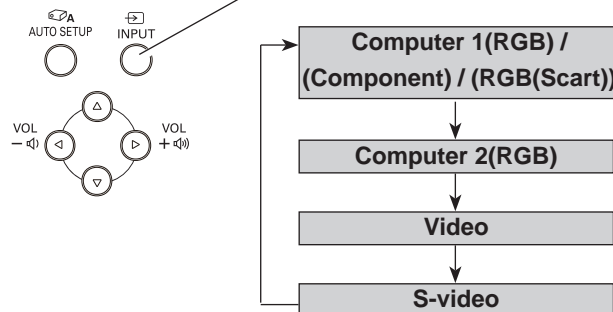
Computer 1(RGB)

Computer 1(Scart)

Tasto COMPONENT

Computer 1 (Component)

Pannello di controllo superiore

Tasto INPUT

Operazione tramite il menu

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Ingresso** e quindi premere il tasto Puntatore ▶ oppure il tasto SELECT.

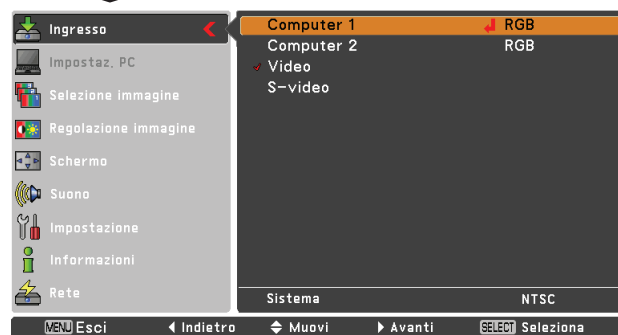
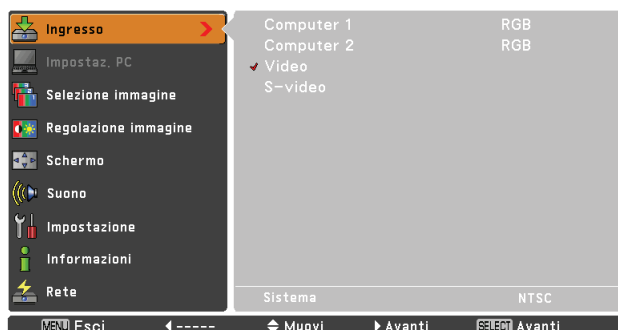
2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare Computer 1 quindi premere il tasto Puntatore ▶.

3 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Component** oppure **RGB(Scart)** e quindi premere il tasto SELECT.

Component Quando il segnale di ingresso video proviene da una strumentazione video collegata al terminale COMPUTER IN 1/ COMPONENT IN con un cavo Component-VGA, selezionare **Component**.

RGB (Scart) Quando il segnale di ingresso video è collegato alla presa COMPUTER IN 1/ COMPONENT IN con un cavo Scart-VGA, selezionare **RGB (Scart)**.

Menu Ingresso

✔ **Nota:**
Quando la funzione Ricerca ingresso è impostata su **On1** o **On2**, il segnale di ingresso viene ricercato automaticamente (pag. 45).

Selezione del sistema video

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Ingresso** e quindi premere il tasto Puntatore ▶ oppure il tasto SELECT.

2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Video** o **S-video** o **Computer 1(Component)** quindi premere il tasto SELECT.

3 Usare i Tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Sistema** e quindi premere il tasto Puntatore ▶ oppure il tasto SELECT. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare il sistema desiderato, quindi premere il tasto SELECT.

Menu sistema AV (Video o S-video)

Video o S-video

Auto

Il proiettore rileva automaticamente la sorgente video in entrata e si regola per ottimizzare le prestazioni. Se il sistema video corrisponde a **PAL-M** o **PAL-N**, selezionare il sistema manualmente.

PAL/SECAM/NTSC/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N

Se il proiettore non è in grado di riprodurre l'immagine video appropriata, occorre selezionare un formato di segnale di trasmissione specifico tra **PAL**, **SECAM, NTSC**, **NTSC 4.43**, **PAL-M** e **PAL-N**.

Component

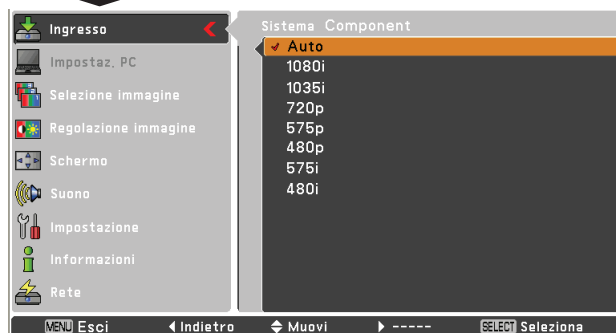
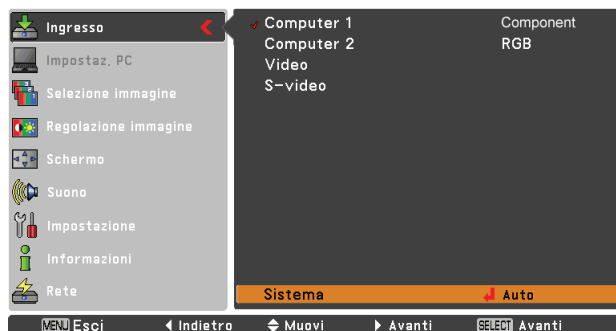
Auto

Il proiettore rileva automaticamente il sistema video in ingresso e si predispone per fornire prestazioni ottimali.

Formato segnale video component

Se il proiettore non riesce a riprodurre l'immagine video corretta, è necessario selezionare un formato di segnale video component specifico tra **480i**, **575i**, **480p**, **575p**, **720p**, **1035i** e **1080i**.

Menu Sistema AV (Component)

✔**Nota:**
Non è possibile selezionare il menu Sistema AV quando si seleziona **RGB (Scart)**.

Selezione modalità immagine

Operazione diretta

Selezionare un livello dell'immagine tra **Dinamica**, **Predefinito**, **Cinema**, **Schermo verde**, **Schermo colorato**, **Immagine 1**, **Immagine 2**, **Immagine 3** e **Immagine 4**, premendo il tasto IMAGE sul telecomando.

Operazione tramite il menu

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare Selezione immagine quindi premere il tasto Puntatore ▶ o il tasto SELECT.

2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT.

Menu Selezione immagine

Dinamica dell'immagine

Livello immagine adatto per la visualizzazione delle immagini in ambienti luminosi.

Predefinito

Livello di immagine normale preselezionato su questo proiettore.

Cinema

Livello di immagine regolato per l'immagine con tonalità fine.

Schermo verde

Per un'immagine proiettata su lavagna.
Questa modalità consente di migliorare l'immagine proiettata su una lavagna. Tale modalità ha effetto solo su lavagne di colore verde, non sulle lavagne tradizionali di colore nero.

Schermo colorato

Questa funzione consente di ottenere un'immagine di colore molto simile all'immagine di colore proiettata su uno schermo bianco selezionando il colore simile a quello della parete da una gamma di quattro colori preimpostati.

Immagine 1–4

Per visualizzazione con modalità immagine predefinita da utente nel Menu Regolazione immagine (consultare pagg. 41-42). Questa memoria immagine è presente in ogni computer, sorgente ingresso componente, S-video e video.

Regolazione del livello dell'immagine

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Regolazione Immagine** quindi premere il tasto Puntatore ▶ oppure il tasto SELECT.

2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT per visualizzare la finestra di dialogo della regolazione. Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore.

Menu Regolazione immagine

Livello di immagine selezionato

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore.

Contrasto
Premere il tasto Puntatore ◀ per diminuire il contrasto e il tasto Puntatore ▶ per aumentare il contrasto (da 0 a 63).

Luminosità
Premere il tasto Puntatore ◀ per diminuire la luminosità: premere il tasto Puntatore ▶ per aumentare la luminosità (da 0 a 63).

Colore
Premere il tasto Puntatore ◀ per diminuire l'intensità del colore; premere il tasto Puntatore ▶ per aumentare l'intensità del colore (da 0 a 63).

Tinta
Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore della tinta e ottenere un livello di colore più bilanciato (da 0 a 63).

Temp. colore
Usare i tasti del Puntatore ◀▶per selezionare il livello di Temp. Colore desiderato (Alta, Med, Bass o Molto Bassa).

Bilanciamento del bianco (Rosso)
Premere il tasto Puntatore ◀ per alleggerire la tonalità del rosso e il tasto Puntatore ▶ per appesantirla (da 0 a 63).

Bilanciamento del bianco (Verde)
Premere il tasto Puntatore ◀ per alleggerire la tonalità del verde e il tasto Puntatore ▶ per appesantirla (da 0 a 63).

Bilanciamento del bianco (Blu)
Premere il tasto Puntatore ◀ per alleggerire la tonalità del blu e il tasto Puntatore ▶ per appesantirla (da 0 a 63).

✔ Nota:
- Dopo aver regolato il **Bilanciamento del bianco Rosso**, **Verde** o **Blu**, il livello della Temp. colore passerà ad **Utente**.
- Non è possibile selezionare **Tinta** quando il sistema video è impostato su **PAL**, **SECAM**, **PAL-M** o **PAL-N** (pag. 39).
- Quando in Selezione immagine viene selezionato Schermo Verde o Schermo Colorato, la Temp. Colore passerà su Schermo Verde o Schermo colorato.

Nitidezza

Premere il tasto Puntatore ◀ per diminuire la nitidezza dell'immagine; premere il tasto Puntatore ▶ per aumentare la nitidezza dell'immagine (da 0 a 15).

Gamma

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore gamma e ottenere un livello di contrasto più bilanciato (da 0 a 15).

Riduzione rumorosità

È possibile ridurre l'interferenza da disturbi su schermo. Selezionare una delle seguenti opzioni per ottenere immagini più uniformi.

Off .... Funzione disattivata.
L1 .... Riduzione più bassa
L2 .... Riduzione più alta

Progressivo

È possibile visualizzare segnale video interlacciato come un'immagine progressiva. Selezionare una delle seguenti opzioni.

Off .... Funzione disattivata.
L1 .... Per un'immagine attiva.
L2 .... Per un'immagine statica.
Film .... Per proiettare filmati cinematografici. Con questa funzione, il proiettore è in grado di riprodurre una qualità di immagine fedele a quella originale.

Azzera

Per reimpostare le opzioni regolate, selezionare **Azzera** e premere il tasto SELECT. Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sí**. Tutte le regolazioni vengono riportate ai rispettivi livelli precedenti.

Memorizza

Per memorizzare i parametri di regolazione, selezionare **Memorizza** e premere il tasto Puntatore ▶ o il tasto SELECT. Usare i tasti del Puntatore ▲▼ per selezionare un'immagine da 1 a 4, quindi premere il tasto SELECT.
Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sí**. È possibile richiamare le regolazioni memorizzate selezionando una **Immagine (1–4)** dalla Selezione del livello immagine, come descritto a pagina 40.

Menu Memorizza

Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sí**.

✔ **Nota:**

Non è possibile selezionare **Riduzione rumorosità** e **Progressivo** se nel menu Sistema AV è selezionata l'opzione **480p**, **575p**, **720p**, **1035i** o **1080i** (pag. 39).

Regolazione delle dimensioni dello schermo

Questo proiettore è dotato della funzione di ridimensionamento dell'immagine a schermo che permette di visualizzare le immagini nel formato desiderato.

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Schermo** e poi premere il tasto Puntatore ▶ oppure il tasto SELECT.

2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT.

Menu Schermo

Normale

Fornisce immagini alla proporzione normale di aspetto video di 4:3.

Espanso

Fornisce immagini alla proporzione espansa di aspetto video di 16:9.

Utente

Regolare le dimensioni dello schermo e posizionare manualmente questa funzione.
Premere il tasto Puntatore ▶ in Utente e sullo schermo comparirà Utente, è possibile i tasti Puntatore ▲▼ per scegliere l'opzione che si desidera regolare.

Scala H/V .... Regola la scale orizzontale/verticale dello schermo.

Orizz. e Vert. ..... Quando è impostato su **On**, il rapporto di aspetto è fisso. **Scala V** è più sfumato e non è selezionabile. Regola la **Scala H**, quindi la scala dello schermo è modificata automaticamente in base al rapporto di aspetto.

Posizione orizz./vert......Regola la posizione orizzontale/verticale dello schermo.

Comune .... Salva la scala o la posizione regolata a tutti gli inserimenti. Premere il tasto SELECT su Comune per visualizzare il riquadro di conferma. Per salvare la scala o la posizione, premere il tasto SELECT, quindi selezionare **Sí**. Quando è selezionato Utente, viene usata la scala o la posizione salvata.

Azzera .... Reimposta tutti i valori regolati. Selezionare SELECT e premere il tasto **Azzera** per visualizzare una casella di conferma. Per reimpostare le opzioni regolate, premere il tasto SELECT, quindi selezionare **Sí**.

✔ **Nota:**

- Quando non viene rilevato alcun segnale, **Normale** viene impostato automaticamente e la finestra di dialogo Aspetto scompare.
- La gamma regolabile per **Scala H/V** e **Posizione orizz./vert.** è limitata in base al segnale di ingresso.
- Non è possibile attivare la modalità **Espanso** quando il sistema Menu AV si trova in modalità **720p**, **1035i** oppure **1080i** (pag. 39).

Impostazione

Impostazione

Questo proiettore dispone di un menu Impostazione che consente di impostare diverse altre funzioni, come descritto di seguito.

Menu Impostazione

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Premere i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Impostazione** e quindi premere il tasto Puntatore ▶ oppure il tasto SELECT per accedere alle opzioni del sottomenu.

2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto Puntatore ▶ o il tasto SELECT per accedere all'opzione selezionata.

3 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT.

Lingua

Le lingue disponibili usate nel menu su schermo sono **Inglese**, **Tedesco**, **Francese**, **Italiano**, **Spagnolo**, **Portoghese**, **Olandese**, **Svedese**, **Finlandese**, **Polacco**, **Ungherese**, **Rumeno**, **Russo**, **Cinese**, **Coreano**, **Giapponese** e **Thailandese**.

Lingua

Posizione Menu

Questa funzione viene usata per proiettare l'immagine su uno schermo di proiezione posteriore. Selezionare **Posizione Menu** e premere il tasto Puntatore ▶ oppure il tasto SELECT.

La Posizione Menu cambia ogni volta che viene premuto il tasto SELECT.
superiore sinistro ➜ superiore destro ➜ centro ➜ inferiore sinistro ➜ inferiore destro ➜ superiore sinistro ➜.....

Autoregolazione

Questa funzione abilita la Ricerca ingresso, la Keystone automatico e l'Autoregolazione PC con una semplice pressione del tasto AUTO SETUP nel pannello di controllo superiore o del tasto AUTO SET sul telecomando. Le impostazioni per queste funzioni possono essere modificate come segue:

Ricerca ingresso

Questa funzione rileva il segnale di ingresso automaticamente. Quando viene rilevato un segnale, la ricerca si interrompe. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare una delle seguenti opzioni:

Off ...... La Ricerca ingresso non funziona.

On1 .... La Ricerca ingresso funziona come descritto di seguito.
- Quando si preme il tasto AUTO SETUP pannello di controllo
- Quando si premono i tasti AUTO SET sul telecomando.

On2 .... La Ricerca ingresso funziona come descritto di seguito.
- Quando si accende il proiettore premendo il tasto ON/STAND-BY del pannello superiore o del telecomando.
- Quando si premono i tasti AUTO SET sul telecomando.
- Quando si preme il tasto AUTO SETUP pannello di controllo.
- Quando non è rilevato il segnale di ingresso corrente.*

* Se la funzione No show o Freeze è attiva, annullarla per attivare la ricerca ingresso. Non è disponibile neanche quando viene visualizzato il menu su schermo.

Auto regolaz. PC

On . . . . . . Attiva l'Autoregolazione PC premendo il tasto AUTO SET sul telecomando oppure il tasto AUTO SETUP sul pannello di controllo superiore.

Off . . . . . . Disabilita l'Autoregolazione PC.

Keystone automatico

Auto . . . . Funziona sempre e corregge la distorsione trapezoidale a seconda dell'inclinazione del proiettore.

Manuale. . Funziona solo premendo il tasto AUTO SETUP nel pannello di controllo superiore oppure il tasto AUTO SET sul telecomando.

Off . . . . . . Disabilita la Keystone automatico.

✔ **Nota:**
- Se la **Ricerca Ingresso** è impostata su **On1** o **On2**, lo stato della modalità Lampada o Ingresso è visualizzato ogni volta che è attivato il segnale.
- Può essere rilevata solo l'ultima sorgente ingresso selezionata.
- Se il tasto INPUT sul pannello di controllo superiore oppure sui tasti COMPUTER 1/2, VIDEO o S-VIDEO o COMPONENT del telecomando viene premuto durante la ricerca ingresso sorgente, la ricerca ingresso si interromperà e tornerà al segnale di ingresso precedente.

Autoregolazione

✔ **Nota:**
- **Auto regolaz. PC** e **Keystone automatico** non possono essere impostati su **Off** contemporaneamente.
- **Keystone Automatico** corregge solo la distorsione verticale e non quella orizzontale.
- La funzione **Keystone Automatico** non funziona quando la funzione **Soffitto** è impostata su **On** nel menu Impostazione (pag. 50).
- La correzione perfetta della distorsione di immagine non può essere garantita con la funzione di Autoregolazione. Se la distorsione non è corretta adeguatamente premendo il tasto AUTO SETUP o AUTO SET, regolarla manualmente premendo il tasto KEYSTONE sul telecomando o selezionando **Trapezio** nel menu Impostazione (pagg. 23, 46).
- Con alcuni computer non è possibile regolare completamente le opzioni **Sincron. fine**, **Punti totali**, **Orizzontale** e **Verticale** mediante la funzione di Autoregolazione PC. Se l'immagine non viene proiettata correttamente mediante questa funzione, è necessario eseguire una regolazione manuale (pagg. 31–32).

Trapezio

Questa funzione viene utilizzata per memorizzare o azzerare i dati della correzione della distorsione trapezoidale quando il cavo di alimentazione CA viene scollegato.

Memorizza..Memorizza i dati della correzione della distorsione trapezoidale anche quando il cavo dell’alimentazione CA viene scollegato.

Azzera....... Reimposta i dati della correzione della distorsione trapezoidale quando il cavo dell’alimentazione CA viene scollegato

Per reimpostare la distorsione trapezoidale, premere il tasto SELECT. **Trapezio** appare sullo schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per correggere la distorsione trapezoidale (pag. 23).

Trapezio

Sfondo

Selezionare la schermata di fondo per quando non viene rilevato nessun segnale in ingresso. Premere i tasti Puntatore ▲▼ per passare da un'opzione all'altra.

Blu . . . . Proiettare uno sfondo blu

Nero . . . Proiettare uno sfondo nero

Utente . Proiettare un'immagine catturata nell'impostazione Logo.

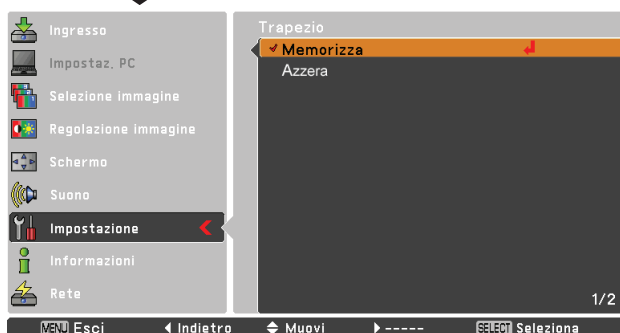
Display

Questa funzione decide se visualizzare i display su schermo.

On .... Mostra tutti i display su schermo. Utilizzare questa funzione se si desidera proiettare le immagini dopo che la lampada è diventata sufficientemente luminosa. Questa è l’impostazione predefinita in fabbrica.

Disattiva attesa ...... Visualizza l’immagine in ingresso invece del conteggio alla rovescia quando si accende il proiettore. Utilizzare questa funzione se si desiderano proiettare le immagini prima possibile, anche se la lampada non è sufficientemente luminosa.

Off .... Nasconde i display su schermo tranne;

- Menu su schermo
- **Spegnere?** (pag. 20)
- Messaggio **No segnale** per l’opzione Risparmio energetico (pag. 51)
- **Attendere...**
- Frecce bianche per l’opzione Vero nel menu Schermo (pag. 35).
- **P-Timer**

Logo (Impostazioni per il logo e per il Blocca codice PIN logo)

Questa funzione consente di personalizzare il logo su schermo con le funzioni **Seleziona logo**, **Cattura**, **Blocca codice PIN logo** e **Cambia Codice PIN Logo**.

✔ **Nota:**

Se per la funzione Blocca codice PIN logo è selezionata l'opzione **On**, non è possibile selezionare le funzioni **Seleziona logo** e **Cattura**.

Seleziona Logo

Questa funzione decide il display di avvio fra le seguenti opzioni.

Off .... Visualizza solo il display del conto alla rovescia.

Installaz. di fabbrica.........Il logo impostato in fabbrica

Utente ..... L'immagine acquisita dall'utente.

Seleziona Logo

Cattura

Questa funzione viene utilizzata per acquisire le immagini proiettate e utilizzarle come schermata iniziale o come schermata di intervallo per le presentazioni.

Selezionare Cattura e premere il tasto SELECT.
Appare una finestra di dialogo di conferma, selezionare **Sí** per catturare l'immagine proiettata.

Dopo aver acquisito l'immagine proiettata, passare alla funzione Seleziona logo (in alto) e impostarla su **Utente**. Quindi l'immagine acquisita verrà visualizzata la volta successiva che si accende il proiettore.

Per annullare la funzione di cattura, selezionare **Sí** nella casella di conferma "Esci?".

✔ **Nota:**

- Prima di acquisire un'immagine, selezionare **Predefinito** nel menu Selezione immagine per acquisire l'immagine corretta (pagg. 33, 40).
- È possibile acquisire segnale proveniente da computer con risoluzione fino a XGA (1024x768). È possibile acquisire segnale proveniente da un apparecchio video, tranne segnali 720p, 1035i e 1080i.
- Quando si acquisisce un'immagine che è stata regolata con la funzione Trapezio, i dati della regolazione vengono automaticamente reimpostati e il proiettore acquisisce l'immagine senza regolazione trapezoidale.
- Se la funzione **Blocca Codice PIN Logo** è impostata su **On**, non è possibile selezionare **Cattura**.
- Quando si avvia l'acquisizione di una nuova immagine, l'immagine precedentemente archiviata viene eliminata anche se si annulla l'acquisizione.
- Quando non c'è nessuna immagine oppure vi è un'interruzione in fase di acquisizione di un'immagine, **Utente** non è compreso nel menu Seleziona Logo, è solo possibile passare da **Installaz. di fabbrica** e **Off**.

Cattura

Blocca codice PIN logo

Questa funzione impedisce che persone non autorizzate modifichino il logo su schermo.

Off .... Il logo su schermo può essere modificato liberamente dal Menu Logo (pag. 47).
On .... Non è possibile modificare il logo su schermo senza il Codice PIN logo

Se si intende modificare l'impostazione di **Blocca codice PIN Logo**, premere il tasto SELECT e appare la finestra di dialogo Codice PIN Logo. Inserire un codice PIN logo attenendosi alla procedura di seguito indicata. Il **Codice PIN logo** predefinito è "4321**"** e viene impostato in fabbrica.

Blocca codice PIN logo

Inserire un Codice PIN logo

Usare i tasti Puntatore ▲▼ per inserire un numero. Premere il tasto Puntatore ▶ per confermare il numero e spostare il puntatore alla casella successiva. Il numero passa a ✳. Se viene confermato un numero non corretto, premere il tasto Puntatore ◀, per spostare il cursore sul numero che si vuole correggere, quindi selezionare il numero corretto.

Ripetere l'operazione finché non sono stati inseriti tutti i numeri che compongono il codice a quattro cifre.

Una volta confermato il numero a quattro cifre, spostare il puntatore su **Conferma**. Premere il tasto SELECT per iniziare a utilizzare il proiettore.

Se è stato inserito un codice PIN logo non corretto, l'indicazione **Codice PIN Logo** e il numero (✳✳✳✳) diventeranno rossi per qualche istante. Ripetere la procedura di inserimento del codice PIN logo.

Inserire un codice PIN Logo

Cambiare l'impostazione del blocco del codice PIN

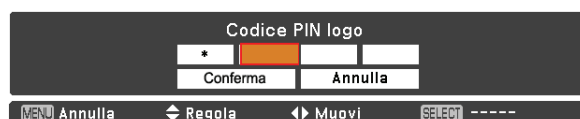
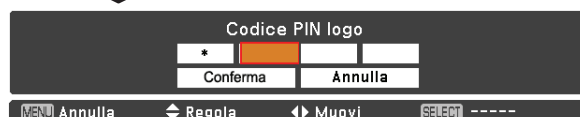
Usare i tasti Puntatore ▲▼ per impostare su **On** o **Off**, quindi premere il tasto SELECT per chiudere la finestra di dialogo.

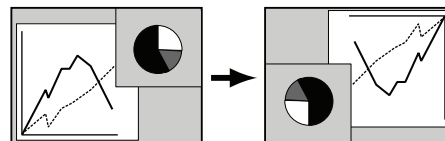
<u>**Cambia codice PIN logo**</u>

Il codice PIN logo può essere modificato con un numero a quattro cifre a scelta. Premere il tasto SELECT per selezionare **Cambia codice PIN logo**. Viene visualizzata la finestra di dialogo Codice PIN logo, usare i tasti puntatore ▲▼ per inserire il codice corretto. Viene visualizzata la finestra di dialogo di inserimento del Nuovo Codice PIN logo. Impostare un nuovo Codice PIN logo; sarà visualizzata la casella di conferma, scegliere Si per impostare il nuovo Codice PIN logo.

Prendere nota del nuovo codice PIN logo e tenerlo a portata di mano. Se il numero viene smarrito, non sarà più possibile modificare l'impostazione del codice PIN logo.

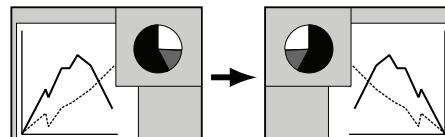
Cambia Codice PIN Logo

ATTENZIONE:
SE SI MODIFICA IL CODICE PIN LOGO, TRASCRIVERE IL NUOVO CODICE PIN LOGO NELLA COLONNA N. DI BLOCCO TRAMITE CODICE PIN LOGO A PAGINA 76, E CONSERVARE L'ANNOTAZIONE IN UN LUOGO SICURO. SE IL CODICE PIN LOGO VIENE SMARRITO O DIMENTICATO, NON SARÀ POSSIBILE CAMBIARE IL CODICE PIN LOGO.

Soffitto

Quando questa funzione è impostata su **On** l'immagine viene rovesciata nelle parti superiore/inferiore e sinistra/destra. Questa funzione viene usata per proiettare l'immagine da un proiettore montato a soffitto.

Retro

Quando questa funzione è impostata su **On** l'immagine viene rovesciata nelle parti sinistra/destra. Questa funzione viene usata per proiettare l'immagine su uno schermo di proiezione posteriore.

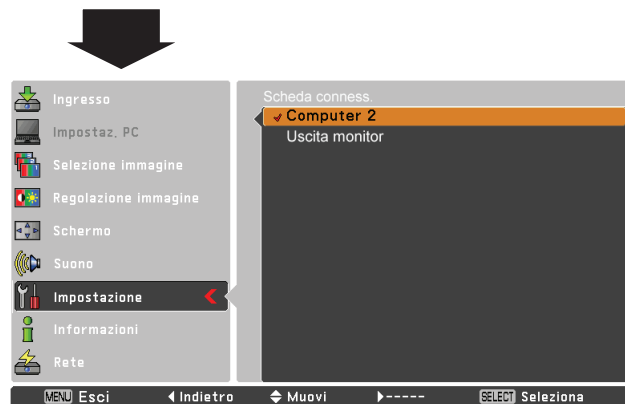
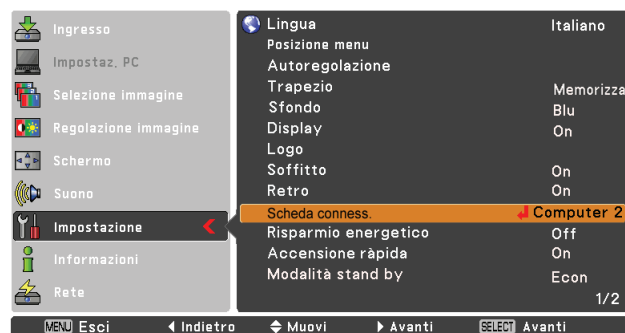
Soffitto

Retro

Scheda conness.

Il terminale COMPUTER IN 2/MONITOR OUT sulla parte posteriore del proiettore è intercambiabile e può essere utilizzato come ingresso computer o come uscita monitor (vedere a pagina 9). Selezionare Computer 2 o Uscita monitor con i tasti Puntatore ◀▶.

Computer 2..........ingresso computer
Uscita monitor......uscita monitor

Il terminale non è disponibile se viene selezionato Computer 2 come sorgente in ingresso. Cambiare la sorgente di ingresso (Computer1) per rendere disponibile il terminale (pagg. 25, 37, 38).

Scheda conness

Risparmio energetico

Per ridurre il consumo elettrico e preservare la vita operativa della lampada, la funzione Risparmio energetico spegne la lampada di proiezione quando viene interrotto il segnale in ingresso e non viene premuto alcun tasto per un determinato periodo.

Selezionare una delle seguenti opzioni.

Pronto .... Dopo che la lampada si è completamente raffreddata, l'indicatore POWER comincia a lampeggiare in verde. In questa condizione, la lampada di proiezione si riaccende se viene ripristinato il segnale in ingresso oppure viene premuto un tasto del pannello superiore o del telecomando.

Spegnere .... Dopo che la lampada si è completamente raffreddata, il proiettore si spegne.

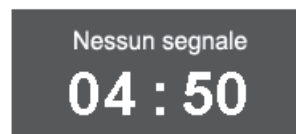
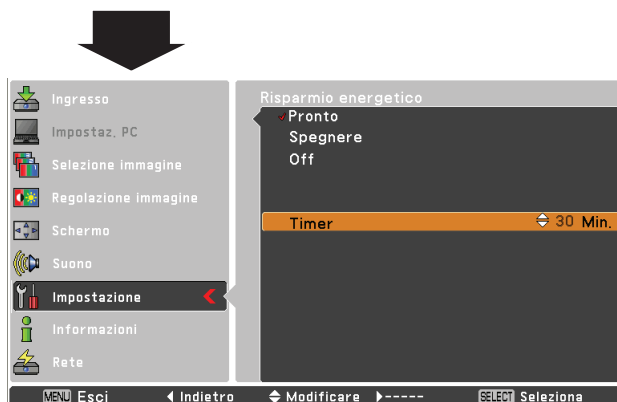
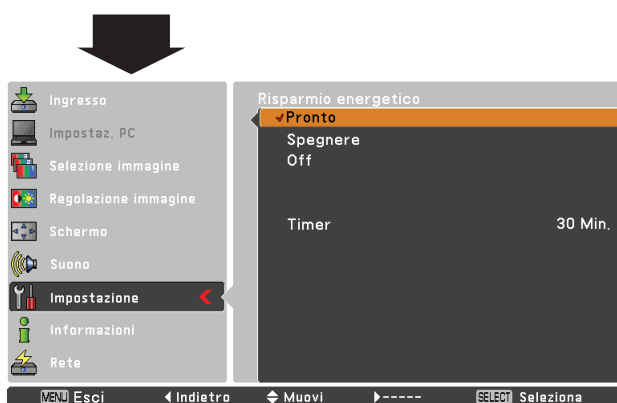
Off .... La funzione Risparmio energetico è disattivata.

Timer .... Se il segnale in ingresso viene interrotto e non viene premuto alcun tasto per almeno 30 secondi, sullo schermo viene visualizzato il display del timer con il messaggio **Nessun segnale**. Viene avviato il conteggio alla rovescia fino allo spegnimento della lampada. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per impostare il timer (1~30min.).

✔ **Nota:**

L'impostazione di fabbrica è **Pronto: 5 min.**.

Risparmio energetico

Nessun segnale
04 : 50

Tempo rimasto prima dello spegnimento della lampada.

Accensione rapida

Quando la funzione è impostata su **On**, il proiettore viene attivato automaticamente appena la spina del cavo di alimentazione in CA viene inserita in una presa della rete elettrica.

✔ **Nota:**

Assicurarsi di spegnere il proiettore correttamente (vedere “Spegnimento del proiettore” a pagina 20). Se il proiettore viene spento in modo non corretto la funzione Accensione rapida non è operativa.

Modalità stand by

Questa funzione è disponibile quando il proiettore viene utilizzato tramite la rete.

Rete........... Fornire alimentazione alla funzione di rete anche dopo aver spento il proiettore. È possibile accendere/spegnere il proiettore tramite la rete, modificare l'ambiente di rete e ricevere un'e-mail sullo stato del proiettore mentre il dispositivo è spento.

Economia . Selezionare **Economia** quando il proiettore non viene utilizzato attraverso la rete. La funzione di rete del proiettore verrà interrotta nel momento in cui si spegne il proiettore.

Consultare il Manuale dell'utente per “Installazione e funzionamento della rete”.

✔ **Nota:**

- L'impostazione di fabbrica è **Rete**.
- Quando viene selezionato **Rete**, le ventole di raffreddamento potrebbero essere in funzione a seconda della temperatura all'interno del proiettore anche se il proiettore è spento.

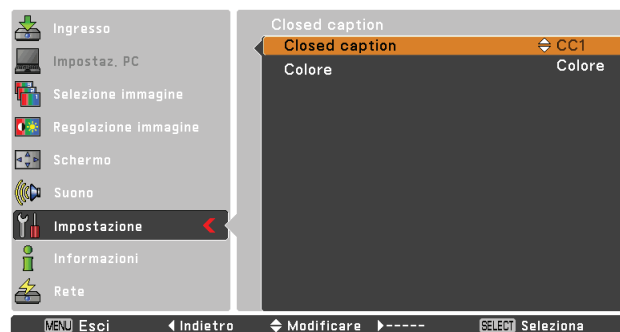
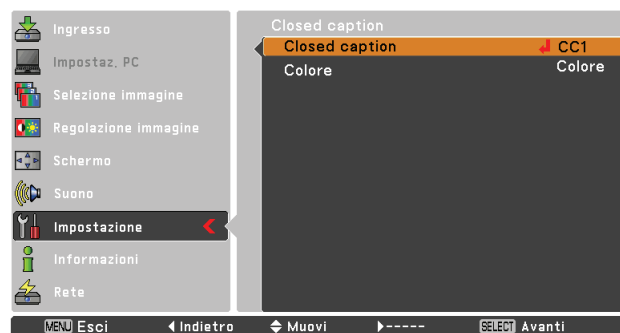
Closed caption

I Closed caption sono una versione stampata dell'audio del programma o altra informazione visualizzata su schermo. Se il segnale in ingresso contiene closed captions, è possibile attivare la funzione e attivare i canali. Premere i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Off**, **CC1**, **CC2**, **CC3** o **CC4**.
Se i Closed caption non sono chiari, modificare il testo da **Colore** a **Bianco**.

✔ **Nota:**

I Closed caption sono disponibili solo nella seguente situazione.

- Quando il segnale di ingresso è NTSC di composite e S-video, e il sistema è impostato in base al segnale o impostato su Auto.
- Il sistema deve essere impostato su NTSC o Auto nella selezione del sistema video. (pag. 39)
- L'icona dei Closed caption è visualizzata in grigio e non è disponibile.
- I Closed caption non sono disponibili quando il menu su schermo e il P-Timer sono visualizzati.

Closed Caption

Premere i tasti Puntatore▲▼ per selezionare **Off**, **CC1**, **CC2**, **CC3** o **CC4**, quindi premere il tasto Seleziona.

Controllo lampada

Controllo lampada

Questa funzione consente di modificare la luminosità dello schermo.

- **Normale** .... Luminosità normale
- **Economia** . riduce la luminosità, riduce il consumo elettrico della lampada e prolunga la vita operativa

Controllo durata lampada

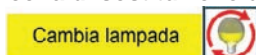
Selezionare il funzionamento della lampada quando il tempo totale della lampada supera le ore di utilizzo consigliate.

Modalità 1 .... Una lampada può essere accesa anche dopo aver superato le ore consigliate di utilizzo.

Modalità 2 .... La lampada può essere accesa anche dopo aver superato le ore totali d'uso consigliate. Tuttavia, il proiettore si spegne automaticamente dopo 3 minuti.

✔ **Nota:**

- La modalità lampada non può essere modificata dopo aver acceso il proiettore. La lampada si deve stabilizzare dopo aver collegato l'alimentazione. La modalità lampada memorizzata diventa attiva quando la lampada è stabilizzata.
- Quando è selezionata l'opzione Modalità 2 nel menu di controllo Durata lampada, se la lampada del proiettore raggiunge il termine del proprio tempo di vita è visualizzata a schermo la relativa icona di sostituzione e il proiettore si spegne automaticamente dopo 3 minuti.

Icona di sostituzione della lampada

- Le Icone Cambia Lampada non vengono visualizzate quando la funzione display è impostata su Off (pag. 46), oppure durante le modalità "Freeze" (pag. 25), oppure "No show" (pag. 26).

Telecomando

Per questo proiettore sono previsti due diversi codici telecomando; il codice iniziale, predefinito in fabbrica (Code1) e il codice secondario (Code 2). Questa funzione di commutazione evita le interferenze dei telecomandi quando si controllano diversi proiettori e apparecchi video contemporaneamente.
Se si opera con il "Code 2", sia il proiettore che il telecomando devono essere impostati su "Code 2".

Per modificare il codice per il proiettore
Selezionare "Code 1" o "Code 2" in questo menu Impostazione.

Per modificare il codice per il telecomando:
Premere e mantenere premuti contemporaneamente i tasti MENU e IMAGE per almeno 5 secondi. Dopo aver modificato il codice, accertarsi che il telecomando funzioni correttamente.

Controllo durata lampada

Telecomando

✔ **Nota:**

- Quando sul proiettore e sul telecomando vengono impostati codici diversi non è possibile eseguire alcuna azione. In questo caso, modificare il codice del telecomando per farlo corrispondere a quello del proiettore.
- Se il telecomando rimane senza batterie per un lungo periodo di tempo, il codice di controllo del telecomando sarà reimpostato.

Sicurezza (Impostazioni per il Blocco comandi e per il Blocca codice PIN)

Questa funzione consente di utilizzare il Blocco comandi e il Blocca codice PIN per proteggere il proiettore.

Blocco comandi

Questa funzione blocca i tasti del pannello di controllo superiore e del telecomando per evitare che vengano utilizzati da persone non autorizzate.

Selezionare Blocco comandi quindi premere il tasto SELECT e selezionare l'opzione desiderata premendo i tasti Puntatore ▲▼.

 ..... Sbloccato.

 ..... Blocca il funzionamento del pannello superiore. Per sbloccare, utilizzare il telecomando.

 ..... blocca il funzionamento del telecomando. Per sbloccare, utilizzare il pannello superiore.

Se il pannello superiore del proiettore si blocca accidentalmente e non si dispone del telecomando, o il telecomando non funziona, contattare il rivenditore presso il quale si è acquistato il proiettore il centro di assistenza.

Blocca codice PIN

Questa funzione previene l'utilizzo non autorizzato del proiettore e consente di impostare le seguenti opzioni.

Off .... Sbloccato.

On1 .... Inserire il codice PIN ogni volta che si accende il proiettore.

On2 .... Inserire il codice PIN per far funzionare il proiettore solo se viene scollegato il cavo di alimentazione CA; se il cavo di alimentazione non viene scollegato, il proiettore può essere utilizzato liberamente senza il codice PIN.

Per modificare l'impostazione Blocca codice PIN (il numero a quattro cifre), è necessario inserire il codice PIN. "1234" è il codice PIN predefinito impostato in fabbrica.

Se si intende modificare l'impostazione di Blocca codice PIN, premere il tasto SELECT e verrà visualizzata una finestra di dialogo codice PIN.

Quando il proiettore è bloccato con il codice PIN, sulla guida compare l'icona Sicurezza.

Blocco comandi

Blocca codice PIN

Inserire un codice PIN

Usare i tasti Puntatore ▲▼ per inserire un numero. Premere il tasto Puntatore ▶ per confermare il numero e spostare il puntatore alla casella successiva. Il numero passa a ✳. Se viene confermato un numero non corretto, premere il tasto Puntatore ▶, per spostare il cursore sul numero che si vuole correggere, quindi selezionare il numero corretto.

Ripetere l'operazione finché non sono stati inseriti tutti i numeri che compongono il codice a quattro cifre.

Una volta confermato il numero a quattro cifre, spostare il puntatore su **Conferma**. Premere il tasto SELECT per cambiare le seguenti impostazioni di blocco tramite codice PIN.

Se è stato inserito un codice PIN non corretto, l'indicazione **Codice PIN** e il numero (✳✳✳✳) diventeranno rossi per alcuni istanti. Ripetere la procedura di inserimento del codice PIN.

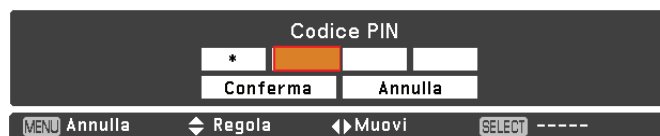
Inserire un codice PIN

Per cambiare l'impostazione del blocco del codice PIN

Usare i tasti Puntatore ▲▼ per impostare su **Off**, **On1** o **On2**. Premere il tasto SELECT per chiudere la finestra di dialogo.

<u>Modifica Codice PIN</u>

Il codice PIN logo può essere modificato con un numero a quattro cifre a scelta. Premere il tasto SELECT per selezionare **Cambia codice PIN**. Comparirà la finestra di dialogo Codice PIN, usare i tasti Puntatore ▲▼ per inserire il codice corretto. Viene visualizzata la finestra di dialogo di inserimento del nuovo codice PIN. Impostare un nuovo codice PIN.

ATTENZIONE:
SE SI MODIFICA IL CODICE PIN, TRASCRIVERE IL NUOVO CODICE PIN LOGO NELLA COLONNA N. DI BLOCCO TRAMITE CODICE PIN A PAGINA 76, E CONSERVARE L'ANNOTAZIONE IN UN LUOGO SICURO. SE SI DIMENTICA IL CODICE PIN IMPOSTATO, NON SARÀ PIÙ POSSIBILE AVVIARE IL PROIETTORE.

Cambiare il codice PIN

Raffreddamento

Questa funzione include le seguenti alternative nell'operazione di raffreddamento delle ventole una volta spento il proiettore (pag. 20).

L1 ...... Operazione normale

L2 ...... Funzionamento più silenzioso rispetto al funzionamento normale (**L1**); è necessario un maggior periodo di tempo per raffreddare il proiettore.

Controllo ventola

Questo proiettore fornisce la funzione di controllo della ventola nel menu impostazioni.
Scegliere la velocità di funzionamento delle ventole di raffreddamento fra le seguenti opzioni a seconda della distanza da terra alla quale si utilizza il proiettore.

Off .... Velocità normale. Impostare questa funzione su **Off** in fase di utilizzo del proiettore ad altitudini non particolarmente significative.

On 1 .... Più veloce della modalità Off. Selezionare questa modalità quando si utilizza il proiettore ad altitudini elevate (all'incirca 1200 metri sul livello del mare) dove l'effetto delle ventole di raffreddamento è ridotto.

On 2 .... Più veloce della modalità On 1. Selezionare questa modalità quando il proiettore viene utilizzato ad altitudini più elevate dove le ventole hanno un effetto di raffreddamento ancora minore.

✔ **Nota:**

Il rumore delle ventole diventa più forte in modalità **On 1** e **On2**.

Timer filtro

Questa funzione viene usata per impostare una frequenza di sostituzione del filtro.

Quando il proiettore ha raggiunto un periodo indicato fra due pulizie, sullo schermo apparirà un'icona Avviso filtro che notifica che è necessario procedere alla pulizia del filtro. Dopo aver pulito il filtro, accertarsi di selezionare **Azzera** e di impostare il timer. L'Icona Avviso filtro non sparirà fino a che non viene azzerato il contatore filtro.

Per maggiori informazioni sull'azzeramento del filtro, consultare la sezione "Azzerare il Timer filtro" a pagina 60.

Fig.1 Icona Avviso filtro

L'icona di Avviso filtro è visualizzata su schermo in un determinato momento.

✔ **Nota:**

Questa icona appare anche in fase di accensione.

✔ **Nota:**

- Le Icone Avviso filtro (Fig. 1) non vengono visualizzate quando la funzione display è impostata su **Off** (pag.46), oppure durante le modalità **Freeze** (pag. 25), oppure **No show** (pag. 26).

Timer filtro

Premere il tasto SELECT per selezionare **Timer** quindi utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per impostare il timer. Selezionare da (**Off/100H/ 200H/ 300H**) in base all'ambiente in uso.

Registro controllo remoto

Questa funzione registra operazioni anomale mentre il proiettore è in fase di utilizzo e se ne serve in fase di diagnosi dei problemi. Con l'ultimo messaggio di avvertimento in cima alla lista vengono visualizzati fino a 10 registri di controllo remoto, seguiti dai messaggi di avvertimento precedenti in ordine cronologico.

✔**Nota:**

Quando viene eseguita la funzione predefinita in fabbrica, tutti i registri di controllo remoto verranno eliminati.

Impostazioni di fabbrica

Questa funzione ripristina tutti i valori sulle impostazioni predefinite, ad eccezione del **Logo Utente**, **Blocca codice PIN**, **Blocca codice PIN logo**, **Contatore lampada** e **Timer filtro**.

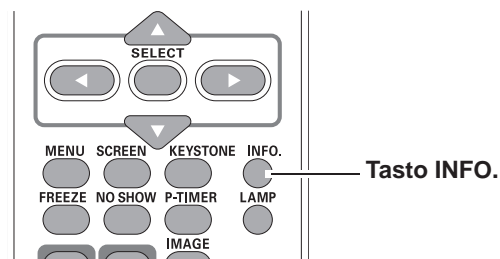
Impostazioni di fabbrica

Display Informazioni Sorgente Ingresso

Il Menu Informazioni viene utilizzato per verificare lo stato del segnale dell'immagine in fase di proiezione oltre che il funzionamento del proiettore.

Operazione diretta

Premere il tasto INFO. sul telecomando per visualizzare il Menu Informazioni.

Telecomando

Operazione tramite il menu

Premere i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Informazioni**. Viene visualizzato il Menu Informazioni.

Vedere di seguito per le informazioni visualizzate.

Menu informazioni

Ingresso
Viene visualizzata la sorgente di ingresso selezionata.

Freq. orizz.
La frequenza orizzontale del segnale in ingresso viene visualizzata in **KHz** oppure **- - - - KHz** quando non vi è segnale.

Freq. vert.
La frequenza verticale del segnale in ingresso viene visualizzata in **Hz** oppure **- - - - Hz** quando non vi è segnale. Il numero di Hz raddoppia durante la modalità Interlacciata.

Schermo
Vengono visualizzate le dimensioni dello schermo selezionate.

Lingua
Viene visualizzata la lingua selezionata.

Condizione lampada
Viene visualizzata la modalità lampada selezionata.

Contatore lampada
Viene visualizzato il tempo di funzionamento cumulativo della lampada.

Risparmio energetico
Viene visualizzata la dicitura **Off**, **Pronto**, **Spegnere** o **Timer**.

Blocco comandi
Viene visualizzata l'icona Blocco Comandi.

Blocca codice PIN
Viene visualizzato **Off**, **On 1** o **On 2**.

Telecomando
Viene visualizzato il codice del telecomando selezionato.

Manutenzione e pulizia

Indicatore WARNING

L'indicatore WARNING mostra lo stato della funzione che protegge il proiettore. Controllare lo stato dell'indicatore WARNING e dell'indicatore POWER per eseguire la corretta manutenzione.

Il proiettore si spegne e l'indicatore WARNING lampeggia in rosso.

Se la temperatura all'interno del proiettore raggiunge una soglia specifica, il proiettore viene automaticamente spento per proteggere i componenti interni dell'apparecchio. L'indicatore POWER lampeggia quando il proiettore è in fase di raffreddamento. Dopo che il proiettore si è sufficientemente raffreddato (fino a raggiungere la normale temperatura operativa), è possibile riaccenderlo premendo il tasto ON/STAND-BY.

Pannello di controllo superiore

✔ **Nota:**
L'indicatore WARNING continua a lampeggiare anche dopo che la temperatura è tornata al suo stato normale. Quando il proiettore viene nuovamente acceso, l'indicatore WARNING smette di lampeggiare.

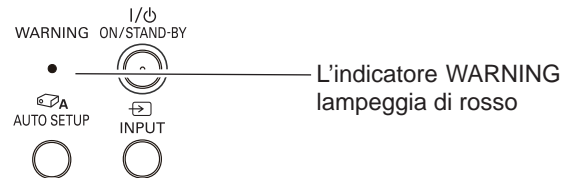
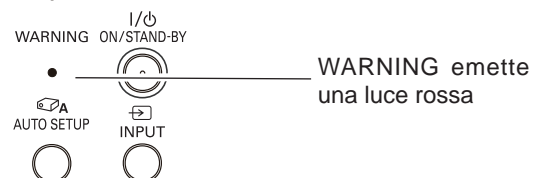
Quindi, verificare i requisiti seguenti:

– Lo spazio per la ventilazione del proiettore è sufficiente? Controllare la posizione di installazione per verificare che le aperture di ventilazione non siano ostruite.
– Il proiettore è stato installato vicino a un impianto di aria condizionata/riscaldamento o ventola? Spostare il proiettore lontano da queste fondi di calore.
– I filtri sono puliti? Pulire i filtri a intervalli regolari.

Il proiettore si spegne e l'indicatore WARNING lampeggia in rosso.

Se il proiettore rileva un'anomalia, si spegne automaticamente per proteggere i componenti interni e l'indicatore WARNING rimane acceso costantemente in rosso. In questo caso, scollegare e ricollegare il cavo di alimentazione in CA, quindi riaccendere il proiettore per verificarne il funzionamento. Se il proiettore rimane spento con l'indicatore WARNING acceso in rosso, scollegare il cavo di alimentazione in CA e contattare il centro di assistenza.

Pannello di controllo superiore

ATTENZIONE
IN CASO DI ANOMALIA, NON LASCIARE IL PROIETTORE CON IL CAVO DI ALIMENTAZIONE CA COLLEGATO. POSSONO VERIFICARSI INCENDI O SCOSSE ELETTRICHE.

Pulizia dei Filtri

I filtri dell'aria evitano che si accumuli polvere sui componenti ottici all'interno del proiettore. Se i filtri dell'aria vengono intasati dalle particelle di polvere, si riduce l'efficacia delle ventole di raffreddamento e questo potrebbe causare un surriscaldamento interno che accorcerebbe la durata del proiettore. Se sullo schermo appare un'icona Avviso Filtro, procedere immediatamente alla pulizia dei filtri. Pulire i filtri attenendosi alle istruzioni di seguito indicate.

1 Disattivare il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione CA dalla presa CA.

2 Capovolgere il proiettore ed estrarre i filtri.

3 Pulire i filtri in modo delicato utilizzando unicamente una spazzola.

4 Sostituire i filtri in modo corretto. Accertarsi che i filtri siano inseriti completamente all'interno del proiettore.

✔ **Nota:**
Quando viene reinserito questo filtro, accertarsi che la parte con l'apertura sia rivolta verso l'esterno.

ATTENZIONE
Non utilizzare il proiettore senza che i filtri siano inseriti. La polvere si potrebbe accumulare sugli elementi ottici andando a influire sulla qualità dell'immagine.
Non ostruire le prese d'aria. Questo potrebbe causare un malfunzionamento del proiettore.

RACCOMANDAZIONE

Si consiglia di non utilizzare il proiettore in ambienti saturi di polvere o fumo. L'uso in questi ambienti può determinare una qualità scadente delle immagini.
In condizioni di utilizzo del proiettore di questo tipo, la polvere potrebbe accumularsi sull'obiettivo, sui pannelli LCD o sui componenti ottici all'interno del proiettore degradando la qualità dell'immagine. Quando si notano i problemi indicati sopra, contattare il punto di acquisto, o un centro di assistenza tecnica, autorizzati, per un intervento di pulizia.

Azzerare il Timer filtro

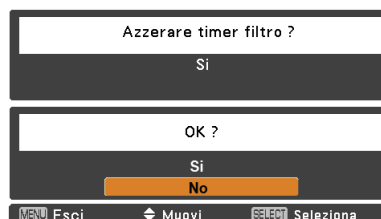
Accertarsi di azzerare il Timer filtro dopo aver pulito o sostituito i filtri.

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Impostazione** e quindi premere il tasto Puntatore ▶ oppure il tasto SELECT.

2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Timer filtro**, quindi premere premere il tasto Puntatore ▶ oppure il tasto SELECT. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Azzerare timer filtro**, quindi premere il tasto SELECT. Viene visualizzato il messaggio **Azzerare timer filtro?**. Scegliere **Sí** per continuare.

3 Viene visualizzata un'altra finestra di dialogo, selezionare **Sí** per azzerare il Timer filtro.

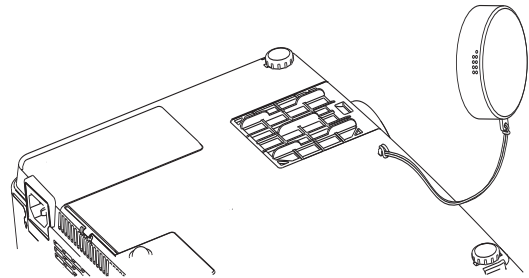
Timer filtro

Viene visualizzato il messaggio **Azzerare timer filtro?**.

Selezionare **Sí**, quindi appare un'altra finestra di conferma.

Selezionare nuovamente **Sí** per azzerare il Timer filtro.

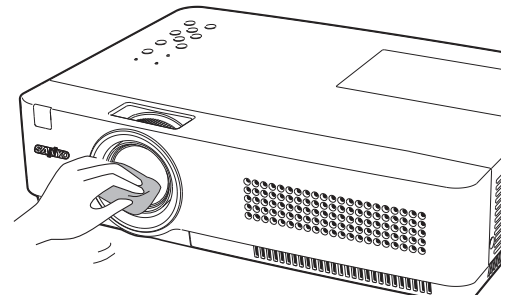
Applicazione del copriobiettivo

Quando il proiettore viene spostato o non è utilizzato a lungo si consiglia di riposizionare il copriobiettivo. Fissare il copriobiettivo attenendosi alla seguente procedura.

1. Infilare la cordicella nel foro del copriobiettivo e fare un piccolo nodo per tenerlo saldamente in posizione.
2. Passare quindi l'altra estremità della cordicella nel foro sulla parte superiore del proiettore e tirare.

Pulizia dell'obiettivo di proiezione

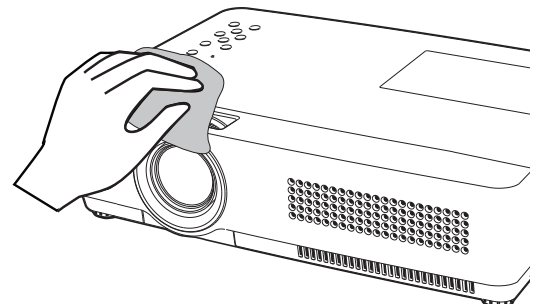
Scollegare il cavo dell'alimentazione CA prima di eseguire la pulizia.

Pulire delicatamente l'obiettivo di proiezione con un panno imbevuto con una piccola quantità di detergente per obiettivi ottici non abrasivo oppure utilizzare una salvietta per la pulizia degli obiettivi o un soffiatore ad aria disponibile in commercio per pulire l'obiettivo.

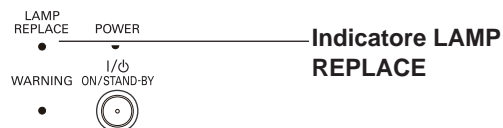
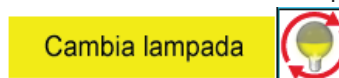
Evitare di utilizzare quantità eccessive di detergente. Detergenti, solventi o altre sostanze chimiche abrasive potrebbero graffiare la superficie della lente.

Pulizia dell'involucro del proiettore

Scollegare il cavo dell'alimentazione CA prima di eseguire la pulizia.

Pulire delicatamente il corpo del proiettore con un panno per la pulizia morbido e asciutto. Se il proiettore è molto sporco, utilizzare una piccola quantità di detergente neutro e concludere l'operazione con un panno per la pulizia morbido e asciutto. Evitare di utilizzare quantità eccessive di detergente. Detergenti, solventi o altre sostanze chimiche abrasive potrebbero graffiare la superficie.

Quando il proiettore non è in uso, inserire il proiettore nella custodia da trasporto per proteggerlo dalla polvere e dai graffi.

Cambia lampada

Quando la lampada del proiettore giunge al termine del proprio ciclo di vita, sullo schermo appare l'icona di sostituzione e l'indicatore LAMP REPLACE lampeggia in giallo. Sostituire quanto prima possibile la lampada con una nuova unità. Il momento in cui si accende l'indicatore LAMP REPLACE dipende dalla modalità lampada.

Pannello di controllo superiore

Icona di sostituzione della lampada

✔ **Nota:**

- Quando è selezionata l'opzione Modalità 2 nel menu di controllo Durata lampada, se la lampada del proiettore raggiunge il termine del proprio tempo di vita è visualizzata a schermo la relativa icona di sostituzione e il proiettore si spegne automaticamente dopo 3 minuti.
- Le Icone Cambia Lampada non vengono visualizzate quando la funzione display è impostata su Off (pag. 46), oppure durante le modalità "Freeze" (pag. 25), oppure "No show" (pag. 26).

ATTENZIONE

Lasciare che il proiettore si raffreddi per almeno 45 minuti prima di aprire il coperchio della lampada. La parte interna del proiettore può diventare molto calda.

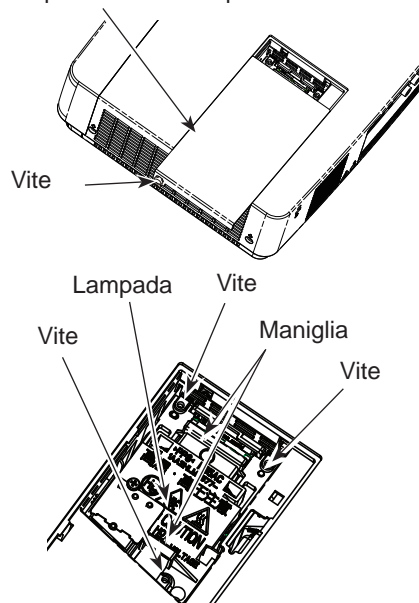
ATTENZIONE

Per preservare le condizioni di sicurezza, sostituire con un gruppo lampada dello stesso tipo. Non far cadere il gruppo della lampada o toccare il vetro della lampada! Il vetro potrebbe rompersi e causare lesioni personali.

ATTENZIONE

La sostituzione della lampada, eseguita quando questa ha smesso di funzionare, potrebbe evidenziare la rottura della medesima.
Durante la sostituzione della lampada di un proiettore montato a soffitto, agire sempre assumendo che la lampada medesima sia rotta, posizionandosi al lato del suo coperchio e mai al di sotto. Rimuovere delicatamente il coperchio della lampada. All'apertura del coperchio, piccoli frammenti di vetro potrebbero cadere. Se questi frammenti dovessero entrare in contatto con occhi o cavità orale, consultare immediatamente un medico per richiedere assistenza.

Attenersi alla seguente procedura per sostituire la lampada.

1. Scollegare il cavo di alimentazione CA. Far raffreddare il proiettore per almeno 45 minuti.
2. Allentare la vite con un cacciavite e aprire il coperchio della lampada.
3. Allentare le tre (3) viti che tengono in posizione la lampada. Estrarre la lampada dal proiettore servendosi della maniglia.
4. Sostituire la lampada con una nuova unità e serrare le tre (3) viti in posizione. Accertarsi che la lampada sia installata correttamente. Ricollocare il coperchio della lampada e serrare la vite.
5. Collegare il cavo dell'alimentazione CA al proiettore e accendere il proiettore.

PER ORDINARE UNA LAMPADA DI RICAMBIO

Una lampada di ricambio può essere ordinata al rivenditore di fiducia. Al momento dell'ordine, fornire le seguenti informazioni.

- **Modello del proiettore : PLC-XU300A, PLC-XU350A**
- **Tipo di lampada di ricambio : POA-LMP131**
  (Matricola ricambi No. 610 343 2069)

PRECAUZIONI DA ADOTTARE QUANDO SI MANEGGIA LA LAMPADA

Questo proiettore utilizza una lampada ad alta pressione che deve essere maneggiata con cura e in modo appropriato.
Se la lampada viene maneggiata in modo inappropriato, possono verificarsi incidenti, lesioni personali o pericolo di incendio.

- La durata operativa della lampada può variare da lampada a lampada e in base all'ambiente di utilizzo. Non è possibile garantire la stessa durata per tutte le lampade. Alcune lampade potrebbero deteriorarsi o diventare inutilizzabili in un periodo di tempo più breve rispetto ad altre lampade simili.

- Se il proiettore indica che è necessario sostituire la lampada, ovvero, se l'indicatore LAMP REPLACE si illumina, sostituire la lampada con una nuova unità IMMEDIATAMENTE dopo che il proiettore si è raffreddato.
  (Seguire scrupolosamente le istruzioni indicate nella sezione "Cambia lampada" di questo manuale). L'utilizzo continuativo della lampada con l'indicatore LAMP REPLACE acceso aumenta il rischio di esplosione della lampada.

- La lampada potrebbe esplodere a causa di vibrazioni, urti o deterioramento oppure in conseguenza delle ore di utilizzo quando la vita operativa si avvicina al termine. Il rischio di esplosione può variare in base all'ambiente operativo o alle condizioni in cui il proiettore e la lampada vengono utilizzati.

SE LA LAMPADA ESPLODE, È NECESSARIO OSSERVARE LE SEGUENTI PRECAUZIONI DI SICUREZZA

Se la lampada esplode, scollegare immediatamente il cavo dell'alimentazione CA dalla presa dell'alimentazione CA. Contattare un centro di assistenza autorizzato per un'ispezione dell'unità e per provvedere alla sostituzione della lampada. Inoltre, verificare con cura che non vi siano schegge o frammenti di vetro in prossimità del proiettore o che fuoriescano dalle prese di ventilazione dell'aria di raffreddamento. È necessario raccogliere con estrema cautela eventuali frammenti di vetro. L'interno del proiettore deve essere ispezionato esclusivamente da personale tecnico qualificato abilitato all'assistenza per il proiettore. Tentativi di manutenzione dell'unità da parte di utenti o personale non qualificato, potrebbero provocare incidenti o lesioni personali dovute ai frammenti di vetro.

Guida e rimedi in caso di problemi di funzionamento

Prima di richiedere l’intervento del rivenditore autorizzato o di un centro di assistenza tecnica, controllare i punti indicati di seguito ancora una volta.

– Accertarsi di aver collegato correttamente il proiettore all’apparecchiatura periferica come descritto alle pagine 14-16.
– Accertarsi che tutti gli apparecchi siano collegati alla presa CA e che l’alimentazione sia collegata.
– Se si utilizza il proiettore con un computer e l’immagine non viene proiettata, riavviare il computer.

Problema:	–Rimedi consigliati
Mancata accensione	– Collegare il cavo di alimentazione del proiettore nella presa CA. – Verificare che l’indicatore POWER sia acceso in rosso. – Attendere che l’indicatore POWER smetta di lampeggiare prima di riaccendere il proiettore. Attendere che l’indicatore POWER sia illuminato costantemente in rosso prima di riaccendere il proiettore. Vedere a pagina 18. – Verificare l'indicatore WARNING. Se l'indicatore WARNING è illuminato in rosso, non è possibile accendere il proiettore. Vedere a pagina 59. – Controllare la lampada di proiezione. Vedere a pagina 62. – Sbloccare l’opzione Blocco comandi per il proiettore. Vedere a pagina 54.
Lo schermo iniziale non viene visualizzato.	– Verificare che **Off** o **Disattiva attesa** non siano selezionati come Vedere a pagina 46.
Lo schermo iniziale non viene visualizzato. come impostazione predefinita.	– Accertarsi che **Utente** o **Off** non siano selezionati dalla funzione Logo (selezione). Vedere a pagina 47.
Il segnale di ingresso si attiva automaticamente. (o non si attiva automaticamente)	– Verificare che la funzione Ricerca ingresso sia impostata correttamente. Vedere a pagina 45.
Quando il proiettore è accesso e viene premuto il tasto ingresso,un'icona diversa dall'icona modalità Lampada viene visualizzata.	– Si tratta dell'icona Avviso filtro. Vedere a pagina 56.
Viene visualizzata un'icona diversa dalla modalità ingresso o modalità lampada.	– Si tratta dell'icona di sostituzione lampada oppure dell'icona Avviso filtro. Vedere alle pagine 56 e 62.
L’immagine non è a fuoco.	– Regolare la messa a fuoco del proiettore. Vedere a pagina 23. – Installare il proiettore a una distanza adeguata dallo schermo di proiezione. Vedere a pagina 13. – Controllare se l’obiettivo ha bisogno di essere pulito. Vedere a pagina 61. – Lo spostamento del proiettore da un luogo a temperatura più bassa a uno a temperatura più alta può essere causa di condensazione di umidità sull’obiettivo. In questo caso, lasciare il proiettore spento e aspettare fino a che la condensa scompare.
L’immagine viene invertita Sin./Des. **L’immagine viene invertita Sop./Sot.**	– Verificare l’opzione Soffitto / Retro. Vedere a pagina 50. – Verificare l’opzione Soffitto. Vedere a pagina 50.
L'immagine non è abbastanza luminosa.	– Verificare che Contrasto o Luminosità siano impostati correttamente. Vedere alle pagine 34, 41. – Verificare che la Modalità Immagine sia selezionata correttamente. Vedere alle pagine 33, 40. – Verificare la funzione di controllo della lampada. Vedere alle pagine 25, 53. – Verificare l'indicatore LAMP REPLACE. Se è acceso, significa che la lampada si sta esaurendo. Sostituire quanto prima possibile la lampada con una nuova unità. Vedere a pagina 62.

Problema	Soluzione
Nessuna immagine.	– Controllare i collegamenti tra il computer o l’apparecchio video e il proiettore. Vedere alle pagine 14-16. – Verificare che il segnale in ingresso sia trasmesso correttamente dal computer. Alcuni computer laptop potrebbero richiedere la modifica dell’impostazione per l’uscita monitor, se è collegato un computer laptop. Vedere il manuale dell’utente del computer per informazioni sull’ impostazione. – Sono necessari circa 30 secondi per visualizzare un’immagine dopo aver acceso il proiettore. Vedere a pagina 18. – Controllare la modalità del segnale di ingresso, del sistema video o del sistema computer. – Assicurarsi che la temperatura rientri nell’intervallo della temperatura di funzionamento (41˚F–95˚F [5˚C–35˚C]). – Quando la funzione No Show è attiva non è possibile visualizzare le immagini. Premere il tasto NO SHOW o qualsiasi altro tasto sul telecomando.
Nessun suono.	– Controllare il collegamento del cavo audio con la sorgente di ingresso audio. – Regolare la sorgente audio. – Premere il tasto Volume +. Vedere a pagina 24. – Premere il tasto Mute. Vedere a pagina 24. – Quando si collega il terminale AUDIO OUT, l’altoparlante integrato del proiettore viene scollegato. – L'immagine è proiettata? Si avverte un suono solo quando l'immagine è proiettata.
Il colore è insolito.	– Controllare la modalità del segnale di ingresso, del sistema video o del sistema computer. – Accertarsi che **Schermo verde** non sia selezionato nel menu di Selezione immagine. Vedere alle pagine 33, 40.
Durante il funzionamento non si vedono alcuni display.	– Verificare la funzione Display. Vedere a pagina 46.
La funzione di Autoregolazione PC non funziona.	– Controllare il segnale di ingresso. La funzione di Autoregolaz. PC non funziona quando è selezionata una delle seguenti modalità **480p, 575p, 720p, 480i, 575i, 1035i** o **1080i**. Vedere a pagina 30.
L'impostazione non rimane dopo aver scollegato l'alimentazione.	– Accertarsi di selezionare **Memorizza** al termine della regolazione. Alcune impostazioni non possono essere memorizzate se non sono registrate in Memorizza. Vedere a pagina 35, 42.
Il risparmio energetico non funziona.	– La funzione di risparmio energetico non funziona se le funzioni Freeze o No Show sono in esecuzione. Vedere a pagina 51.
La funzione di cattura non funziona.	– Verificare la connessione e il segnale di ingresso per accertarsi che vi sia un segnale.
La funzione di Autoregolazione non funziona correttamente.	– Verificare che **Off** non sia selezionato in una delle funzioni di "Autoregolazione". Vedere a pagina 45. – Verificare l’opzione **Soffitto** non sia selezionata. Vedere a pagina 50.
La funzione di Keystone automatico non funziona quando il proiettore è inclinato.	– Verificare che la funzione Keystone automatico non sia impostata su **Manuale**. Premere il tasto AUTO SETUP pannello di controllo superiore. Vedere alle pagine 23, 45

L'immagine è distorta o scompare.	– Controllare il menu di regolazione del PC o il menu Schermo ed effettuare le regolazioni. Vedere le pagine 31-32, 35-36.
All’avvio del proiettore viene visualizzata la finestra di dialogo per l’inserimento del Codice PIN.	– È stato impostato il Blocca codice PIN. Inserire un codice PIN ("1234" o il codice impostato). Vedere le pagine 19, 54-55.
Il telecomando non funziona.	– Controllare le pile. – Accertarsi che non vi siano ostacoli tra il telecomando e il proiettore. – Assicurarsi di non essere troppo lontani dal proiettore quando si utilizza il telecomando. Il raggio d’azione massimo è di 5 m. – Accertarsi che il codice del telecomando corrisponda a quello del proiettore. Vedere a pagina 53. – Sbloccare l’opzione Blocco comandi per la funzione telecomando. Vedere a pagina 54.
L'indicatore lampeggia o si accende.	– Verificare lo stato del proiettore consultando la sezione "Indicatori e condizione del proiettore". Vedere a pagina 70.
Viene visualizzato un punto esclamativo.	– L'operazione non è valida. Operare correttamente.
Il pannello di controllo superiore non funziona.	– Il pannello di controllo superiore non funzione se è bloccato con Blocco comandi nella sezione Sicurezza di IMPOSTAZIONI. Vedere a pagina 54.
Impossibile sbloccare il Blocca codice PIN logo, blocco comandi o blocco codice PIN.	– Contattare il rivenditore presso il quale si è acquistato il proiettore o il centro di assistenza.

AVVERTENZA:
Il proiettore funziona con corrente ad alta tensione. Non tentare di aprire l’involucro esterno.

Se il problema rimane anche dopo aver seguito tutte le istruzioni operative, contattare il rivenditore presso il quale si è acquistato il proiettore oppure il servizio di assistenza. Fornire il numero del modello e spiegare dettagliatamente il problema. Si riceveranno consigli sul modo di ottenere assistenza.

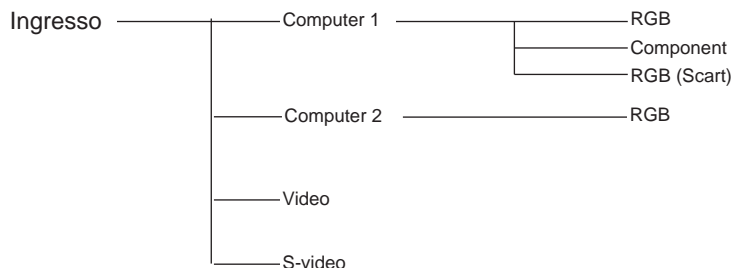
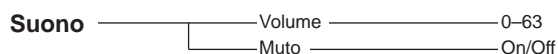
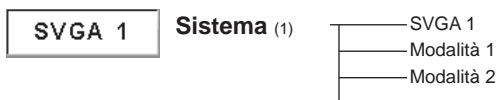
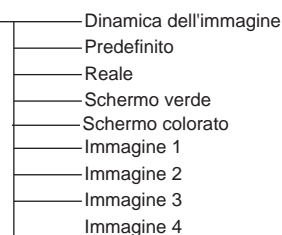
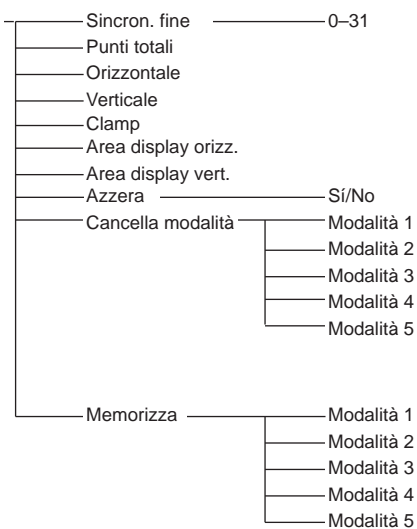
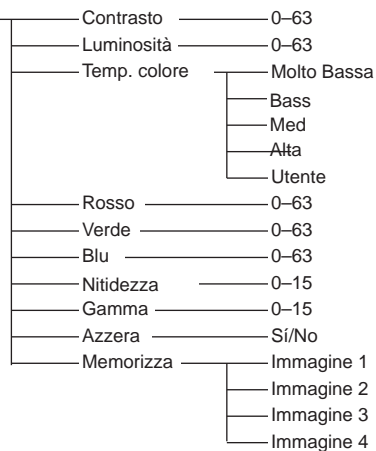
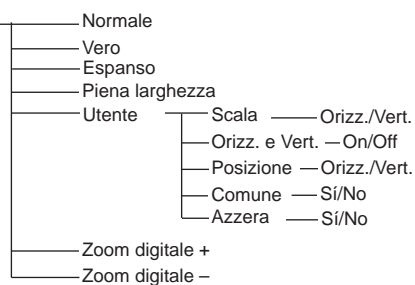
Il marchio CE è un marchio di conformità alle direttive della Comunità Europea (EC).

Pixelworks ICs used.

Questo simbolo riportato sulla targhetta della ditta produttrice significa che questo prodotto è presente nell’elenco di Underwriters Laboratories Inc. Esso è stato progettato e prodotto in conformità con le rigide norme di sicurezza U.L. contro il rischio di incendi, incidenti e scosse elettriche.

Albero del menu

Ingresso computer / Ingresso video

Ingresso

Suono

Ingresso computer

* I sistemi visualizzati nel Menu Sistema possono variare a seconda del segnale in ingresso.

Ingresso video
Auto
Sistema (2)
Auto
1080i
1035i
720p
575p
480p
575i
480i
Auto
Sistema (3)
Auto
PAL
SECAM
NTSC
NTSC 4,43
PAL-M
PAL-N
Selezione immagine
Dinamica dell'immagine
Predefinito
Cinema
Schermo verde
Schermo colorato
Immagine 1
Immagine 2
Immagine 3
Immagine 4
Regolazione immagine
Contrasto
0–63
Luminosità
0–63
Colore
0–63
Tinta
0–63
Temp. colore
Molto Bassa
Bass
Med
Alta
Utente
Rosso
0–63
Verde
0–63
Blu
0–63
Nitidezza
0–15
Gamma
0–15
Riduzione rumorosità
Off
L1
L2
Progressivo
Off
L1
L2
Film
Azzera
Sí/No
Memorizza
Immagine 1
Immagine 2
Immagine 3
Immagine 4
Schermo
Normale
Espanso
Utente
Scala
Orizz./Vert.
Orizz. e Vert.
On/Off
Posizione
Orizz./Vert.
Comune
Sí/No
Azzera
Sí/No
Impostazione
Impostazione
Lingua
Disponibile in 17 lingue.
Posizione Menu
Autoregolazione
Ricerca ingresso
Off/On1/On2
Auto regolaz. PC
On/Off
Keystone automatico
Auto
Manuale
Off
Trapezio
Memorizza/Azzera
Sfondo
Blu/Utente/Nero
Display
On/Disattiva attesa/Off
Logo
Seleziona Logo
Off
Installaz. di fabbrica
Utente
Cattura
Sí/No
Blocca codice PIN logo
Off/On
Cambia codice PIN logo
Soffitto
On/Off
Retro
On/Off
Scheda conness.
Computer 2 / Uscita monitor
Risparmio energetico
Off
Pronto
Spegnere
Timer (1–30 Min.)
Accensione rapida
On/Off
Modalità stand by
Rete/ Economia
Closed Caption
Closed Caption
Off/CC1/CC2/CC3/CC4
Colore
Colore/Bianco
Controllo lampada
Controllo lampada
Normale
Economia
Controllo durata lampada
Modalità 1/Modalità 2
Telecomando
Code 1–Code 2
Sicurezza
Blocco comandi
Off
Proiettore
Telecomando
Blocca codice PIN
Off/On1/On2
Cambia codice PIN
Raffreddamento
L1/L2
Controllo ventola
Offl/On1/On2
Timer filtro
Timer filtro
ore
Timer
Off/100H/200H/300H
Azzerare timer filtro
Sí/No
Registro controllo remoto
Impostazioni di fabbrica
Sí/No
Informazioni
Display Informazioni Sorgente Ingresso

Indicatori e condizione del proiettore

Controllare gli indicatori per verificare la condizione del proiettore.

Indicatori			Condizione del proiettore
POWER **rosso/verde**	WARNING **rosso**	LAMP REPLACE **giallo**	
●	●	●	Il proiettore è spento. (Il cavo dell’alimentazione CA è scollegato).
▨	●	*	Il proiettore si prepara per la modalità stand-by. Premere il tasto ON/ STAND-BY per accendere il proiettore.
○	●	*	Il proiettore funziona regolarmente.
▨ (lampeggia)	●	*	Il proiettore si sta preparando per lo stand-by oppure la lampada è in fase di raffreddamento. Non è possibile accendere il proiettore fino alla fine del ciclo di raffreddamento e fino a quando l'indicatore POWER non smette di lampeggiare.
○ (lampeggia)	●	*	Il proiettore si trova in modalità di risparmio energetico.
▨ (lampeggia)	▨ (lampeggia)	*	La temperatura interna del proiettore è troppo alta. Il proiettore non può essere acceso. Dopo che il proiettore si è raffreddato sufficientemente e la temperatura ritorna normale, l’indicatore POWER smette di lampeggiare e diventa quindi possibile accendere il proiettore. (L’indicatore WARNING continua a lampeggiare)
▨	▨ (lampeggia)	*	Il proiettore è sufficientemente raffreddato e la temperatura torna a livelli normali. Quando si accende il proiettore, l’indicatore WARNING smette di lampeggiare. Controllare e pulire i filtri dell’aria.
●	▨	*	Il proiettore rileva una condizione anormale e non può essere attivato. Scollare il cavo di alimentazione CA e ricollegarlo per accendere il proiettore. Se il proiettore si spegne nuovamente, scollegare il cavo di alimentazione CA e contattare il rivenditore o il centro di assistenza per ricevere una consulenza. Non lasciare il proiettore acceso. Potrebbe causare una scarica elettrica o un incendio.

○ • • • verde　　▨ • • • rosso　　● • • • off

○ (lampeggia) • • • lampeggia di verde　　▨ (lampeggia) • • • lampeggia di rosso

* Quando la vita operativa della del proiettore si avvicina al termine, l'indicatore LAMP REPLACE lampeggia in giallo. Se questo indicatore si accende in giallo, sostituire quanto prima possibile la lampada con una nuova unità.

Caratteristiche dei computer compatibili

Il proiettore può accettare il segnale proveniente da tutti i computer con i valori di frequenza verticale e orizzontale riportati di seguito e con frequenza clock inferiore a 140 MHz.

Quando si selezionano queste modalità, la regolazione del PC può essere limitata.

DISPLAY SU SCHERMO	RISOLUZIONE	Freq. orizz. (KHz)	Freq. vert. (Hz)
VGA 1	640 x 480	31,47	59,88
VGA 2	720 x 400	31,47	70,09
VGA 3	640 x 400	31,47	70,09
VGA 4	640 x 480	37,86	74,38
VGA 5	640 x 480	37,86	72,81
VGA 6	640 x 480	37,50	75,00
VGA 7	640 x 480	43,269	85,00
MAC LC13	640 x 480	34,97	66,60
MAC 13	640 x 480	35,00	66,67
480p	640 x 480	31,47	59,88
575p	768 x 575	31,25	50,00
480i	640 x 480	15,734	60,00 (Interlacciato)
575i	768 x 576	15,625	50,00 (Interlacciato)
SVGA 1	800 x 600	35,156	56,25
SVGA 2	800 x 600	37,88	60,32
SVGA 3	800 x 600	46,875	75,00
SVGA 4	800 x 600	53,674	85,06
SVGA 5	800 x 600	48,08	72,19
SVGA 6	800 x 600	37,90	61,03
SVGA 7	800 x 600	34,50	55,38
SVGA 8	800 x 600	38,00	60,51
SVGA 9	800 x 600	38,60	60,31
SVGA 10	800 x 600	32,70	51,09
SVGA 11	800 x 600	38,00	60,51
MAC 16	832 x 624	49,72	74,55
MAC 19	1024 x 768	60,24	75,08
XGA 1	1024 x 768	48,36	60,00
XGA 2	1024 x 768	68,677	84,997
XGA 3	1024 x 768	60,023	75,03
XGA 4	1024 x 768	56,476	70,07
XGA 5	1024 x 768	60,31	74,92
XGA 6	1024 x 768	48,50	60,02
XGA 7	1024 x 768	44,00	54,58
XGA 8	1024 x 768	63,48	79,35
XGA 9	1024 x 768	36,00	87,17 (Interlacciato)
XGA 10	1024 x 768	62,04	77,07
XGA 11	1024 x 768	61,00	75,70
XGA 12	1024 x 768	35,522	86,96 (Interlacciato)
XGA 13	1024 x 768	46,90	58,20
XGA 14	1024 x 768	47,00	58,30
XGA 15	1024 x 768	58,03	72,00
SXGA 1	1152 x 864	64,20	70,40
SXGA 2	1280 x 1024	62,50	58,60
SXGA 3	1280 x 1024	63,90	60,00
SXGA 4	1280 x 1024	63,34	59,98
SXGA 5	1280 x 1024	63,74	60,01
SXGA 6	1280 x 1024	71,69	67,19
SXGA 7	1280 x 1024	81,13	76,107
SXGA 8	1280 x 1024	63,98	60,02
SXGA 9	1280 x 1024	79,976	75,025
SXGA 10	1280 x 960	60,00	60,00
SXGA 11	1152 x 900	61,20	65,20
SXGA 12	1152 x 900	71,40	75,60
SXGA 13	1280 x 1024	50,00	86,00 (Interlacciato)
SXGA 14	1280 x 1024	50,00	94,00 (Interlacciato)
SXGA 15	1280 x 1024	63,37	60,01
SXGA 16	1280 x 1024	76,97	72,00
SXGA 17	1152 x 900	61,85	66,00
SXGA 18	1280 x 1024	46,43	86,70 (Interlacciato)
SXGA 19	1280 x 1024	63,79	60,18
SXGA 20	1280 x 1024	91,146	85,024
SXGA+ 1	1400 x 1050	63,97	60,19
SXGA+ 2	1400 x 1050	65,35	60,12
SXGA+ 3	1400 x 1050	65,12	59,90
MAC21	1152 x 870	68,68	75,06
MAC	1280 x 960	75,00	75,08
MAC	1280 x 1024	80,00	75,08
WXGA 1	1366 x 768	48,36	60,00
WXGA 2	1360 x 768	47,70	60,00
WXGA 3	1376 x 768	48,36	60,00
WXGA 4	1360 x 768	56,16	72,00
WXGA 6	1280 x 768	47,776	59,87
WXGA 7	1280 x 768	60,289	74,893
WXGA 8	1280 x 768	68,633	84,837
WXGA 9	1280 x 800	49,600	60,050
WXGA 10	1280 x 800	41,200	50,000
WXGA 11	1280 x 800	49,702	59,810
WXGA 12	1280 x 800	63,98	60,02
WUXGA 1	1920 x 1200	74,556	59,885
WUXGA 2	1920 x 1200	74,038	59,950
WSXGA+ 1	1680 x 1050	65,290	59,954
WXGA+ 1	1440 x 900	55,935	59,887
WXGA+ 2	1440 x 900	74,918	60,000
UXGA 1	1600 x 1200	75,00	60,00
UXGA 2	1600 x 1200	81,25	65,00
UXGA 3	1600 x 1200	87,5	70,00
UXGA 4	1600 x 1200	93,75	75,00
720p	1280 x 720	45,00	60,00
720p	1280 x 720	37,50	50,00
1035i	1920 x 1035	33,75	60,00 (Interlacciato)
1080i	1920 x 1080	33,75	60,00 (Interlacciato)
1080i	1920 x 1080	28,125	50,00 (Interlacciato)

✔ **Nota:**

Le specifiche sono soggette a variazioni senza preavviso.

Specifiche tecniche

Informazioni meccaniche

Tipo di proiettore	Proiettore multimediale
Dimensioni (L x H x P)	326 mm x 231,6 mm x 83,1 mm ((senza i piedini di regolazione)
Peso netto	2,5 kg
Regolazione piedini	da 0˚ a 12˚

Risoluzione pannello

Sistema del pannello a cristalli liquidi	Tipo a matrice attiva 0,63", 3 pannelli
Risoluzione pannelli	1.024 x 768 punti
Numero di pixel	2.359.296 (1.024 x 768 x 3 pannelli)

Compatibilità del segnale

Sistema del colore	PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M e PAL-N
Segnali di TV ad alta definizione	480i, 480p, 575i, 575p, 720p, 1035i, and 1080i
Frequenza di scansione	Freq. orizz. 15 - 100 KHz, Sincr. Vert. 50–100 Hz

Informazioni ottiche

Formato immagine di proiezione (Diagonale)	Regolabile da 40" a 300"
Distanza di proiezione	1,4 m –12,7 m
Obiettivo di proiezione	Obiettivo F1,60-1,76 con Messa a fuoco e Zoom manuale f=22,3 mm - 26,8 mm
Lampada di proiezione	225 W

Interfaccia

Prese di ingresso video	Tipo RCA x 1
Prese di ingresso S-Video	Tipo DIN 4 pin x 1
Prese di ingresso audio	Tipo RCA x 2
Prese d'ingresso audio Computer 1 / Computer 2	Mini Jack (stereo) X 2
Terminale ingresso Computer In 1/ Component	Mini D-sub 15 pin X 1
Computer In 2/terminale uscita monitor	Mini D-sub 15 pin X 1
Control port	D-sub 9 pin x 1
Connettore Uscita Audio	Miniprese (stereo) x 1 (variabile)
Terminale di collegamento LAN	RJ45

Audio

Amplificatore audio interno	1,0 W RMS
Altoparlante integrato	1 Altoparlante, ø1,1" (28mm)

Alimentazione

Voltaggio e potenza assorbita	CA 100–120 V (3.7A Max. Ampere), 50/60 Hz (USA e Canada) CA 200–240 V (2.0A Max. Ampere), 50/60 Hz (Europa Continentale e Regno Unito)

Ambiente operativo

Temperatura di funzionamento	41˚F–95˚F (5 ˚C–35 ˚C)
Temperatura di magazzinaggio	14˚F–140˚F (-10˚C–60 ˚C)

Telecomando

Batteria	Tipo AAA o LR03 x 2
Ambito operativo	5 m; ±30˚
Dimensioni	52 mm (L) x 18 mm (H) x 110 mm (P)
Peso netto	67 g (pile incluse)

Accessori

Manuale dell'Utente (CD-ROM)
Guida di riferimento rapido e Manuale sulla sicurezza
Cavo di alimentazione CA
Telecomando e pile
Cavo VGA
Copriobiettivo con laccio
Etichetta codice PIN
Applicazione di rete (CD-ROM)
Custodia morbida

- Le specifiche sono soggette a variazioni senza preavviso.
- I pannelli a cristalli liquidi sono prodotti in conformità con i più elevati standard del settore. Almeno il 99,99% dei pixel funziona in modo corretto, tuttavia una piccola percentuale dei pixel (pari o inferiore allo 0,01%) potrebbe non funzionare in modo corretto come caratteristica dei pannelli a cristalli liquidi.

Componenti facoltativi

Le parti elencate di seguito sono da acquistare a parte. Al momento di ordinarle, fornire nome del pezzo desiderato e modello del proiettore al rivenditore.

	N. modello
Cavo COMPONENT~VGA	**:** POA-CA-COMPVGA
Cavo SCART~VGA	**:** POA-CA-SCART
Cavo VGA (10 m)	**:** KA-MC-DB10

Avviso PJ Link

Questo proiettore è conforme con lo Standard PJLink Classe 1 della JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association). Questo proiettore supporta tutti i comandi definito da PJLink Classe 1 ed è conforme allo Standard PJLink Classe 1.

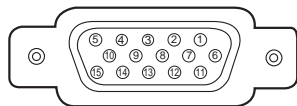
Per la password PJ Link, andare a pagina 49 del manuale dell'utente “Installazione e funzionamento della rete.”

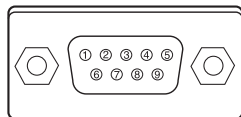
Ingresso proiettore		Ingresso PJLink	Parametri
Computer 2 (Analogico)		RGB 1	11
Computer 1	RGB	RGB 2	12
	Component	RGB 3	13
	RGB (Scart)	RGB 4	14
Video	Video	VIDEO 2	22
	S-video	VIDEO 3	23

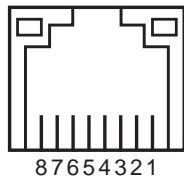
PJLink è un marchio registrato della JBMIA e brevetto in fase di concessione in alcuni paesi.

Configurazione dei terminali

COMPUTER IN 1 /COMPONENT IN /MONITOR OUT (ANALOG)

Terminale: RGB analogico (Mini D-sub a 15 pin)

1	Rosso (R/Cr) Ingresso/Uscita	**9**	Alimentazione +5V/-----
2	Verde (G/Y) Ingresso/Uscita	**10**	Terra (Sinc. vert.)
3	Blu (B/Cb) Ingresso/Uscita	**11**	Terra/-----
4	-----	**12**	Dati DDC/-----
5	Terra (sinc. orizz.)	**13**	Sinc. orizz. Ingresso/Uscita (Sinc. orizz./vert. Composite)
6	Terra (rosso)	**14**	Sincr. vert.
7	Terra (verde)	**15**	Clock DDC/-----
8	Terra (blu)		

CONTROL PORT CONNECTOR (D-sub 9 pin)

	Serial
1	-----
2	R X D
3	T X D
4	-----
5	SG
6	-----
7	RTS
8	CTS
9	-----

TERMINALE LAN

1	TX +	**5**	-----
2	TX –	**6**	RX –
3	RX +	**7**	-----
4	-----	**8**	-----

Memo codice PIN

ANNOTARE IL NUOVO CODICE PIN NELLA COLONNA DI SEGUITO E CONSERVARE IL PRESENTE MANUALE CON CURA. SE SI DIMENTICA IL CODICE PIN, NON SARÀ POSSIBILE AVVIARE IL PROIETTORE. CONTATTARE IL SERVIZIO DI ASSISTENZA.

N. di Blocca codice PIN

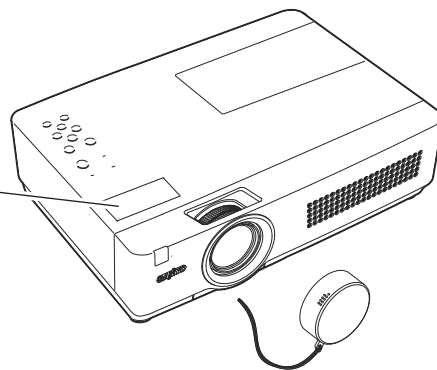
N. impostazioni di fabbrica: 1 2 3 4*

N. di Blocca codice PIN logo

N. impostazioni di fabbrica: 4 3 2 1*

*Se il numero a quattro cifre viene modificato, il numero predefinito non sarà più valido.

Quando il proiettore è bloccato con il codice PIN.

N. di blocco tramite codice PIN logo

Dimensioni

Unità: mm

Fori viti per il montaggio a soffitto
Vite: M4
Profondità: 12,0